Projekt sieci neuronowej rozpoznającej znaki.

Plan oraz opis poszczególnych warstw począwszy od najniższej:

1. GraphicReduceLayer - przyjmuje grafiki w dowolnym formacie i odpowiednio redukuje je do rozmiaru 120:60 i dzieli je na 12 poziomych segmentów po 10:60 pikseli podawanych do pierwszej warstwy w odpowiednim formacie
2. - Stanowi przedostatnią warstwę która zwraca wartości bezpośrednio do znaków
3. – Warstwa widoczna która składa się z perceptronów rzeczywistych. Każda z nich posiada nazwę znaku dla którego się aktywuje.
4. – Warstwa wyjściowa. Nazwa perceptronu z wcześniejszej warstwy który aktywuje się maksymalnie zostanie zwrócona jako zaklasyfikowany znak.