

# ESCRITURA DE ARCHIVOS

## .writeFileSync()

Es un método que trae el paquete nativo `file system` que nos permite escribir archivos. Recibe dos parámetros:

- *El primero*, el **archivo** en donde queremos escribir
- *El segundo*, el **contenido** que queremos escribir

Algo importante a tener en cuenta es que, si le pasamos el nombre de un archivo que aún no existe, el mismo método se encargará de crearlo.



```
const fs = require('fs');  
fs.writeFileSync('estrenos-2020.txt', 'Titanic 2');
```

# PREPARANDO EL CONTENIDO

Los **métodos** de **escritura** de archivos que trae `file system` sólo pueden recibir contenido que sea de tipo *string*.

Por eso, es importante convertir a texto todo aquello que queramos escribir en un archivo. Para convertir un objeto podemos usar el método `JSON.stringify()`.

```
const fs = require('fs');  
let pelicula = {titulo:'Titanic', minutos:560};  
let peliculaJson = JSON.stringify(pelicula);  
fs.writeFileSync('lista-colores.txt', peliculaJson);
```

{}

# INFORMACIÓN **IMPORTANTE**

- ★ Cuando los datos que queremos escribir en un archivo nos llegan desde un **formulario**, capturarlos con la propiedad **body** del objeto **request**.
- ★ Usar el método **appendFileSync()** cuando queremos **agregar** datos en un archivo existente.
- ★ **writeFile()** se ejecuta de manera **asincrónica**, es decir que **no bloquea** la ejecución del resto del código.
- ★ **writeFileSync()** se ejecuta de manera **sincrónica**, es decir que **bloquea** la ejecución del resto del código hasta que termine con la operación.