AED2 2021 - TAREFA 03B - INSERTIONSORT RECURSIVO

Entrega: 16/05/2021 até 23:59:59

Instruções:

- 1. E/S: tanto a entrada quanto a saída de dados devem ser "secas", ou seja, não devem apresentar frases explicativas. Siga o modelo fornecido e apenas complete as partes informadas (veja o exemplo abaixo).
- 2. Identificadores de variáveis: escolha nomes apropriados
- 3. Documentação: inclua cabeçalho, comentários e indentação no programa.
- 4. Submeta o programa no sistema judge utilizando acesso remoto via VPN: http://judge.sjc.unifesp.br/aed2, ou através de conexão direta: http://kp.unifesp.br:9001/aed2/login.
- 5. O código-fonte pode ser escrito em C, C++ ou Java.
- 6. O código-fonte DEVE implementar a solução usando RECURSÃO. Soluções não recursivas não serão aceitas.

Descrição:

Deve-se implementar uma versão recursiva do algoritmos de ordenação em memória interna conhecido por *InsertionSort*, onde, a cada iteração/decida recursiva, um algoritmo de busca binária¹ deverá ser utilizado para localizar a posição exata onde o elemento chave deverá ser posicionado. A busca binária permite otimizar a tarefa de localizar a posição adequada da chave. A cada iteração recursiva o algoritmo deverá imprimir o nível de recursão alcançado, o valor da chave e a localização exata para o posicionamento do elemento chave. Para o critério de parada do algoritmo recursivo deve-se simplesmente retornar ao nível anterior em caso de lista vazia.

A relação de recorrência para o problema deve ser:

$$\begin{cases} T(n) = T(n-1) + f(n) \\ T(0) = 0 \end{cases}$$

Onde f(n) representa o procedimento de busca binária e de deslocamento de elementos a cada iteração.

¹https://pt.khanacademy.org/computing/computer-science/algorithms/binary-search/a/binary-search

Entrada:

Em uma primeira linha deve-se ler o tamanho N da sequência de números a ser digitada, onde o tamanho máximo é N=1000.

Na próxima linha deve-se ler a sequência de inteiros separados por um espaço em branco, representando a sequência inicial P = (X1, X2, ..., XN) de N inteiros distintos.

Saída:

Os dados de saída consistem em *M* linhas, uma para cada nível de recursão alcançado, onde se deve exibir 3 dados separados por espaços: o nível de recursão, o valor da chave e a localização do elemento chave no vetor, conforme determinado pela busca binária. Após a exibição das linhas descritas acima, deve-se mostrar o vetor ordenado.

Exemplos de entrada e saída:

Exemplos de entrada	Exemplos de saída
5	451
15342	3 3 1
	2 4 2
	121
	12345
6	5 5 1
352146	420
	3 1 0
	2 4 3
	165
	123456

Tabela 1: Exemplos de entrada e saída