Universidad Tecnológica de Santiago

(**UTESA**)



# Nombre:

Jonatán A. Cruz Díaz 2-18-0208

Víctor José Hidalgo de la Hoz 2-18-1919

Brian Aracena Tavares 2-18-0922

# Asignatura:

Programación de Videojuegos

# Profesor/a:

Iván Mendoza

# Grupo:

001

# Link Github:

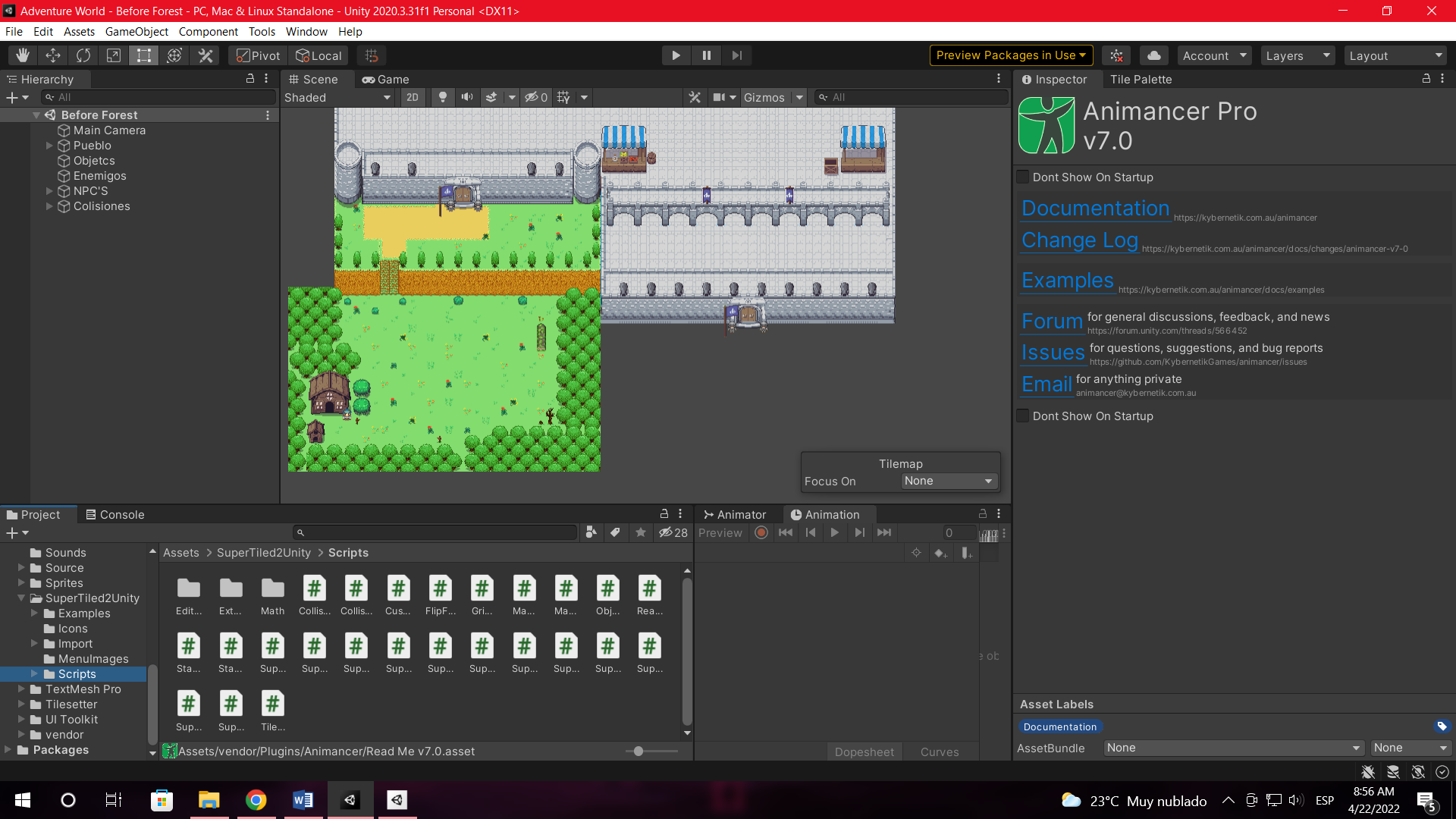
<https://github.com/JonatanCruzz/Capitulo-3>

