

Javascript. Multimedia



Vídeo

Antes de HTML5, necesitábamos la ayuda de herramientas como Flash para poder reproducir vídeos, ahora tenemos un elemento dedicado.

```
<video src="horse.ogg" type="audio/ogg" controls>
</video>

<video controls>
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
</video>
```

Audio

Antes de HTML5, necesitábamos la ayuda de herramientas como Flash para poder reproducir audios, ahora tenemos un elemento dedicado.

```
<audio controls>  
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">  
</audio>
```

Multimedia en Javascript

Javascript permite acceder y manipular los elementos de tipo multimedia. HTML5 también tiene atributos dedicados como loop, autoplay, controls, ... Al igual que métodos y atributos, un elemento multimedia, también tiene eventos relacionados. Estos son algunos de los métodos y atributos que nos permitirán manipular la reproducción del audio o vídeo.

Métodos de Audio/Vídeo

Método	Descripción
addTextTrack()	Añade una nueva pista de Audio/video
canPlayTime()	Comprueba si el navegador puede reproducir el tipo audio/vídeo indicado
load()	Recarga el elemento de audio/video
play()	Comienza la reproducción del audio/video
pause()	Pausa la reproducción actual de audio/video

Propiedades de Audio/Vídeo

Propiedad	Descripción
audioTracks	Devuelve una lista de pistas de audio que representa las pistas de audio disponibles
autoplay	El audio/vídeo comenzará su reproducción tan pronto como sea cargado
buffered	Devuelve un objeto TimeRanges con la cantidad de buffer cargado. Ideal para hacer barras de carga.
controller	Devuelve un objeto MediaControler
paused	Pausa la reproducción actual de audio/video
volume	indica el volumen con valores entre 0 y 1
duration	indica la duración en segundos
error	indica el error ocurrido
muted	vale true o false
ended	vale true o false



- Los botones harán las funciones que indican
- En la publicidad aparecerá un contador de 10 segundos a 0. En ese momento podremos pulsar a la x, que primero nos abrirá una ventana con publicidad, y después nos quitará el mensaje y permitirá que utilicemos los botones.
- A la derecha tendremos un listado con vídeos que podemos ver. Al pulsar sobre ellos, estos se cargarán en el reproductor, y volverá a aparecer la publicidad.
- La barra indicará por donde va la reproducción [EXTRA]

