

Aprendendo Figma do Básico

Por Escola Dnc

Introdução

O Figma é a principal ferramenta de prototipagem de alta fidelidade que você vai encontrar no mercado. Ela é a mais utilizada, a mais simples, a mais popular e uma das favoritas para designers e profissionais de produtos.

Neste ebook, você vai aprender como utilizar o Figma desde o básico, criando uma conta, entendendo melhor como a ferramenta funciona e o que é possível fazer com ela.

Criando uma Conta no Figma

Para começar a usar o Figma, primeiro você precisa criar uma conta. Basta acessar o site figma.com e clicar em "Get Started for Free".

Você pode usar sua conta do Google, Microsoft ou Apple para fazer login e criar sua conta gratuitamente. O Figma possui uma versão free muito completa.

Quando fizer o cadastro, o Figma vai pedir algumas informações como seu nome, qual tipo de trabalho você faz e com quem vai colaborar. Essas informações servem para entender melhor como você pretende usar a ferramenta.

Feito isso, você já pode começar a usar o Figma e criar seus primeiros designs.

Entendendo a Interface do Figma

Assim que fizer login, você vai ser direcionado para a página inicial do Figma. Nela você vai encontrar alguns templates e exemplos que a ferramenta disponibiliza para você começar a criar seus designs.

Mas o mais importante é entender como funciona a interface e os principais elementos:

Layers e Assets

Do lado esquerdo você tem a aba Layers, onde aparecem os elementos que você vai adicionando na sua tela. Quando não há nada, essa aba fica vazia.

Já do lado direito fica a aba Assets, onde você pode adicionar imagens e outros recursos visuais para usar no seu projeto.

Barra de Menus

No topo da tela fica a barra de menus, onde você pode criar novos arquivos, navegar entre projetos, instalar plugins e fazer outras configurações.

Botões de Ação

Na parte inferior da tela ficam os botões de ação, que permitem alterar o zoom, mudar a visualização entre desktop e mobile, criar frames e adicionar formas.

Canvas

E no centro da tela está o canvas, a área de trabalho onde você vai desenvolver seu projeto e adicionar os elementos.

Criando Seu Primeiro Design

Agora que você já conhece melhor a interface, é hora de criar seu primeiro design no Figma.

Comece clicando no botão "+" no canto superior esquerdo e depois em "Create new file". Isso vai abrir uma nova tela em branco para você começar a trabalhar.

É uma boa prática nomear seus arquivos. Então clique duas vezes em "Untitled" no topo e dê um nome para seu projeto. Por exemplo "Aprendendo Figma".

Em seguida, você pode usar os botões na parte inferior para criar frames e começar a montar a estrutura da sua tela.

Os frames servem como containers para você organizar o conteúdo. Você pode ter um frame para a versão desktop e outro para mobile, por exemplo.

Depois é só começar a adicionar formas primitivas como retângulos, círculos e linhas. E também textos utilizando a ferramenta T ou clicando em qualquer área vazia com o botão esquerdo.

Lembre-se que ao adicionar um novo elemento, ele será exibido na aba Layers no lado esquerdo. Assim você consegue organizar e nomear cada item criado.

Editando Elementos

Ao selecionar um elemento que você adicionou, do lado direito vai aparecer um menu com diversas opções de edição, que permitem:

- Alterar cores, adicionar sombras e aplicar outros efeitos visuais
- Definir largura, altura, espaçamento e posicionamento
- Adicionar bordas arredondadas
- Agrupar elementos
- E muito mais

No caso de textos, as opções ficam em uma aba dedicada logo abaixo das cores. Nela você consegue alterar facilmente o tamanho, fonte, cor e alinhamento.

É possível ainda alinhar dois ou mais elementos entre si utilizando as opções de posicionamento no menu lateral.

Isso permite construir designs complexos de forma simples e intuitiva.

Exportando Imagens e Ícones

Uma funcionalidade muito útil do Figma é a possibilidade de exportar qualquer elemento como imagem ou ícone, em formatos como PNG e SVG.

Isso permite usar esses assets em outros projetos facilmente. Basta selecionar o item, clicar em "Export" na parte inferior e escolher o formato e nome do arquivo.

Instalando Plugins

Os plugins são uma forma de estender as funcionalidades já impressionantes do Figma. Eles são como mini aplicativos que adicionam recursos extra para tornar seu fluxo de trabalho mais produtivo.

Para instalar novos plugins, basta ir no menu lateral esquerdo em "Plugins > Browse plugins" e procurar por extensões já desenvolvidas pela comunidade.

Alguns plugins indispensáveis são:

- **Unsplash:** Permite buscar por imagens gratuitas para usar como placeholders ou elementos de design.
- **Icons8:** Disponibiliza milhares de ícones vetoriais gratuitos.
- **Figmotion:** Anima elementos entre frames, permitindo criar animações sem código.

Modo Desenvolvedor

Uma funcionalidade nova e muito interessante do Figma é o "Modo Desenvolvedor", ainda em beta. Ao ativá-lo, você consegue inspecionar elementos visualmente, vendo informações como padding, margins, cores e posicionamento.

Isso ajuda muito na hora de desenvolver layouts com precisão e também para passar especificações de design para o time de desenvolvimento.

Exercícios e Dicas

Para treinar suas habilidades no Figma e desenvolver seu "Design Sense", faça o seguinte exercício:

1. Escolha designs de aplicativos que você gosta e use como referência
2. Recrie essas telas no Figma o mais precisamente possível
3. Vá iterando e evoluindo o layout com o tempo

Isso vai te ajudar muito a entender boas práticas de UI/UX Design e também dominar as ferramentas do Figma.

E lembre-se: aprender a usar uma ferramenta como essa é muito prática. Então não tenha medo de testar todas as funcionalidades e descobrir atalhos que aceleram seu fluxo de trabalho.

Conclusão

Este ebook apresentou um overview completo sobre o Figma, ensinando desde como criar uma conta e se familiarizar com a interface até funcionalidades mais avançadas como plugins e modos de desenvolvimento.

Agora você deve sentir-se mais confortável para começar a criar seus primeiros protótipos de alta fidelidade e evoluir cada vez mais suas habilidades como designer ou profissional de produtos.

Lembre-se de colocar em prática os conhecimentos através dos exercícios sugeridos. Isso fará toda a diferença no seu aprendizado.

Bons designs!

