

Stammbaumeditor Pflichtenheft

Auftraggeber: Gruppe 7: Nitai Heeb, David Grebe, Jona Tschanwa

Auftragnehmer: Gruppe 1: Julia Thönnißen, Jonas Ritz, Fred Erik Peters

19.10.2017

1 Zielbestimmung

Das Produkt soll dem Benutzer ermöglichen, einen beliebigen Stammbaum grafisch zu generieren.

1.2 Wunschkriterien

Der Stammbaum ist druckbar.

Fehlerhafte Eingaben sollen erkannt und gegebenenfalls darauf hingewiesen werden. (z.B. Tod vor Geburt)

Zudem sollten komplexe Beziehungsgeflechte wie z.B. aus der TV-Serie Love Island dargestellt werden können.

Verschiedene Beziehungen werden mit verschiedenen Farben gekennzeichnet.

Beim Druck soll ausgewählt werden können, wie viele Informationen das Bild des Stammbaums enthalten soll (Bilder, Geburtsdaten)

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

Das Produkt kann von Personen angewendet werden, die Ahnenforschung betreiben und ihren Verwandten das dynamische Weiterführen des Stammbaums ermöglichen wollen.

2.2 Zielgruppen

Prädestinierte Zielgruppe sind Privatpersonen beliebigen Alters. Da das Programm jedoch außer Verwandtschaftsverhältnissen auch andere Beziehungen simulieren kann, kann man es beispielsweise in einer Firma zur Veranschaulichung der Hierarchien verwenden oder an beliebigen Stellen, bei denen Verhältnisse zwischen Personen deutlich werden sollen.

2.3 Betriebsbedingungen

Es bedarf keinerlei Qualifizierung für die Nutzung des Programms. Um das Programm zu bedienen ist keine Einarbeitung von Nöten.

Das Programm läuft auf jedem Windows-, MacOX- und Linux-Rechner mit Java.

3 Produktübersicht

Eine Person, die einen Stammbaum mit Hilfe der Software erstellt, kann diesen entweder digital archivieren oder auch als Bilddatei speichern um diesen zu drucken. Ist der Stammbaum digital archiviert, so kann er problemlos (auch von anderen Personen) erweitert werden.

4 Produktfunktionen

F100 Beim Starten ist es möglich zwischen dem Erstellen eines neuen oder dem Bearbeiten eines bereits existierenden Stammbaums zu wählen

F110 Bei Bearbeitung eines bereits existierenden Stammbaums, wird die Eingabe der Datei benötigt.

F111 Wenn man einen bereits existierenden Stammbaum ändern will, so kann man diesen aus einer Datei laden, die man auswählen kann. Änderungen dieses Stammbaum werden dann in dieser Datei überschrieben.

F112 Man kann dem Stammbaum mehrere Ursprünge hinzufügen.

F120 Eine Person kann im Stammbaum bearbeitet/hinzugefügt werden.

F121 Eine Person kann im Stammbaum gelöscht werden.

F130 Einer Person können ein Vater und eine Mutter zugeordnet werden.

F140 Haben mehrere Personen gleiche Eltern, sollen diese als Geschwister gekennzeichnet werden.

F141 Man soll die Möglichkeit haben neue Beziehungen zwischen Personen zu erstellen um diese dann später wieder auswählen zu können.

F150 Es soll möglich sein, dass zwei oder mehrere Personen den gleichen Namen haben.

F160 Für eine Person muss mindestens der Vorname und Nachname angegeben werden.

F170 Zusätzlich können weitere Daten angegeben werden, wie z.B. Geburtsdatum, Todesdatum.

F171 Verstorbene Personen werden ausgegraut angezeigt.

F180 Einer Person kann eine Bild zugeordnet werden durch Angabe einer Bilddatei.

F190 Es können zwei Personen, abhängig vom jeweiligen Geschlecht, als Ehepaar gekennzeichnet werden.

F210 Zu jedem Stammbaum soll ein grafisches Abbild erzeugt werden können.

