


UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA CENTRO REGIONAL DE ZACAPA FACULTAD DE : INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION ASIGNATURA : ANALISIS DE SISTEMAS I CICLO : 7mo. CATEDRATICO : ESTUARDO VILLATORO DURACION : Haga clic aquí para escribir texto.		 CALIFICACION ABSOLUTA : 35 RELATIVA : 100 FECHA : 12/06/2021
EXAMEN: <input type="checkbox"/> 1er. PARCIAL <input type="checkbox"/> 2do. PARCIAL <input checked="" type="checkbox"/> FINAL <input type="checkbox"/> RECUPERACION <input type="checkbox"/> EXTRAORDINARIO <input type="checkbox"/> OTRO		
NOMBRE:		CARNE :
NOTAS E INSTRUCCIONES		ESCALA DE PUNTUACION Y VALORACION INDICADA

Estimado Alumno

Usted tiene un equipo de 5 personas con las cuales deberá de desarrollar en un tiempo de 3 meses la siguiente aplicación:

Billetera Electrónica para Juegos de Feria

Objetivo:

Como es de su conocimiento al ir a juegos de feria se debe comprar en cada juego el ingreso o en otras se compra un paquete de tickets y se puede acceder a cierto numero de juegos. Pero se tiene un parque que ya no quiere utilizar efectivo, en su lugar quiere utilizar una aplicación que funcione como una billetera electrónica.

El escenario es el siguiente:

El usuario por medio de la aplicación deberá comprar un paquete, los paquetes pueden ser:

10 juegos

20 juegos

Sin restricción (sin límite de juegos)

Luego el usuario podrá utilizar su teléfono para pagar el uso de cada uno de los juegos con solo acercar su teléfono, esto ocasiona que se descuente cada juego hasta terminar su saldo en caso se compro un paquete con limite o si es el caso sin restricción permitir el uso de los juegos de forma indefinida de veces.

Si se quiere comprar otro paquete se puede hacer.

La compra puede hacerse solo de forma electrónica o tarjeta de crédito/debito

En el escenario del parque de juegos se debe llevar el control de los ingresos, cortes de caja diarios y llevar una estadística de los juegos utilizados y cantidad de juegos utilizados por los paquetes sin restricción, esta última estadística es vital para ver la rentabilidad de este tipo de compra.

Su papel como Analista es hacer una planificación de desarrollo del proyecto en cualquier marco de desarrollo ágil, deberá indicar calendarios, función de cada miembro del equipo, módulos del sistema y prototipo inicial con 1 diagrama detallado de la relación de cada módulo de su propuesta inicial.