

Nome: Jônatas Garcia de Oliveira **RA:**10396490

Jogos Digitais – Atividade 1

Versão do jogo escolhida:

Asteroides: <http://www.dougmcinnes.com/html-5-asteroids/>

1) Componente Holístico

Instância do jogo: O jogo dura enquanto o jogador permanecer vivo, caso o jogador encoste em um meteoro 3 vezes o jogo é resetado.

Sessão de preparação: Existe uma tela inicial exibindo uma amostra da gameplay ao fundo, ao apertar um botão o jogo é iniciado.

Sessão de Play: O jogo é iniciado na sessão de ‘Play’ onde o jogador pode movimentar a nave e atirar nos asteroides.

Cabe ressaltar que para esse jogo não existe uma sessão extra.

2) Componente Fronteira

Regras: A nave deve destruir os meteoros sem encostar neles.

Modos de jogo: Só existe um modo de jogo, que consiste em atirar nos meteoros para conseguir a maior pontuação possível.

Objetivos: Destruir o máximo de meteoros possível sem morrer.

3) Componente Temporal

Ações: Movimentar a nave, atirar projéteis.

Eventos:

Destruição de meteoros

Destruição da nave

Fechamentos: Não existem movimentos especiais nesse jogo.

Funções de avaliação: A pontuação final é dada após a nave ser explodida três vezes.

4) Componente Estrutural

Jogadores: O único Jogador é a nave.

Interfaces: A interface do jogo é minimalista, informa a quantidade de vidas que o jogador possui e sua pontuação.

Facilitador do jogo: Para esse jogo não existe facilitador.

Elementos do jogo: O estado do jogo é alterado toda vez que o jogador acerta um asteroide. O estado também pode ser alterado quando o jogador morre se houver mais tentativas a nave é recentralizada, caso não houver é exibido uma tela de game over.

Tempo de jogo: O estado do jogo é mudado conforme a movimentação da nave e dos asteroides durante o passar do tempo.