# Santiago de los Caballeros, domingo 24 de abril 2022

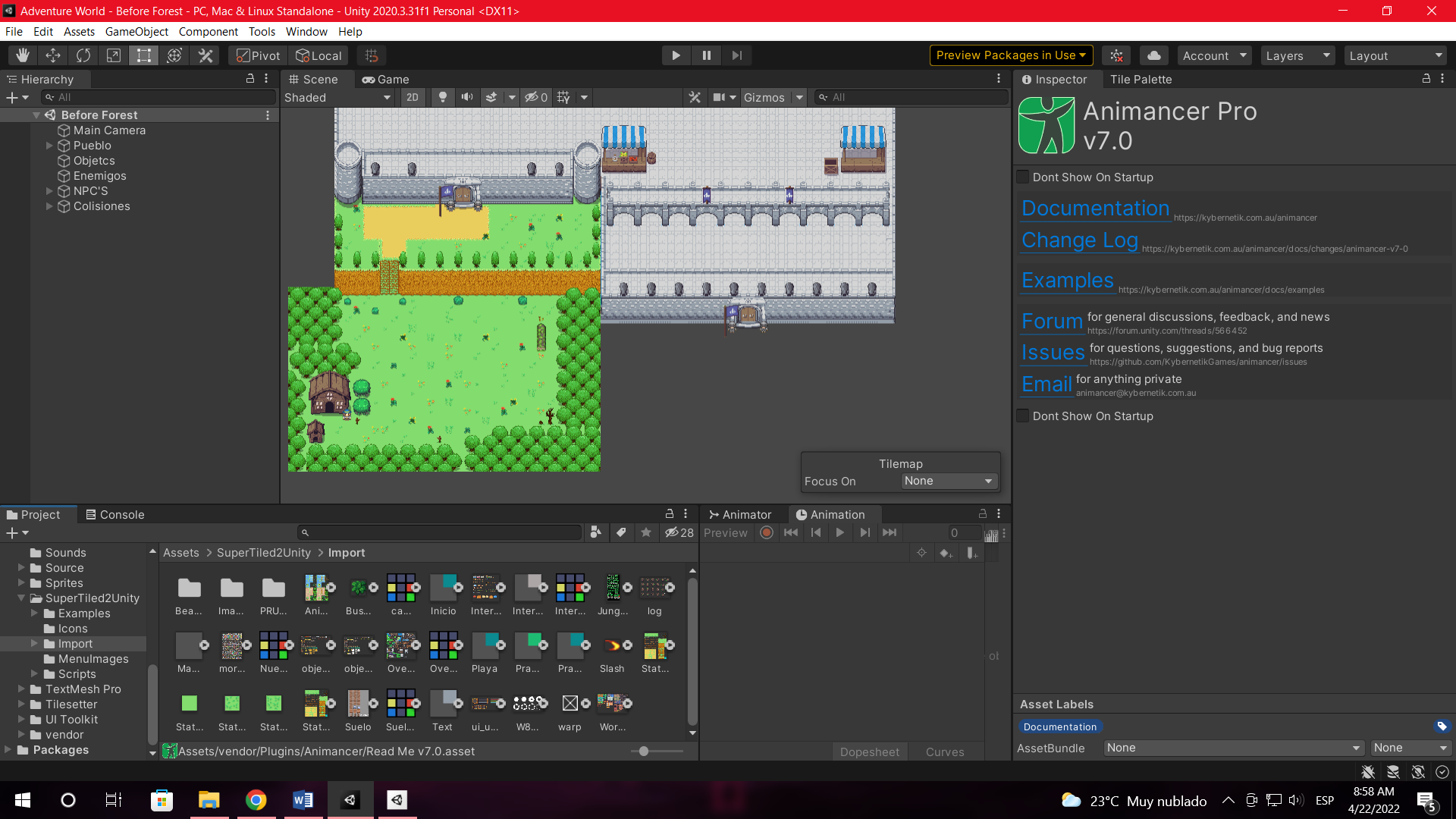
# República Dominicana

**CAPÍTULO III: DESARROLLO**

