

Mötesprotokoll 18 september

Närvarande:

Josefin, Hanna, Elin, Patricia, Sofia, Jonathan, Emma

Dagordning:

- Planera vad som ska göras
 - Prioritera samtliga features i "kronologisk" ordning (så feature 7 inte hålls tillbaka av feature 9)
 - Tilldela alla sprintarna features
 - Dela upp dessa features i UC:s.
 - Planera testfall utifrån UC:s
 - Specifiera app-vision MER
- Vad skall göras innan varje release?
 - Tester godkända av oss. (köra dev innan push till master)
 - Läsa igenom veckans anteckningar/rapportbitar
 - Sammanfattning av veckan som gått (AV SAMTLIGA)
- Fördela arbetet mellan varandra
 - Lägga upp en tidsplan och för tidrapport så allas nedlagda tid syns och går att spåra.
 - Dela upp par
 - Dela upp administration och programmering
 - Dela upp features i UC:s - Josefin, Hanna, Patricia
 - Planera testfall utifrån UC:s - Josefin, Hanna
 - Specifiera app-vision MER - Elin, Emma
 - Skriva kod - Sofia, Jonathan
 - fortsätta på UML - Patricia, Elin, Emma
- Göra ett återkommande schema där alla bör närvara! I TID
- Tid, plats, datum för nästa möte/sammankomst.

Rangordning:

1. Get hungry
2. Feed pet
3. Eat
4. Die
5. Get dirty
6. Clean pet
7. Poo
8. Remove poop
9. Get unhappy
10. Cuddle with pet

11. Become ill
12. Cure pet
13. Express emotions through facial expressions, sound and speech balloons
14. Get notifications, for example when the pet is neglected
15. Visit other pets
16. Breed pets
17. Buy stuff in pet store
18. Play with pet
19. Read about how to play CrayCray
20. Teach pet abilities

Förklaring: Sprint 1, Sprint 2, Sprint 3, Sprint 4, Sprint 5.