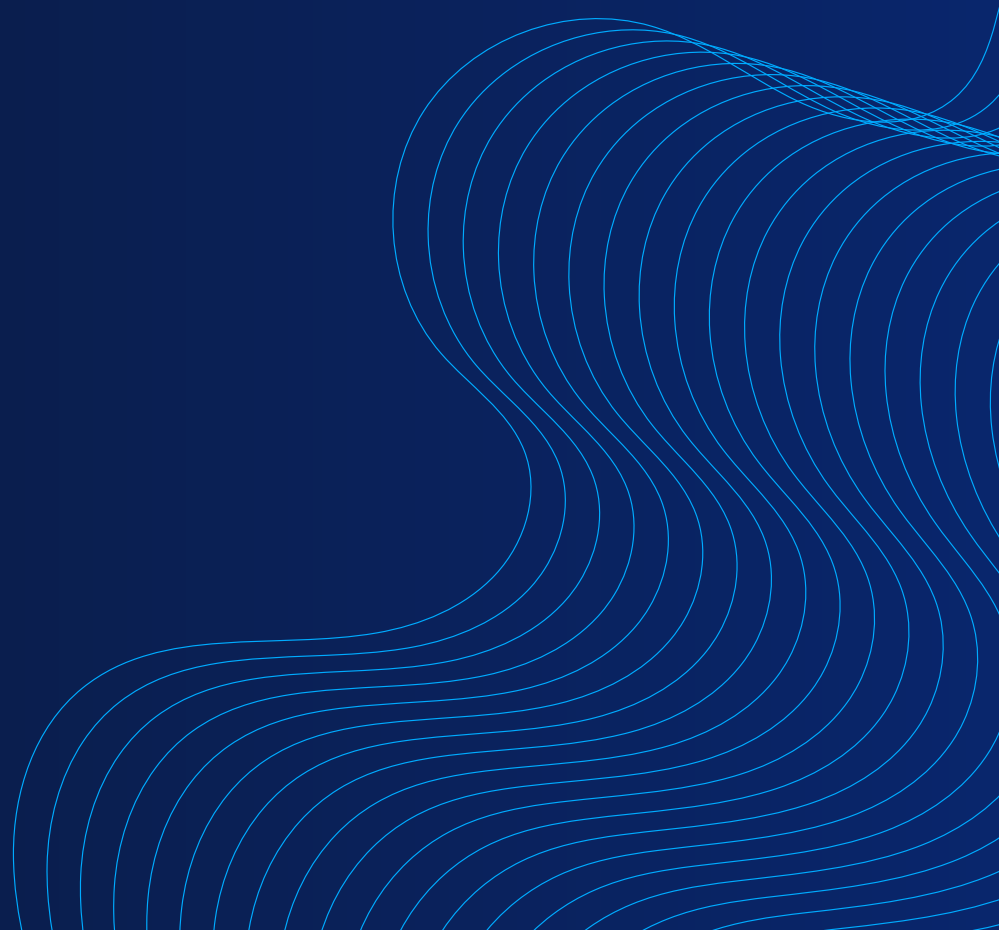


DNC⁷

Como funciona a carreira de um **desenvolvedor?**



Introdução

A carreira de um **desenvolvedor** é cheia de oportunidades e desafios.

À medida que a tecnologia continua a evoluir, a demanda por profissionais qualificados em diversas áreas de desenvolvimento aumenta.

Neste material, vamos explorar as principais carreiras dentro do desenvolvimento de software, focando em **Desenvolvedor Front-End, Desenvolvedor Back-End, Engenheiro de Software (Desenvolvedor Full-Stack), Tech Lead, e Arquiteto de Software.**



Desenvolvedor Front-End


O que é?

Um Desenvolvedor Front-End é responsável pela criação da interface de um site ou aplicação, ou seja, aquilo que o usuário final vê e interage. Seu foco está em garantir que o design seja responsivo, acessível, e funcional.

Principais Tecnologias

- HTML/CSS: Estrutura e estilo das páginas.
- JavaScript: Funcionalidade e interatividade.
- Frameworks: React, Angular, Vue.js.

Caminho de Carreira

- **Desenvolvedor Front-End Junior:** Trabalha sob supervisão, focando em tarefas mais simples.
 - **Pleno:** Autonomia em projetos e maior domínio de frameworks.
 - **Sênior:** Liderança técnica em projetos, mentorando outros desenvolvedores.
 - **Especialista:** Foco em áreas específicas como performance ou acessibilidade.
- 

Desenvolvedor Back-End


O que é?

O Desenvolvedor Back-End lida com a lógica de negócio, banco de dados, e servidores que suportam uma aplicação. Eles garantem que os dados fluam entre o servidor e o usuário de forma segura e eficiente.

Principais Tecnologias

- Linguagens: Python, Java, Node.js, Ruby.
- Bancos de Dados: MySQL, MongoDB, PostgreSQL.
- APIs: RESTful, GraphQL.

