

Conversão de Traço Sísmico - Profundidade para Tempo

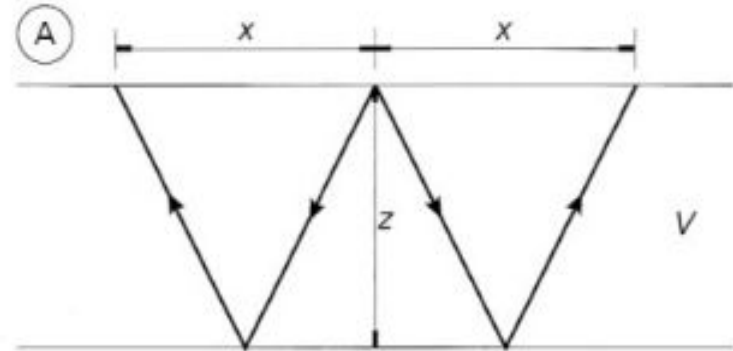
Tempo de Percurso t do Raio Refletido

$$t_0 = \frac{2z}{V}$$

Zero Offset

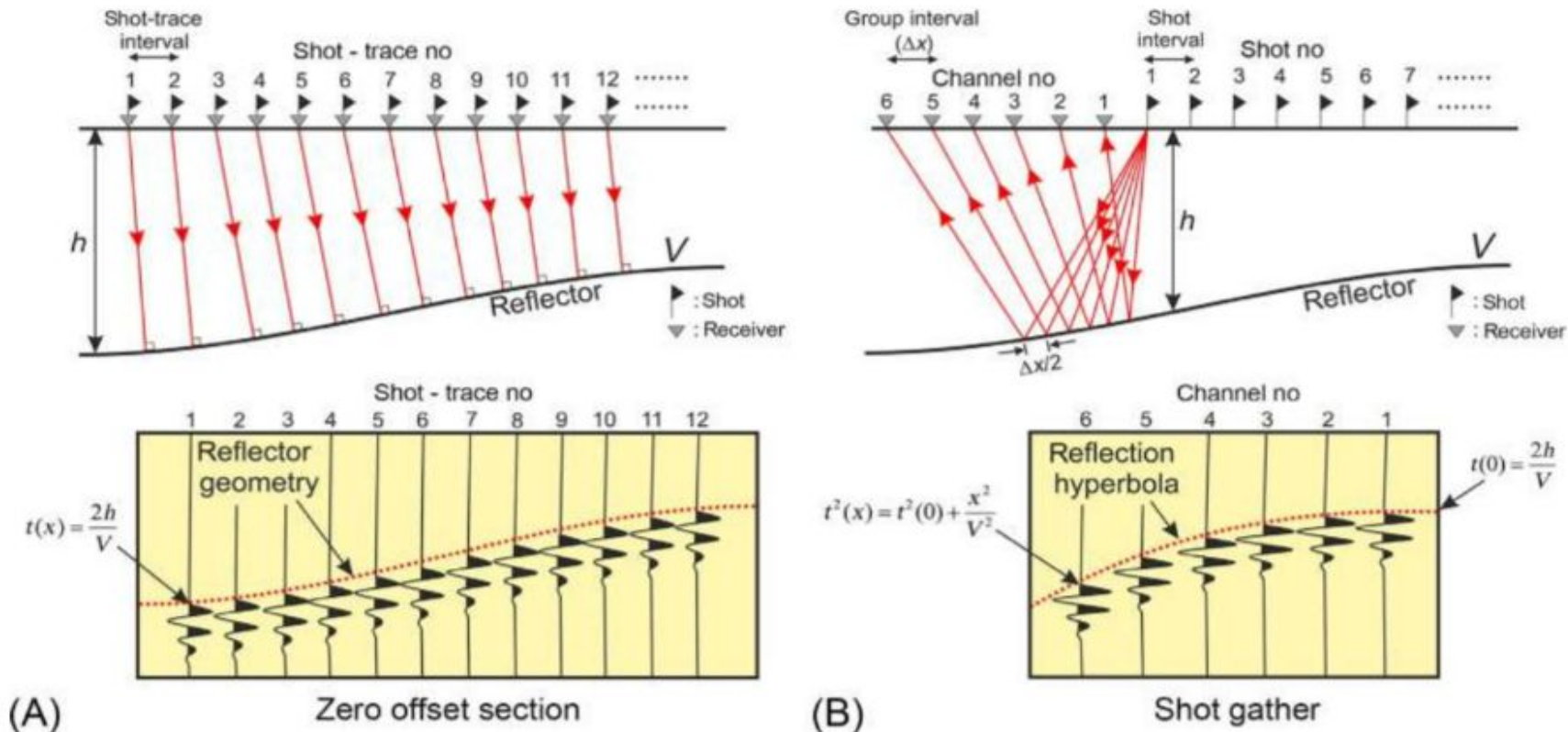
$$t^2(x) = t^2(0) + \frac{x^2}{V^2}$$

Offset diferente de zero



A) Seção através de uma camada horizontal única mostrando a geometria das trajetórias dos raios refletidos

- t = Tempo de Percurso
- $t(0)$ = Tempo de trânsito no zero offset
- x = Distância de Afastamento
- z = Profundidade (m)
- V = Velocidade (m/s)



Dondurur: FIG. 1.13 Ilustração esquemática da aquisição de dados sísmicos (A) monocanal e (B) multicanal. Embora