

- 1) Fonte (Remetente).
Destino (Receptor).
Canal (Mídia).
- 2) - Um emissor e um receptor identificados
- Língua e gramática comum
- Velocidade e ritmo de transmissão
- Requisitos de confirmação ou recepção
- 3) A codificação é o processo de conversão de informações em outra forma aceitável para a transmissão
- 4) Dependem do tipo de mensagem e do canal usado para entregá-la
- 5) Controle de fluxo, Tempo limite de resposta, Método de acesso
- 6) Unicast, Multicast, Broadcast.
- 7) Podem ser implementados em Software ou Hardware.
- 8) Endereçamento: Identificação de remetente e destinatário
Confiabilidade: Fornece entrega garantida
Controle de fluxo: Garante fluxo de dados a uma taxa eficiente
Sequenciamento: Rotula exclusivamente cada segmento de dados transmitidos
Detecção de erros: Determina se os dados ficaram corrompidos durante a transmissão
Interface de aplicação: Comunicações de processo a processo entre aplicativos de rede.
- 9) a) Governa a maneira como um servidor da Web e um cliente da Web interagem, Define conteúdo e formato

b) Gerencia as conversas individuais, Fornece entrega garantida e gerencia o controle de fluxo

c) Entrega mensagens globalmente do remetente para o receptor

d) Entrega mensagens de uma NIC para outra Nic na mesma rede local Ethernet.
- 10) Para proteger os metadados, Começa na camada Network Access e passa pelas outras camadas na ordem: Internet, Transport e Application.
- 11) Physical, Data Link, Network, Transport, Session, Presentation, Application
- 12) Auxilia no projeto de protocolos porque os protocolos que operam em uma camada específica definiram as informações sobre as quais atuam em uma interface definida para as camadas acima e abaixo

Estimula a competição porque os produtos de diferentes fornecedores podem trabalhar em conjunto

Impede que alterações de tecnologia ou capacidade em uma camada afetem outras camadas acima e abaixo

Fornecer um idioma comum para descrever funções e habilidade de rede.

13) Network Access, Internet, Transport, Application

14) Data Link, Modelo OSI.