

EVENTOS DE MOUSE

DOUBLECLICK

```
let texto = document.querySelector(".text");
```

```
{}
```

```
texto.ondoubleclick = function(){  
    console.log("hiciste doble click");  
}
```

También podríamos hacer...

```
{}
```

```
texto.addEventListener("doubleclick", function(){  
    console.log("hiciste doble click");  
});
```

MOUSEOVER

```
let texto = document.querySelector(".text");
```

```
{
```

```
  texto.onmouseover = function(){  
    console.log("pasaste el mouse");  
  }  
}
```

También podríamos hacer...

```
{
```

```
texto.addEventListener("mouseover", function(){  
  console.log("pasaste el mouse");  
});
```

MOUSEOUT

```
let texto = document.querySelector(".text");
```

```
{
```

```
    texto.onmouseout = function(){  
        console.log("quitaste el mouse");  
    }  
}
```

También podríamos hacer...

```
{
```

```
texto.addEventListener("mouseout", function(){  
    console.log("quitaste el mouse");  
});
```

“

Como habrás podido notar,
aplicar el evento con un
.on"evento" o con un
addEventListener("evento",
function{... etc, no tiene
diferencia!

