

# ATIVIDADE PRÁTICA DA DISCIPLINA ENGENHARIA DE SOFTWARE

### **NOME DO CURSO**

Jonatan Germano da Silva – RU: 4977349 PROF<sup>a</sup>. MARIANE G B FERNANDES



#### **EXERCÍCIOS**

História de Usuário da startup AUTO CENTER FERNANDES: O empresário Felipe Fernandes precisa realizar a automatização do sistema de sua startup AUTO CENTER FERNANDES. Atualmente o empresário disponibiliza em sua startup produtos automotivos de modo geral. Entretanto o empresário Felipe não tem um software ágil e adequado para realizar as funcionalidades dentro de sua loja física, como:

- Cadastrar produto (código do produto, nome do produto, marca do produto, quantidade de produtos em estoque, valor unitário do produto, entrada/saída de produtos);
- Cadastrar cliente (nome, CPF, e-mail, contato, endereço e histórico de compras efetuadas e devoluções/trocas);
- Nota fiscal de compras realizadas pelos clientes;
- Gastos/Ganhos da empresa (pagamento de funcionários, gastos com energia e água, os lucros da empresa).

Além disso, Felipe precisará ter neste software **dois tipos de login**, um administrativo (terão acesso a todos as funcionalidades de sua startup) e outro login para seus funcionários (sem o demonstrativo de rendimentos que a startup ganha e sem os gastos gerais da empresa). Seu desafio é pensar como irá desenvolver futuramente um software que atenda a demanda do empresário Felipe para automatizar a startup **AUTO CENTER FERNANDES**.

#### A partir da **HISTÓRIA DE USUÁRIO** responda as seguintes questões:

1. Após a leitura da História de Usuário da startup <u>AUTO CENTER FERNANDES</u>, você deverá preencher as tabelas a seguir descrevendo no <u>mínimo 5 requisitos funcionais e 5 requisitos</u> não funcionais do sistema.



#### **RESPOSTA:**

REQUISITO FUNCIONAL	DESCRIÇÃO		
Cadastro de Produto	Armazenar o código de identificação de cada produto sepa-		
	rado por categoria		
Nota Fiscal	Emitir nota fiscal a partir da compra realizada pelo cliente		
Login Administrativo	Criar um login com acesso total ao projeto exclusivo para o		
	setor executivo		
Login dos Funcionários	Criar um login sem acesso ao setor financeiro do software e		
	ao demonstrativo de rendimentos		
Cadastro de Histórico	Armazenar o histórico de compras de cada cliente		
Cadastro de Cliente	Armazenar o CPF de cada cliente		

REQUISITO NÃO FUNCIONAL	DESCRIÇÃO		
Robustez	Através de teste específicos para avaliar a probabilida		
	de erros, como por exemplo o registro de uma venda não		
	pode ocorrer sem a atualização do estoque		
Privacidade	Garantir que os dados tanto dos clientes quanto dos funci-		
	onários sejam acessíveis somente para os próprios atra-		
	vés de testes de interceptação		
Eficiência	Garantir que todas as funcionalidades cumpram os seus		
	objetivos satisfatoriamente, por exemplo:somente o login		
	administrativo terá acesso aos gastos da empresa		
Adaptabilidade	Possibilidade de utilização do software em diferentes		
	dispositivos: desktop ou mobile, tanto para clientes quan-		
	to para a empresa		
Disponibilidade	O software deverá estar em funcionamento 24 horas por		
	dia, por meio da automatização de processos simples que		
	podem ser revisados pelo funcionário		
Usabilidade	O software deverá conter uma interface amigável ac		
	usuário, ou seja, fácil de utilizar, para isto a necessidade		
	de pesquisas de satisfação se faz presente		



2. Criar uma tabela para ilustrar as atividades do projeto e seus respectivos responsáveis por tal tarefa. Com isto, preencha a tabela a seguir de acordo com suas habilidades se você fosse o(a) CEO do projeto. Listar no **mínimo 5 atividades** que podem ser realizadas ao longo do desenvolvimento do projeto.

#### **RESPOSTA:**

TAREFA	EM ESPERA	FAZENDO	FINALIZA- DO	RESPONSÁVEL
Modelagem do			Finalizado	Desenvolvedor
BD				FullStack 1
Implementação		Fazendo		Desenvolvedor
do BD				Back-End 1
Criar sistema de	Em espera da			Desenvolvedor
Nota Fiscal	implementa-			Back-End 2
	ção do BD			
Criar sistema de		Fazendo		Desenvolvedor
cadastro de pro-				Back-End 3
duto				
Criar login admi-		Fazendo		Desenvolvedor
nistrativo				Back-End 4
Criar interface			Finalizado	Desenvolvedor
do usuário				Front-End 1



3. Desenvolver uma arquitetura de software do tipo orientada a objetos para o <u>software fictício</u> <u>narrado na História de Usuário da startup AUTO CENTER FERNANDES</u>. Para esta questão você deverá apresentar <u>a(s) superclasse(s), sua(s) subclasse(s) e atributos</u> (Material da Aula gravada 03 – Tema 02). Utilizar alguma ferramenta online (Exemplo: Lucidchart, Miro ou a de sua preferência) e colocar seu NOME e RU para identificação.

RESPOSTA: PNG na próxima página



