**Nome**: Jônatas Garcia de Oliveira **RA**:10396490

**Jogos Digitais – Atividade 1**

Versão do jogo escolhida:

*Asteroides: <http://www.dougmcinnes.com/html-5-asteroids/>*

1. **Componente Holístico**

**Instância do jogo**: O jogo dura enquanto o jogador permanecer vivo, caso o jogador encoste em um meteoro 3 vezes o jogo é resetado.

**Sessão de preparação**: Existe uma tela inicial exibindo uma amostra da gameplay ao fundo, ao apertar um botão o jogo é iniciado.

**Sessão de Play:** O jogo é iniciado na sessão de ‘Play’ onde o jogador pode movimentar a nave e atirar nos asteroides.

Cabe ressaltar que para esse jogo não existe uma sessão extra.

1. **Componente Fronteira**

**Regras**: A nave deve destruir os meteoros sem encostar neles.

**Modos de jogo**: Só existe um modo de jogo, que consiste em atirar nos meteoros para conseguir a maior pontuação possível.

**Objetivos**: Destruir o máximo de meteoros possível sem morrer.

**3) Componente Temporal**

**Ações**: Movimentar a nave, atirar projéteis.

**Eventos**:

Destruição de meteoros

Destruição da nave

**Fechamentos**: Não existem movimentos especiais nesse jogo.

**Funções de avaliação**: A pontuação final é dada após a nave ser explodida três vezes.

**4) Componente Estrutural**

**Jogadores**: O único Jogador é a nave.

**Interfaces**: A interface do jogo é minimalista, informa a quantidade de vidas que o jogador possui e sua pontuação.

**Facilitador do jogo:** Para esse jogo não existe facilitador.

**Elementos do jogo**: O estado do jogo é alterado toda vez que o jogador acerta um asteroide. O estado também pode ser alterado quando o jogador morre se houver mais tentativas a nave é recentralizada, caso não houver é exibido uma tela de game over.

**Tempo de jogo:** O estado do jogo é mudado conforme a movimentação da nave e dos asteroides durante o passar do tempo.