

TAGS DE EJS

“

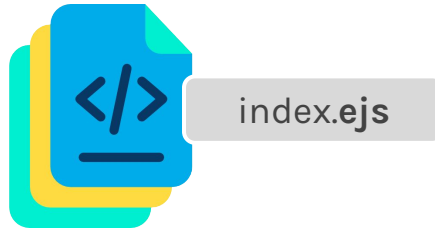
EJS trae consigo un conjunto de **etiquetas** que nos permiten integrar **funcionalidad** de *javaScript* dentro de nuestras estructuras *html*.



ESTRUCTURA BÁSICA

Para poder **implementar** las etiquetas que nos brinda el *template engine*, es necesario que nuestros archivos tengan la extensión `.ejs`.

Estos archivos seguirán soportando **todas** las etiquetas html, por lo tanto podremos desarrollar nuestras estructuras normalmente, sólo que ahora con la capacidad de añadirles **dinamismo**.



`<% ... %>`

Esta etiqueta nos permite incorporar código de JavaScript, como condicionales, estructuras de control de flujo, declaración de variables, etc.

¿Cómo la implementamos?

Por cada línea de javascript que escribamos, debemos encerrar ese código entre la etiqueta `<%` de apertura y la etiqueta `%>` de cierre. En el medio podemos escribir cualquier contenido html.

```
<% if(4 < 5) { %>
    <h2>El 4 es menor que el 5</h2>
<% } %>
```

```
{ código }
```

```
for(var i=0; i<5; i++){  
  
}
```

Como primer paso podemos escribir la **sentencia** de JavaScript que queremos **embeber** en nuestra estructura general.

```
{ código }
```

```
<% for(var i=0; i<5; i++) { %>
```

```
<% } %>
```

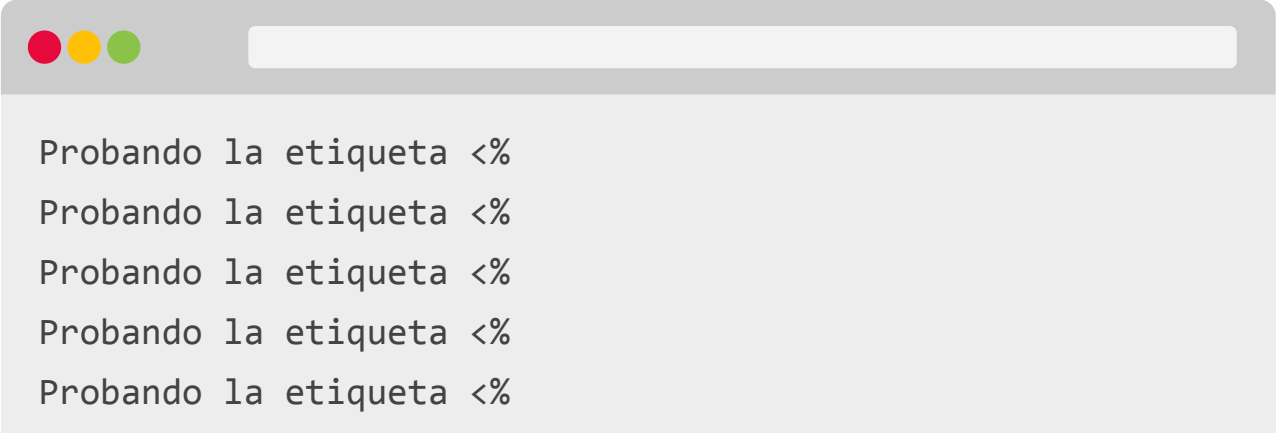
Luego, **encerrar** cada línea entre las etiquetas de cierre y apertura de **ejs** que nos permiten embeber código de javascript: **<% y %>**

```
{ código }
```

```
<% for(var i=0; i<5; i++) { %>  
    <p> Probando la etiqueta <% </p>  
<% } %>
```

Finalmente, escribiremos el **contenido** que queremos mostrar por cada iteración del ciclo for declarado.