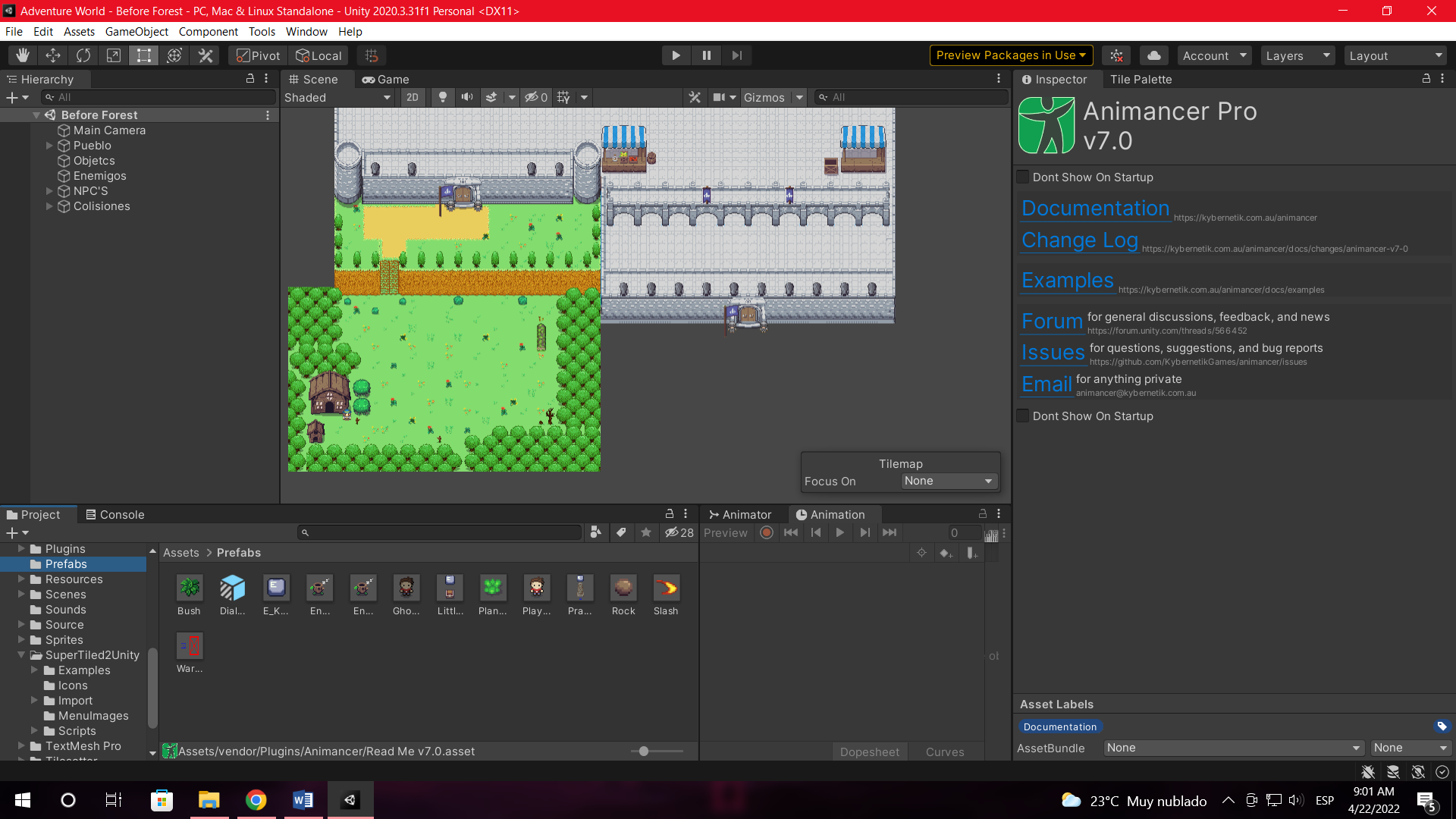
**3.1 Capturas de la Aplicación (Documentación completa del desarrollo, Scripts, Sprites, Prefabs e imágenes)**

