

Rapport for Applikasjonsutvikling 2

Link til Render Web-Service:

<https://main-4iku.onrender.com/>

Link til Trello-Brettet:

<https://trello.com/b/uMEZZIsx/applications-2-statusess>

Link til Github-project: *Reform er den nyeste*

<https://github.com/Jonatangithub/semesterProject/tree/reform>

Kort om koden.

Jeg satt ut for å lage en nettside man kunne spille stein, saks, papir mot en Computer. Nettsiden skulle en ledertabell, statistikk angående seiere, tap og uavgjort. Den skulle ha brukere som kan lages, endres, logges inn på, og slettes. Nettsiden skulle ha noen simple innstillinger og være en ensidig-applikasjon som fikk opp en rekke menyer ved nødvendighet. Alt dette er gjort.

Det som ikke er gjort som var i målet er for det meste pynt. Jeg ønsket illustrasjoner på de forskjellige valgene, og jeg ønsket en how-to-play-seksjon. Dette ble nedprioritert og til slutt, droppet.

Admin bruker og rundeoppsett, ble også droppet. Admin følte jeg ikke var nødvendig på en slik nettside, og rundeoppsett ble glemt fra Trello-brettet, og derfor ble det droppet. Ved mer tid, hadde jeg laget dette, men Render Web-Service og database tok opp for mye tid mot slutten.

Kjente Bugs

Registrering av bruker logger ikke deg inn automatisk inn. Checkmarken til Dark-mode kjenner ikke igjen om den er i Dark-mode fra før av. Rekker ikke alltid å oppdatere statistikken før neste runde starter, og den vil dermed bruke utdatert statistikktyt.

Token

I tidligere versjoner av koden, hadde jeg fungerende token til autorisasjon, dette skapte somregel problemer som jeg ikke visste hvordan å løse. Vi fikk beskjed om å holde nodes til et minimum så jeg brukte ikke JWT som var den anbefalte løsningen somregel. Jeg brukte «crypto» som ikke krevde en npm installasjon. Jeg hadde ikke kjennskap til dette så jeg valgte å bruke en userid lagret i sessionstorage isteden.

Ved bedre beherskelse av tid, hadde dette blitt fikset før levering.