seja possível obter a geometria do refletor do subfundo durante a aquisição de canal único, os dados sísmicos multicanal requerem várias etapas de processamento adicionais para obter a geologia do subsolo; $t(x)$ indica o tempo de chegada de cada evento de reflexão específico.

Exemplo:

Conversão de traço sísmico de profundidade para tempo

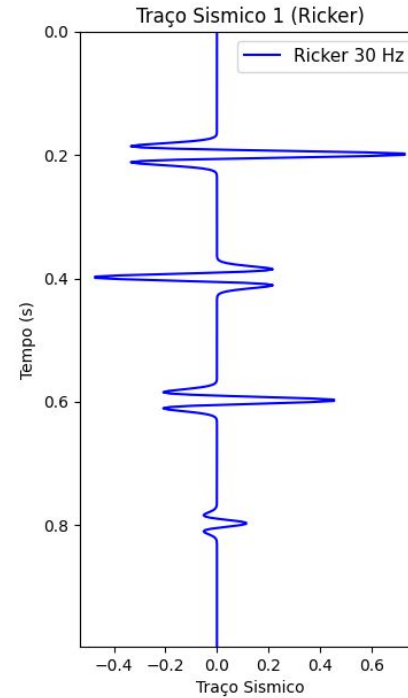
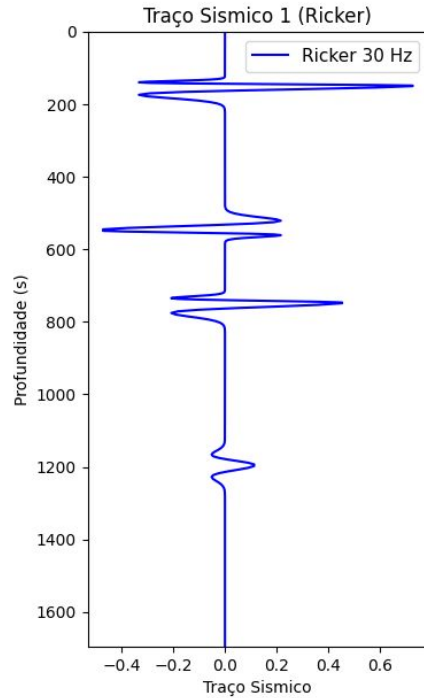


Imagem do Autor: Conversão de traço Sísmico de profundidade para tempo

Referências

Geofísica de Exploração - Philip Kearey, Michael Brooks, Ian Hill (2002)

Acquisition and Processing of Marine Seismic Data - Dondurur (2018)