

TORMENTA

JOGADOR					
PERSONAGEM		RAÇA		ORIGEM	
CLASSE & NÍVEL		DIVINDADE			
FOR	DES	CÔN	INT	SAB	CAR
PONTOS DE VIDA			PONTOS DE MANA		
Máximos	Atuais	Máximos	Atuais		
ATAQUES					
Teste de Ataque Dano Crítico Tipo Alcance					
DEFESA					
=10	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros	
Penalidade de Armadura					
ARMADURA & ESCUDO Defesa Penalidade					
PROFI CIÊNCIAS					
TAMANHO /					
PONTOS DE EXPERIÊNCIA					
DESLOCAMENTO					
EQUIPAMENTO					
Item	Peso	Item	Peso		
CARGA MÁXIMA (3x Força)					
LEVANTAR (até 10x Força)					
T\$: _____					
TO: _____					

PERÍCIAS

TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ⁺	= + DES	+ +		
ADESTRAMENTO*	= + CAR	+ +		
ATLETISMO	= + FOR	+ +		
ATUAÇÃO	= + CAR	+ +		
CAVALGAR	= + DES	+ +		
CONHECIMENTO*	= + INT	+ +		
CURA	= + SAB	+ +		
DIPLOMACIA	= + CAR	+ +		
ENGANAÇÃO	= + CAR	+ +		
FORTITUD	= + CON	± +		
FURTIVIDADE ⁺	= + DES	+ +		
GUERRA*	= + INT	+ +		
INICIATIVA	= + DES	+ +		
INTIMIDAÇÃO	= + CAR	+ +		
INTUIÇÃO	= + SAB	+ +		
INVESTIGAÇÃO	= + INT	+ +		
JOGATINA*	= + CAR	+ +		
LADINAGEM* ⁺	= + DES	+ +		
LUTA	= + FOR	+ +		
MISTICISMO*	= + INT	+ +		
NOBREZA*	= + INT	+ +		
OFÍCIO (_____)*	= + INT	+ +		
OFÍCIO (_____)*	= + INT	+ +		
PERCEPÇÃO	= + SAB	+ +		
PILOTAGEM*	= + DES	+ +		
PONTARIA	= + DES	+ +		
REFLEXOS	= + DES	+ +		
RELIGIÃO*	= + SAB	+ +		
SOBREVIVÊNCIA	= + SAB	+ +		
VONTADE	= + SAB	+ +		

*Penalidade de armadura. ⁺Somente treinado.

DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE _____ MOD _____ TESTE DE RESISTÊNCIA _____ ($10 + 1/2$ nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.