F220 Während der Bearbeitung eines Stammbaums, soll dieser immer grafisch dargestellt werden.

F221 Dies geschieht in einer Live Ansicht und wird nach dem Anlegen/Bearbeiten einer Person aktualisiert.

F230 Stammbäume sollen unter einem eigenen Dateityp zwischengespeichert werden können für spätere Bearbeitungen.

F240 Es soll möglich sein einen Stammbaum als Bilddatei zu generieren.

5 Produktdaten

LD100 Stammbäume werden in eigenem Dateiformat gespeichert ohne Datenverlust.

LD101 Die Dateien werden als JSON Files gespeichert.

LD102 Die Dateien können wieder geladen und nach Bearbeitung überschrieben werden.

LD110 Die Generierung von Bilddateien soll unmöglich sein.

6 Produktleistungen

LL100 Die Generierung der grafischen Darstellungen sollte nicht länger als eine Sekunde dauern.

7 Qualitätsanforderungen

Das Programm soll möglichst intuitiv bedienbar sein.
Die grafische Darstellung sollte optisch ansprechend aussehen.

8 Bedienoberfläche

B01 Startbildschirm

B02 Hauptbildschirm

10 Technische Produktumgebung

10.1 Software

Java Version 9

Git

Ant

Betriebssystem: Windows, Linux, MacOS

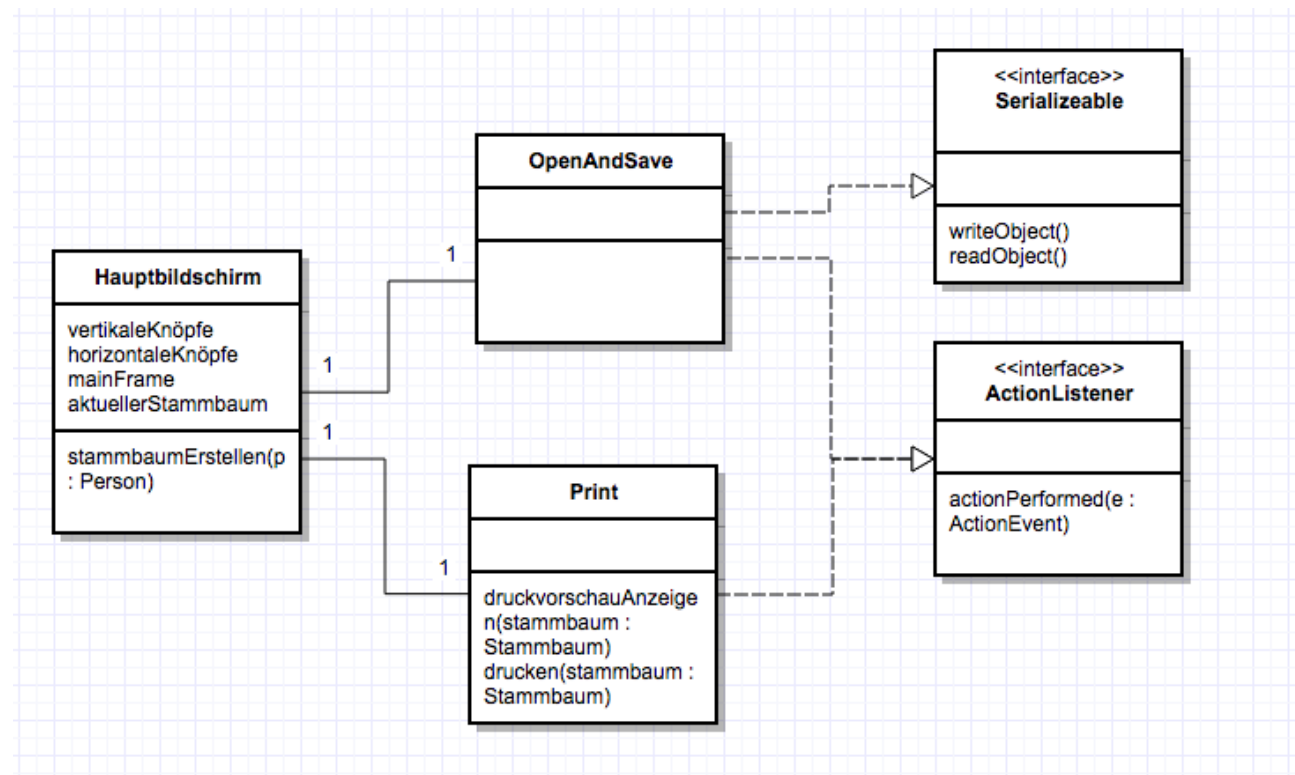
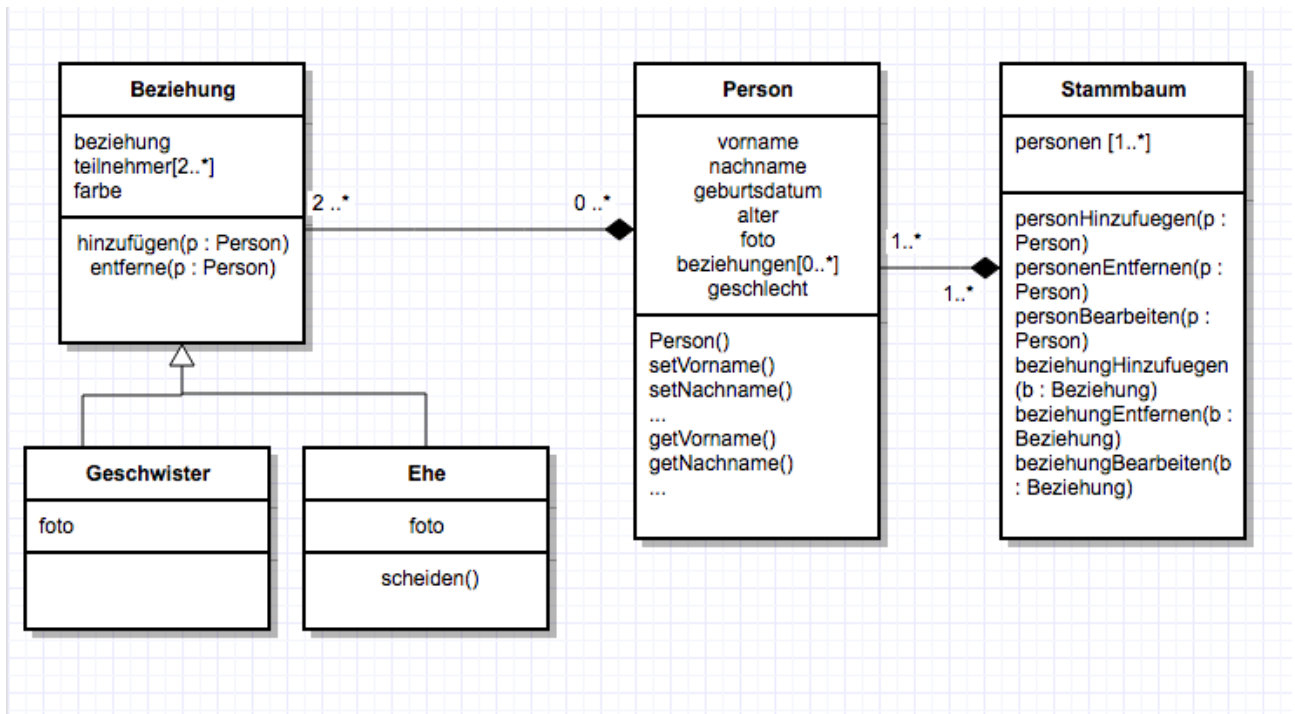
10.2 Hardware

Rechner mit Monitor, Tastatur, Maus und Drucker

11 Spezielle Anforderungen an Entwicklungsumgebung

11.1 Software

Eclipse Version 4.4.1



Aufgabenblatt 6

Gruppe 1: Jonas Ritz, Frederik Peters, Julia Thönnig, Ben

