

LOS CONDICIONALES IF / ELSE IF / ELSE

“

Nos permiten **evaluar condiciones** y realizar diferentes acciones **según el resultado** de esas evaluaciones.



CONDICIONAL SIMPLE

{}

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
}
```

CONDICIONAL CON BLOQUE ELSE

{}

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else {  
    // código a ejecutar si la condición es falsa  
}
```

CONDICIONAL CON BLOQUES ELSE IF

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else if (otra condición) {  
    // código a ejecutar si la otra condición es verdadera  
} else {  
    // código a ejecutar si la condición es falsa  
}
```

{}

```
{ código }
```

```
let edad = 19;  
let acceso = '';  
  
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
```

```
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {
```

```
    acceso = 'prohibido';
```

```
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
```

```
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
mayor';
```

```
} else {
```

```
    acceso = 'permitido';
```

```
}
```

Declaramos la variable **edad** y le asignamos el número 19.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
```

```
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Declaramos la variable **acceso** y le asignamos un string vacío, con la intención de asignarle un nuevo valor según el resultado que arrojen los condicionales declarados a continuación.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Iniciamos el condicional. Nuestra primera condición evalúa si **edad** es menor a 16.

En caso de ser **verdadera**, le asignamos el string '*prohibido*' a la variable **acceso**.

En este caso, la **condición es falsa**, por lo tanto **Javascript pasa a evaluar la siguiente condición**.


```
{ código }
```

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Declaramos un bloque **else if** para contemplar una **segunda condición**:

Esta condición va a ser compuesta y va a requerir:

- que edad sea mayor o igual a 16
- que edad sea menor o igual a 18

La condición nuevamente es **falsa**, por lo tanto Javascript continúa leyendo el condicional.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;  
let acceso = '';  
  
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Como **ninguna** de las condiciones anteriores **era verdadera**, se ejecuta el código dentro del else.

Por lo tanto, ahora la variable **acceso** es igual al string 'permitido'.

“

Es una **buena práctica** inicializar las variables con el **tipo de dato** que van a almacenar.



```
let texto = ''; // un texto vacío  
let numero = 0; // un número vacío
```



De esa manera queda más claro para qué se van a utilizar.