

6ª Lista de Exercícios

Exercício 1: Visando complementar o estudo sobre Programação Orientada a Objetos, faça uma pesquisa sobre o conceito de Delegação/Composição em POO, e crie um exemplo prático para a utilização deste recurso. Coloque comentários nas linhas de código.

Exercício 2: Escreva um programa que apresente o seguinte menu para o usuário:

- 1 – Cadastrar de Carro
- 2 – Cadastro de Caminhão
- 3 – Consulta por placa
- 4 – Consulta Caminhão por modelo/marca
- 5 – Consultar Carro por cor (*deverá listar todos os carros cuja cor será digitada pelo usuário*)
- 6 – Exibir todos os Carros cadastrados
- 7 – Exibir todos os Caminhões cadastrados
- 0 – Sair

O usuário deverá cadastrar vários carros e/ou caminhões até um máximo de 500 veículos, portanto deverá ser utilizado um vetor de 300 posições para Carro e outro vetor de 200 posições para Caminhões.

Neste exercício, deve ser criada a seguinte estrutura de classe.

