Por Escola Dnc

Qualidade e testes em aplicações

Introdução

Este ebook aborda a importância da qualidade e dos testes ao desenvolver qualquer aplicação. Serão apresentadas dicas e boas práticas para garantir que sua aplicação funcione corretamente para o usuário final, sem bugs ou problemas de usabilidade.

Qualidade como prioridade

- A qualidade deve ser uma prioridade desde o início do desenvolvimento, e não algo para se preocupar apenas no final.
- Tudo que for desenvolvido precisa ser muito bem testado, pensando em todos os possíveis casos de uso.
- É essencial refletir sobre quem utilizará a aplicação e estruturar testes que simulem todas as situações possíveis.

Principais tipos de testes

Testes de funcionalidade

- Verificar se todas as funcionalidades da aplicação estão executando exatamente como especificadas e desenhadas.
- Checar se existe feedback adequado para o usuário caso ocorra algum erro.
- Testar várias vezes em situações e dados de entrada diferentes.
- Utilizar diferentes navegadores durante os testes.

Testes de navegação

- Testar a aplicação em todos os principais navegadores (Chrome, Firefox, Safari) e sistemas operacionais (Windows, Linux, MacOS, iOS, Android).
- Garantir que a experiência do usuário seja consistente em qualquer navegador ou sistema.

Testes de layout

- Verificar se o layout está adequado em diferentes tamanhos e especificações de tela.
- Checar se o design está quebrado ou com problemas de responsividade.
- Alterar o tamanho da tela no modo de inspeção do navegador.

Testes de carga

- Simular o comportamento da aplicação com diferentes níveis de tráfego e usuários simultâneos.
- Identificar possíveis gargalos no servidor e problemas de performance.
- É essencial que a aplicação continue funcionando normalmente sob alta carga.

Testes de localização

- Relevante caso a aplicação utilize recursos de geolocalização.
- Testar em diferentes localizações geográficas.
- Verificar consistência de funcionamento.

Casos de uso e tarefas essenciais

- Colocar-se no lugar do usuário e simular situações reais de uso da aplicação.
- Quais tarefas um usuário precisa executar ao utilizar a aplicação? Testar cada uma.
- Pedir para outras pessoas testarem a aplicação sem muitas explicações e observar onde encontram dificuldades.

Boas práticas em testes

Comece testando você mesmo

- Não espere até a revisão de código para começar a testar sua aplicação.
 Faça isso desde o início do desenvolvimento.
- A revisão de código é a validação final antes da publicação. Tudo deve já estar bem testado antes disso.

Evite transtornos para o usuário

O usuário não pode precisar:

- Recarregar a página
- Limpar o cache
- Mudar de navegador

A aplicação deve funcionar perfeitamente sem exigir nenhuma ação extra do usuário.

Cuidado com os detalhes

- Cada mudança em texto, layout ou funcionalidade precisa ser bem avaliada.
- Detalhes quebrados afetam muito a experiência do usuário.

• O desenvolvedor é responsável por garantir a usabilidade fluida.

Considerações finais

Testar uma aplicação exige tempo e dedicação, mas é essencial para garantir qualidade e satisfação do usuário. Este ebook apresentou diversas dicas e boas práticas que podem ser aplicadas para testar adequadamente qualquer aplicação web ou mobile.

Fazer testes deve se tornar um hábito durante o desenvolvimento, e não uma tarefa pontual. Quanto mais cedo os problemas forem identificados, mais fácil será corrigi-los.

Portanto, foque em testes durante todo o ciclo de vida da aplicação, pensando sempre na perspectiva real de uso do usuário final. Dessa forma, é possível entregar soluções de qualidade, com usabilidade e robustez.