

INSTALACIÓN E IMPLEMENTACIÓN

66

Para instalar un **template engine** en nuestro proyecto lo
haremos a través de la **terminal**usando el gestor de
dependencias **NPM**.



USANDO UN TEMPLATE ENGINE

1. Definir qué motor de plantilla queremos usar en nuestra aplicación, en este caso ejs y luego instalarlo con npm.

npm i ejs --save

2. Aclararle a Express cual es ese motor que vamos a estar utilizando a lo largo del proyecto utilizando el método set() con la propiedad 'view engine' y el valor del motor, en este caso ejs.

LAS VISTAS

Al implementar un motor de plantillas, todas las vistas que creemos en nuestro proyecto deberán **almacenarse** en una **carpeta** específica.

Por defecto, Express va a ir a buscar esas vistas a una carpeta Ilamada **views**, que tendremos que crear en nuestro directorio.

Allí almacenaremos todos los archivos de vistas con la **extensión** que **corresponda** según el motor de plantillas que hayamos instalado.

En caso de querer almacenarlas en otra carpeta, deberemos aclararlo usando el método set().

.set()

Es un **método** que nos permite definir **configuraciones** de express. Se ejecuta sobre la variable que tenga asociada la ejecución de express, en la mayoría de los casos llamada app.

Recibe dos strings como parámetros.

Para **configurar** el **motor** de **plantillas** le pasamos el string 'view engine' y el nombre del motor de plantillas que instalamos.

```
app.set('view engine', 'ejs');
```

Para **configurar** la **carpeta** que **almacena las vistas** le pasamos el string 'view' y la ruta absoluta hacia esa carpeta haciendo uso de ___dirname .

```
{} app.set('view', __dirname + '/carpeta-vistas');
```

__dirname

Es una **variable** nativa de Node. Contiene la ruta exacta del archivo en el que nos encontramos cuando la llamamos.



Partiendo de la estructura de carpetas del ejemplo, si ejecutamos un console.log de __dirname desde app.js obtendremos el siguiente string:

/Users/mi-proyecto

Para automatizar esta práctica y configurar todo en una sola línea podemos usar **express-generator** y ejecutar el comando

express --view=ejs carpetaProyecto

aclarando el *motor* de *plantillas* que instalaremos junto con el *nombre* de la *carpeta* del *proyecto*.

