

# TORMENTA

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE



PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza    Bônus de Armadura    Bônus de Escudo    Outros

Penalidade de Armadura

PROFI CIÊNCIAS

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

TAMANHO /

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

EQUIPAMENTO

Item

Peso      Item

Peso

CARGA MÁXIMA  
(3x Força)

LEVANTAR  
(até 10x Força)

T\$:

TO:

## PERÍCIAS

ACROBACIA<sup>+</sup>

TOTAL      1/2 do Nível      Mod. de Atributo      Treino      Outros

ADESTRAMENTO\*

= + DES + +

ATLETISMO

= + CAR + +

ATUAÇÃO

= + FOR + +

CAVALGAR

= + CAR + +

CONHECIMENTO\*

= + DES + +

CURA

= + INT + +

DIPLOMACIA

= + SAB + +

ENGANAÇÃO

= + CAR + +

FORTITUDE

= + CON ± +

FURTIVIDADE<sup>+</sup>

= + DES + +

GUERRA\*

= + INT + +

INICIATIVA

= + DES + +

INTIMIDAÇÃO

= + CAR + +

INTUIÇÃO

= + SAB + +

INVESTIGAÇÃO

= + INT + +

JOGATINA\*

= + CAR + +

LADINAGEM<sup>±</sup>\*

= + DES + +

LUTA

= + FOR + +

MISTICISMO\*

= + INT + +

NOBREZA\*

= + INT + +

OFÍCIO (\_\_\_\_\_)\*

= + INT + +

OFÍCIO (\_\_\_\_\_)\*

= + INT + +

PERCEPÇÃO

= + SAB + +

PILOTAGEM\*

= + DES + +

PONTARIA

= + DES + +

REFLEXOS

= + DES + +

RELIGIÃO\*

= + SAB + +

SOBREVIVÊNCIA

= + SAB + +

VONTADE

= + SAB + +

†Penalidade de armadura. \*Somente treinado.

## DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE \_\_\_\_\_ MOD \_\_\_\_\_ TESTE DE RESISTÊNCIA \_\_\_\_\_ ( $10 + 1/2$  nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

## HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

## HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

## ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.