

1. Realiza el juego del 3 en raya. Que nos permita jugar contra la máquina, y que al finalizar la partida diga si has ganado, perdido o empatado.
2. Realiza un editor de texto que permita cambiar el color del texto seleccionado, cambiar el color de fondo, y poner en negrita, cursiva o tachado el texto seleccionado.
3. Dibujar 2 capas, una a la izquierda, y otra a la derecha de la pantalla con dimensiones 100 de alto por 30 de ancho. Utilizando las teclas a, w, d, x, moveremos la de la izquierda, y con 4, 8, 6 y 2, la de la derecha.