En esta instancia, podemos incorporar las etiquetas de html que queramos.



```
Probando la etiqueta <%  
Probando la etiqueta <%  
Probando la etiqueta <%  
Probando la etiqueta <%  
Probando la etiqueta <%
```

<%= ... %>

Esta etiqueta nos permite **imprimir** un **valor dinámico** y de esta manera incorporarlo en la estructura html general.

¿Cómo la implementamos?

Al valor dinámico que busquemos renderizar, los tendremos que encerrar entre la etiqueta **<%=** de apertura y la etiqueta **%>** de cierre.

```
<% if(nombre) { %>
    <h2>¡Hola <%= nombre %>! </h2>
<% } %>
```

{ }


```
{ código }
```

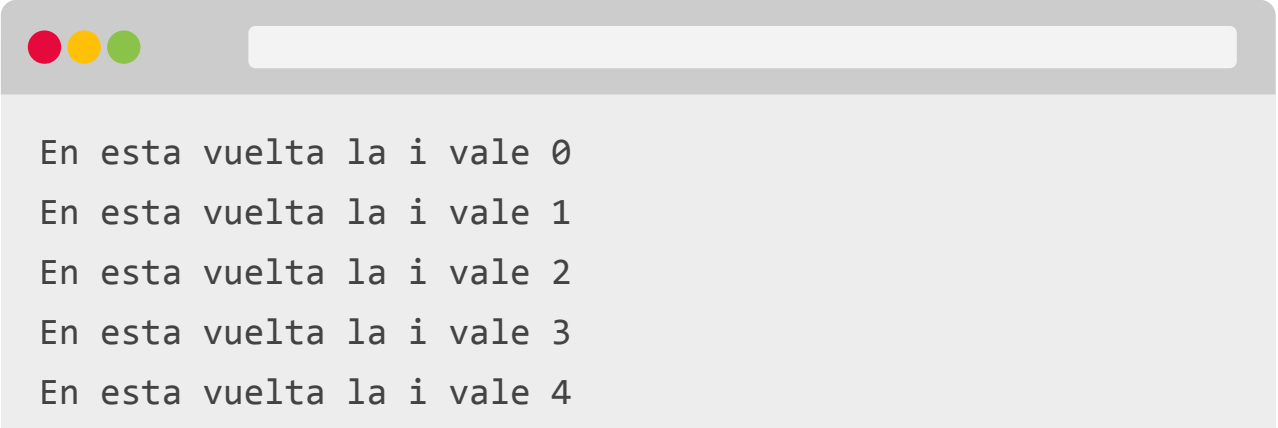
```
<% for(var i=0; i<5; i++) { %>  
    <p> En esta vuelta la i vale <%= i %> </p>  
<% } %>
```

En este ejemplo, buscamos **imprimir** el valor de la variable *i* en cada iteración.

```
{ código }
```

```
<% for(var i=0; i<5; i++) { %>  
    <p> En esta vuelta la i vale <%= i %> </p>  
<% } %>
```

A esas etiquetas de **ejs** las podemos rodear de las etiquetas de html que queramos. De esta forma, incorporamos el contenido dinámico dentro de la estructura html general.



The screenshot shows a web browser window with a light gray background. The address bar is empty. The main content area displays five lines of text, each on a new line: "En esta vuelta la i vale 0", "En esta vuelta la i vale 1", "En esta vuelta la i vale 2", "En esta vuelta la i vale 3", and "En esta vuelta la i vale 4". The text is in a monospaced font.

```
En esta vuelta la i vale 0  
En esta vuelta la i vale 1  
En esta vuelta la i vale 2  
En esta vuelta la i vale 3  
En esta vuelta la i vale 4
```

<%

La usamos para embeber código de JavaScript como **condicionales**, **estructuras** de **control** de **flujo**, etc.

<%=

La usamos para embeber código e **imprimir** el **resultado** de una expresión o un valor.

