# **Timers**

### setTimeout

Se utiliza cuando queremos que nuestro código se ejecute una sola vez, pasado un tiempo determinado.

```
const delay = 3000;
setTimeout(miFuncion,delay);
function miFuncion(){
    alert("¡Este es mi anuncio!")
}
```

#### Nota

**miFuncion**, es aquella función la cual voy a ejecutar por callback cuando se cumpla el tiempo determinado por **delay** (en milisegundos, en el ejemplo serían: 3 segundos).

### setInterval

Se utiliza cuando queremos que nuestro código se ejecute una y otra vez, pasado un tiempo determinado.

```
const delay = 3000;
setInterval(miFuncion,delay);
function miFuncion(){
    alert("¡Este es mi anuncio repetido :) !")
}
```

#### Nota

**miFuncion**, es aquella función la cual voy a ejecutar por callback cuando se cumpla el tiempo determinado por **delay** (en milisegundos, en el ejemplo serían: 3 segundos).

## clearTimeout y clearInterval

Ahora bien... ¿Puedo **detener** la ejecución de un timer cuando desee?

¡Obviamente! Tanto setTimeout como setInterval, pueden detenerse. Veamos el siguiente ejemplo con **clearInterval**:

```
const delay = 3000;
const miIntervalo = setInterval(miFuncion,delay);
function miFuncion(){
    alert("¡Este es mi anuncio repetido :) !")
}
clearInterval(miIntervalo);
```