

DOCUMENT OBJECT MODEL (D.O.M.)

¿Qué nos permite hacer JS con el D.O.M.?

- Modificar elementos, atributos y estilos de una página.
- Borrar cualquier elemento y atributo.
- Agregar nuevos elementos o atributos.
- Reaccionar a todos los eventos HTML de la página.
- Crear nuevos eventos HTML en la página.

OBJETO WINDOW



OBJETO WINDOW

OBJETO WINDOW

El objeto **window** es lo **primero** que se carga en el navegador.

Representa **la ventana donde estamos navegando** y nos da la interfaz para operar con el navegador.

El objeto window tiene propiedades como **length**, **innerWidth**, etc.

OBJETO DOCUMENT



OBJETO DOCUMENT

OBJETO DOCUMENT

Representa al HTML y nos va a dar una interfaz, un conjunto de atributos y de métodos para poder efectivamente leer lo que tenemos en el HTML y si quisiéramos modificarlo.

El document es cargado dentro del objeto **window** y tiene propiedades como title, url, cookie, etc.