

Produktvision

CrayCray är ett spel för Androidmobiler i form av ett gulligt och stört virtuellt djur som användaren tar hand om. Den huvudsakliga målgruppen utgörs av ungdomar som söker fördriva tiden med ett färgglatt spel, samt personer som spelade Tamagotchi-spel som barn och drabbas av nostalgi.

Huvudsyftet med applikationen är att underhålla användaren, och utöver det bjuder spelet på nostalgitripptar samt ger användaren tillfredsställelsen som kommer av att ta hand om någon/något. Relationen mellan användaren och CrayCray liknar den mellan ett husdjur och dess skötare, och behoven som spelet tillfredsställer liknar de som finns i spel som The Sims.

För att spelet ska vara roligt och beroendeframkallande kommer det kontinuerligt att belöna användaren med pengar, Level Up och glada miner då CrayCray sköts på ett bra vis. Det måste även se trevligt ut samt innehålla små oväntade egenheter. Användare av andra spel i kategorin efterfrågar möjlighet att hälsa på andra virtuella djur, och genom nätverksteknik kommer CrayCray erbjuda detta för att klara konkurrensen. Vidare kommer man kunna interagera med djuret som hälsas på, till exempel kommer det finnas möjlighet att få avkomma ihop med detta.