



O Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias da Pró-reitoria de Ensino do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense certifica que **Jônatas Duarte Vital Leite**, nascido(a) em **17 de novembro de 2004**, **CPF 11946213411**, concluiu o curso **Lógica de Programação**, com carga horária de **40 horas**.

Pelotas, 26 de abril de 2023.

Flávio Luís Barbosa Nunes

Reitor

Rodrigo Nascimento da Silva

Pró-Reitor de Ensino

Quela Journis Duante

Pró-Reitora de Extensão e Cultura

**G**isela Loureiro Duarte

Jander Luis Fernandes Monks

Chefe do Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias











64498261-47f4-48e8-8428-218b0a00c840

## INFORMAÇÕES DO PARTICIPANTE

Nome: Jônatas Duarte Vital Leite Documento: 11946213411 Data de Nascimento: 17 de novembro de 2004

Curso: Lógica de Programação Data: 26 de abril de 2023

Projeto de curso online aberto e massivo - Lógica de Programação, registrado no Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE, sob processo n.º 23163.003847.2020-31 e executado pelo Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE.

O presente certificado pode ter a sua validade comprovada acessando o QR Code ao lado, A data de emissão pode ser anterior à data final do curso nos casos em que o participante alcançou os requisitos mínimos para aprovação antecipadamente.

# **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

#### Módulo 1

Introdução a algoritmos

- 1.1. Conceitos básicos sobre algoritmos
- 1.2. Formas de representação de algoritmos
- 1.3. Tipos de dados e variáveis
- 1.4. Expressões
- 1.5. Instruções Primitivas

### Módulo 2

Algoritmos com seleção

- 2.1. Seleção simples
- 2.2. Seleção composta ou dupla
- 2.3. Seleção aninhadas e concatenadas
- 2.4. Seleção Múltipla

### Módulo 3

Algoritmos com repetição

- 3.1. Contadores e acumuladores
- 3.2. Repetição com teste no início
- 3.3. Repetição com teste no final
- 3.4. Repetição com variável de controle

#### Módulo 4

Vetores e Matrizes

- 4.1. Estrutura Multidimensional (vetor)
- 4.2. Estrutura de dados Multidimensional (matriz)
  - 4.3. Operações com vetores e matrizes





