MODIFICANDO CLASES

Javascript nos da una propiedad y varios métodos que nos permiten hacer diversas acciones con el atributo class de un elemento



classList.add()

Nos permite agregar al elemento que tengamos seleccionado, una clase nueva.

```
let cita = document.querySelector(".cita");
cita.classList.add("italicas");
```

antes

```
html css

el
velóz murciélago comía
feliz cardillo y
kiwi
```

después

```
html css

cp class="cita"
italicas">el velóz
murciélago comía feliz
cardillo y kiwi
```

classList.remove()

Nos permite quitarle una clase existente al elemento que tengamos seleccionado.

```
let cita = document.querySelector(".cita");
cita.classList.remove("cita");
```

antes



después

```
html css

el
  velóz murciélago comía
  feliz cardillo y
  kiwi
```

classList.toggle()

Revisa si existe una clase en el elemento seleccionado, de ser así la remueve, de lo contrario, si la clase no existe, la agrega.

```
let cita = document.querySelector("p");
cita.classList.toggle("cita");
```

antes



después

```
html css

cp class="italicas
cita">el velóz
murciélago comía feliz
cardillo y kiwi
```

classList.contains()

Nos permite preguntar si un elemento tiene una clase determinada. Devuelve un valor booleano.

```
let cita = document.querySelector(".italicas");
cita.classList.contains("cita"); // false;
```

```
let cita = document.querySelector(".italicas");
cita.classList.contains("italicas"); // true;
```

11

Podemos usar el **.contains** para hacer operaciones lógicas haciendo uso de los **if / else.**

