

## **Exercícios**

- 1. Crie um vetor de 4 elementos (int), crie um método que alimente este vetor, crie um método que mostre os valores deste vetor e crie um método que multiplique por um número inteiro todos os valores do vetor.**
- 2. Declare uma matriz 3 x 4, crie um método que alimente a matriz com números de 0 a 50, crie um método que some os números da matriz, crie um método que mostre o menor e o maior valor, crie um método que mostre a média dos valores.**
- 3. Crie uma classe pessoa, com os seguintes atributos: nome, endereço, telefone, idade e altura e com o método para imprimir uma mensagem.**