Universidad Tecnológica de Santiago

(**UTESA**)



# Nombre:

Jonatán A. Cruz Díaz 2-18-0208

Víctor José Hidalgo de la Hoz 2-18-1919 Brian Aracena Tavares 2-18-0922

# Asignatura:

Programación de Videojuegos

# Profesor/a:

Iván Mendoza

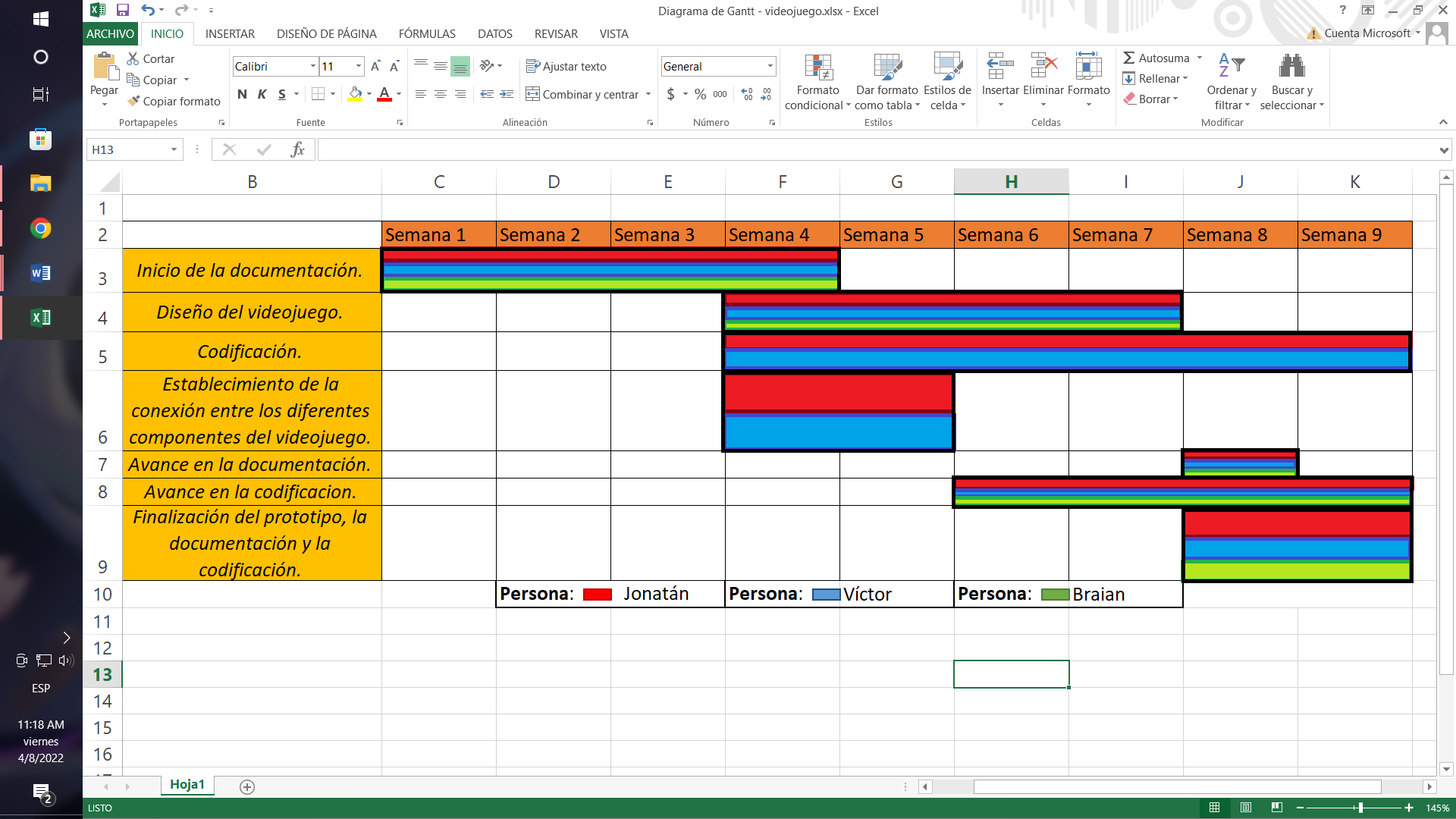
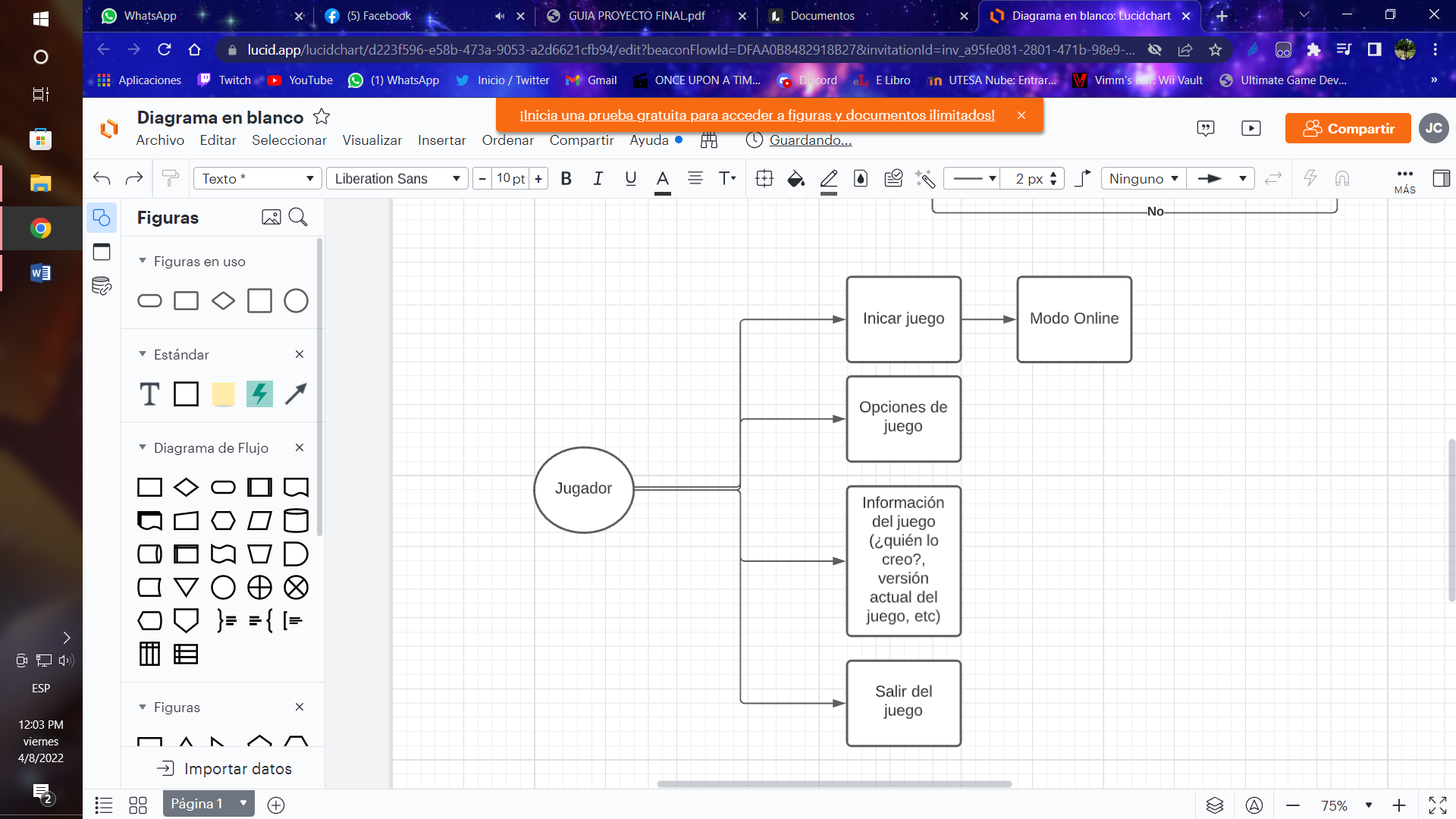
# Grupo:

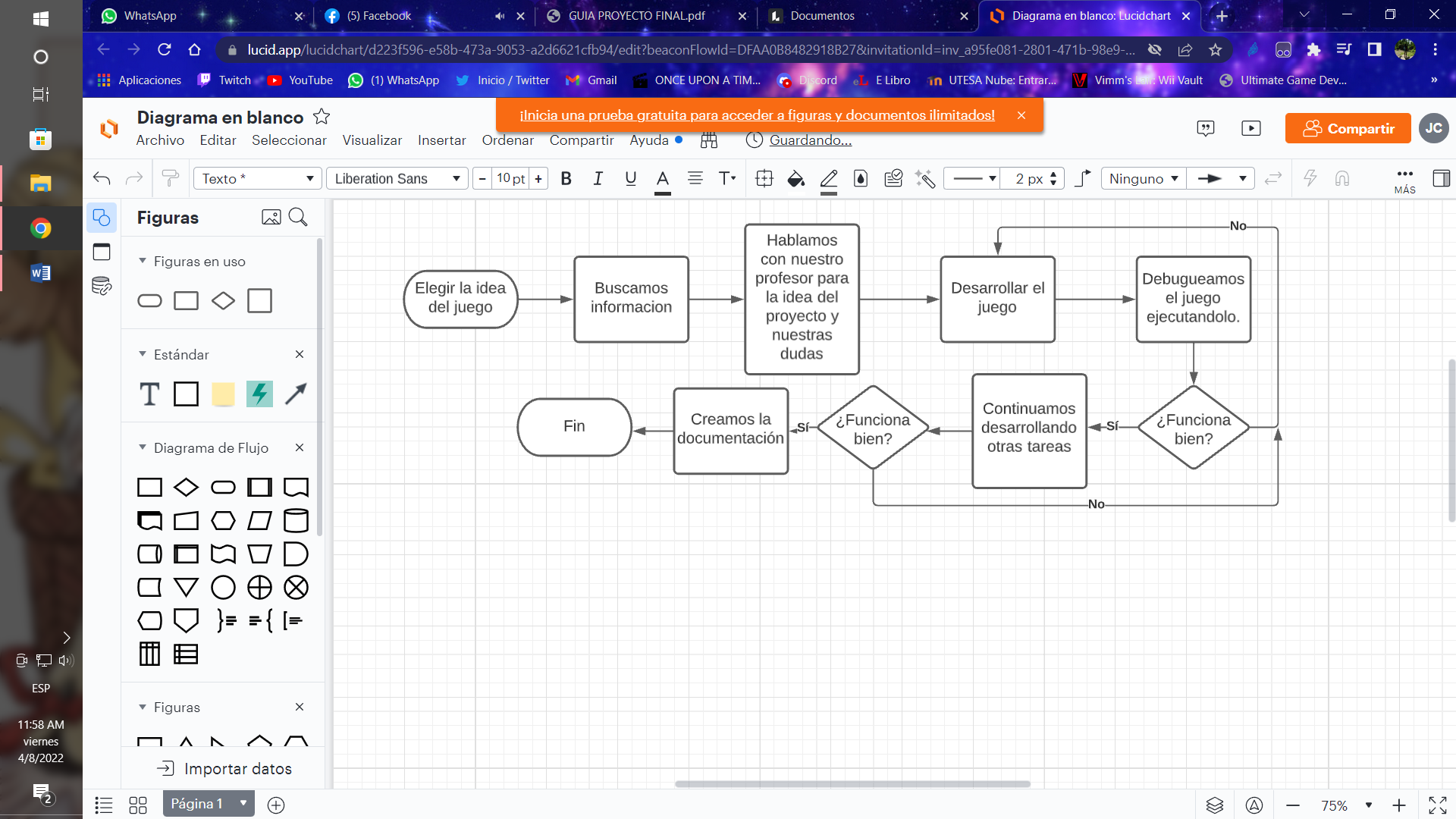
001

# Santiago de los Caballeros, domingo 10 de abril 2022

# República Dominicana

**CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN**

* 1. **Planificación (Diagrama de Gantt)**
  2. **Diagramas y Casos de Uso**



**2.3 Plataforma**

Se está desarrollando actualmente para Windows. En futuro, se piensa desarrollar para Android.

**2.4 Género**

Sera tipo Aventura.