# **VALIDACIONES**

#### Obtener el formulario

El primer objetivo, será obtener el formulario y luego agregar un comportamiento cuando queramos capturar el evento.

```
window.addEventListener("load", function(){
    let formulario = document.querySelector("form.reservation")
    //Agregamos el evento para atraparlo
    formulario.addEventListener("submit", function(event){
        //Form recien atrapado :)
    });
});
```

## Validando un campo vacío

Primero y principal, dentro del evento, detendremos el envío de formulario con **event.preventDefault()**.

Luego, obtendremos nuestro **input** con **querySelector** para que finalmente preguntemos si el campo está vacío.

```
event.preventDefault();
let campoNombre = document.querySelector("input.nombre");
if(campoNombre.value == ""){
    alert("El campo nombre no debe estar vacío");
}
```

### Array de errores

Nuestro siguiente paso es crear un **array** para acumular estos errores y cambiar nuestra lógica, es decir, si el array no está vacío, entonces prevengo el envío de formulario, caso contrario, el formulario se enviará.

```
let errores = [];
let campoNombre = document.querySelector("input.nombre");
if(campoNombre.value == ""){
    errores.push("El campo nombre está vacío");
}
if(errores.length > 0){
    event.preventDefault();
}
```

#### Mostrando errores en HTML

Nuestro siguiente paso es crear una etiqueta **<div>** dentro de nuestro html donde mostraremos el listado de errores. Para ello, la colocaremos por arriba de nuestro formulario sumándole una etiqueta  **que to a colocaremos
 que t** 

```
<div class="errores">

          <!--Aca irán los errores-->

</div>
```

### Mostrando errores con Javascript

Por último, en nuestro archivo JavaScript, recorreremos con un **for**, el array de errores para que sean mostrados dentro del **div> ul>**.

```
let ulErrores = document.querySelector("div.errores ul");
for (let i = 0; i < errores.length; i++) {
    ulErrores.innerHTML += "<li>" +errores[i]+"";
}
```