Caminho de Carreira

- **Desenvolvedor Back-End Junior:** Foca em tarefas de suporte e manutenção.
 - **Pleno:** Desenvolvimento de APIs e integração de sistemas.
 - **Sênior:** Otimização de performance e segurança.
 - **Especialista:** Domínio em áreas como DevOps ou Data Engineering.
- 

Engenheiro de Software

O que é?

Um Engenheiro de Software Engineer ou Desenvolvedor Full-Stack é um profissional versátil que trabalha tanto no Front-End quanto no Back-End. Eles têm uma visão completa do ciclo de desenvolvimento de software.

Principais Tecnologias

- Tudo que um Front-End e Back-End Developer utiliza.
- DevOps: Ferramentas de automação, CI/CD (Continuous Integration/Continuous Deployment).

Caminho de Carreira

- **Engenheiro de Software Junior:** Participa de todo o ciclo de desenvolvimento, mas com foco em tarefas supervisionadas.
- **Pleno:** Capacidade de transitar entre Front-End e Back-End com eficiência.
- **Sênior:** Liderança em projetos completos e integração de sistemas complexos.
- **Especialista:** Foco em áreas como arquitetura de sistemas ou segurança.

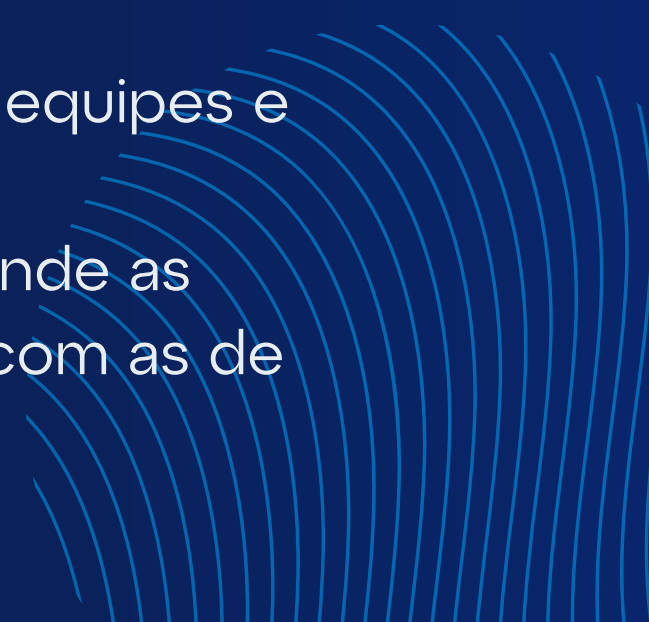
O que é?

Um Tech Lead é um desenvolvedor experiente que lidera tecnicamente uma equipe. Além de codificar, ele toma decisões estratégicas sobre tecnologias e processos.

Principais Tecnologias

- **Mentoria:** Orientar e desenvolver a equipe.
- **Arquitetura:** Decisões sobre a estrutura técnica do projeto.
- **Coordenação:** Alinhar a equipe técnica com os objetivos de negócios.

Caminho de Carreira

- **Tech Lead Junior:** Começa a assumir responsabilidades de liderança técnica em pequenos projetos.
 - **Tech Lead Pleno:** Ganha mais autonomia na liderança de projetos de médio porte, sendo responsável por decisões técnicas significativas e pela coordenação direta de uma equipe.
 - **Tech Lead Sênior:** Liderança de grandes equipes e projetos complexos.
 - **Engineering Manager:** Evolução natural onde as responsabilidades técnicas se misturam com as de gestão de pessoas.
- 
- A decorative graphic in the bottom right corner consisting of several concentric, wavy lines in a light blue color, creating a sense of motion or a stylized wave pattern.

Arquiteto de Software



O que é?

O Arquiteto de Software é responsável por definir e supervisionar a arquitetura de sistemas complexos. Esse profissional faz escolhas sobre as tecnologias, padrões e práticas que serão adotadas em um projeto, garantindo que a solução seja escalável, segura e eficiente.

Principais Tecnologias

- Padrões de Design: MVC (Model-View-Controller), Microserviços, Arquitetura Orientada a Eventos.
- Ferramentas de Modelagem: UML (Unified Modeling Language), ArchiMate.

Caminho de Carreira

- **Arquiteto de Software Junior:** Começa a desenhar arquiteturas sob supervisão.
- **Pleno:** Lidera a arquitetura de sistemas de médio porte, tendo maior autonomia para tomar decisões e coordenar equipes técnicas.
- **Sênior:** Define a arquitetura de sistemas complexos, atuando como referência técnica e mentorando outros desenvolvedores e arquitetos.
- **Chief Architect:** Papel estratégico em uma organização, responsável pela arquitetura global de produtos e serviços.

Conclusão

A carreira de desenvolvedor oferece muitas trilhas e especializações.

Desde criar interfaces de usuário até projetar sistemas inteiros, o campo é vasto e cheio de oportunidades para crescimento e inovação.

Escolher a carreira que mais se alinha com seus interesses e habilidades é o primeiro passo para uma jornada de sucesso no mundo do desenvolvimento de software.





E aí, curtiu?

Esperamos que esse resumo tenha enriquecido sua perspectiva estratégica para enfrentar os desafios.

Salve esse PDF para consultar sempre que precisar.