

LOS
CONDICIONALES
IF / ELSE IF / ELSE

Nos permiten evaluar condiciones y realizar diferentes acciones según el resultado de esas evaluaciones.



CONDICIONAL SIMPLE

```
if (condición) {
    // código a ejecutar si la condición es verdadera
}
```

CONDICIONAL CON BLOQUE ELSE

```
if (condición) {
    // código a ejecutar si la condición es verdadera
} else {
    // código a ejecutar si la condición es falsa
}
```

CONDICIONAL CON BLOQUES ELSE IF

```
if (condición) {
   // código a ejecutar si la condición es verdadera
} else if (otra condición) {
   // código a ejecutar si la otra condición es verdadera
} else {
   // código a ejecutar si la condición es falsa
}
```

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un
mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

{ código }

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un
mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Declaramos la variable **edad** y le asignamos el número 19.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un
mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Declaramos la variable acceso y le asignamos un string vacío, con la intención de asignarle un nuevo valor según el resultado que arrojen los condicionales declarados a continuación.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un
mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Iniciamos el condicional. Nuestra primera condición evalúa si **edad** es menor a 16.

En caso de ser **verdadera**, le asignamos el string 'prohibido' a la variable **acceso**.

En este caso, **la condición es falsa**, por lo tanto **Javascript pasa a evaluar la siguiente condición**.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un
mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Declaramos un bloque **else if** para contemplar una **segunda condición**:

Esta condición va a ser compuesta y va a requerir:

- que edad sea mayor o igual a 16
- que edad sea menor o igual a 18

La condición nuevamente es **falsa**, por lo tanto Javascript continúa leyendo el condicional.

```
{ código }
 let edad = 19;
 let acceso = '';
 if (edad < 16) {
   acceso = 'prohibido';
 } else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
   acceso = 'permitido sólo acompañado de un
 mayor';
 } else {
   acceso = 'permitido';
```

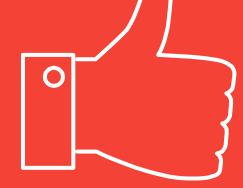
Como **ninguna** de las condiciones anteriores **era verdadera**, se ejecuta el código dentro del else.

Por lo tanto, ahora la variable **acceso** es igual al string 'permitido'.



Es una **buena práctica** inicializar las variables con el **tipo de dato** que van a almacenar.

```
let texto = ''; // un texto vacío
let numero = 0; // un número vacío
```



De esa manera queda más claro para qué se van a utilizar.