

## Närvarande:

Sofia, Josefin, Patricia, Emma, Hanna, Elin, Jonathan

## Dagordning

- Vad ska göras idag?
- Utvärdering av veckan som gått
  - Har vi gjort det vi tänkt oss? Om inte, varför?
  - Vad ska göras annorlunda?
  - Vad har gått bra?
  - Vad har gått mindre bra?
- Vad sker närmast?
  - Sprintplanering
  - Arbetsfördelning
- Schemalägga nästa vecka och boka grupprum till de dagar vi ska jobba.

## Hur ser det ut inför dagens sprintrelease?

- getHungry fungerar (dvs tickar ner).
- Die fungerar
- getDirty fungerar
- cleanPet fungerar
- cuddle och getUnhappy är också klar

Följande features är flyttade till nästa vecka då problemet med grafik-implementation hindrar dessa features från att synas. Koden är dock implementerad.

- poo har majo lagt till lite olika funktioner
  - mätare som tickar ner och logiken fungerar som med de andra behoven
- removePoo finns snart

## Idag ska vi göra

En person bör lösa licensen, skriva om features (skriva de minst som en mening), lägga den uppdaterade sprintlistan i en separat fil på github, samt ta bort bilden på UML.

## Utvärdering

*Har vi gjort det vi tänkt oss?*

Ja i det stora hela, beroende på hur dagen artar sig. Logiken bakom verkar fungera, men just nu så syns det inte. Om vi löser canvas connection med logiken idag kommer vi ha levererat det vi planerat för veckan. (\*Update\* Detta hann inte göras.)

*Vad borde göras annorlunda?*

Sofia: Jag borde kommentera mer kod, så andra kan hjälpa till eller ta över arbetet med de klasserna om jag inte är där.

De flesta håller med.

Pair-programming är en bra grej, fast krångligt när nån är sjuk. Dock så kan det funka bra så länge koden är välkommenterad och någon annan i gruppen som är på plats kan ta över i paret och bara fortsätta arbeta.

Nästa veckas gruppindelning samt fördelning av arbetsuppgifter tas på måndag 30/09 kl 08. Uppdatering av sprintar kommer pushas upp till master-branchen inför release 2. Nytt UML kommer under nästa vecka.