**Scripts**

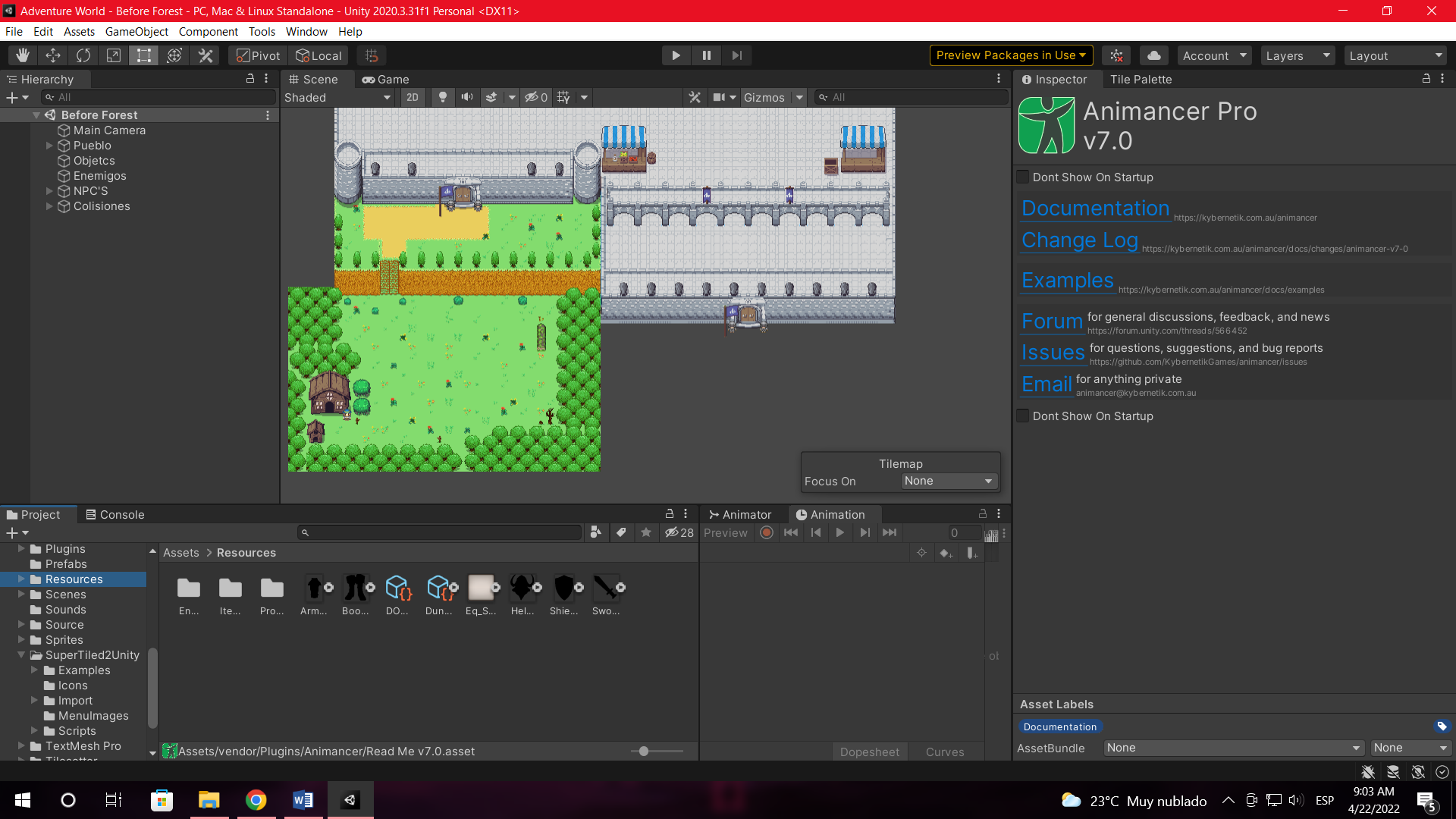
**Sprites**



**Prefabs**



**Objetos de inventario y armadura**



**3.2 Prototipos**

Link de la versión alfa:

https://vitico.itch.io/land-of-adventure

**3.3 Perfiles de Usuarios**

El público para el cual se diseña este videojuego es para:

* Personas entre 10 años de edad en adelante.
* Personas con conocimiento del idioma.

**3.4 Usabilidad**

La usabilidad de este videojuego hasta ahora, por nosotros los diseñadores, ha sido con éxito. Por eso, tratamos de dejar lo más explícito y más comprensible posible toda la interfaz del videojuego para el usuario, hasta tal punto, donde los controles del videojuego sea fácil de aprender.

**3.5 Test**

* Test 1:

|  |  |
| --- | --- |
| Sexo | Hombre |
| Edad | 21 |
| Nivel de estudios | Nivel técnico |

Individuo 1: Jonatán A. Cruz Díaz

**Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntos a evaluar** | **Puntuación (en base a 5)** |
| Jugabilidad | **4.5** |
| Dificultad | **1** |
| Control de personaje | **5** |
| Guía de usuario | **4** |
| Información proporcionada por el juego | **2** |
| Diseño visual | **4.5** |
| Coherencia | **4** |

* Test 2:

|  |  |
| --- | --- |
| Sexo | Hombre |
| Edad | 21 |
| Nivel de estudios | Nivel técnico |

Individuo 2: Víctor Hidalgo de la Hoz

**Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntos a evaluar** | **Puntuación (en base a 5)** |
| Jugabilidad | **4** |
| Dificultad | **1** |
| Control de personaje | **5** |
| Guía de usuario | **3** |
| Información proporcionada por el juego | **3** |
| Diseño visual | **4.5** |
| Coherencia | **4** |

* Test 3:

|  |  |
| --- | --- |
| Sexo | Hombre |
| Edad | 21 |
| Nivel de estudios | Nivel técnico |

Individuo 1: Braian Aracena Tavares

**Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntos a evaluar** | **Puntuación (en base a 5)** |
| Jugabilidad | **4.5** |
| Dificultad | **1** |
| Control de personaje | **5** |
| Guía de usuario | **2** |
| Información proporcionada por el juego | **2** |
| Diseño visual | **4.5** |
| Coherencia | **4** |

**3.6 Versiones de la Aplicación**

Link de la versión alfa:

<https://vitico.itch.io/land-of-adventure>

**Link Github**

<https://github.com/JonatanCruzz/Capitulo-3>