

## Histórias de Usuários

ID: 001
Título: Como usuário quero fazer meu cadastro no site.
Requerente: Cliente
Ação: Criar um formulário de cadastro para que os usuários possam se registrar no aplicativo.
<b>Comentários:</b> O formulário deve conter campos para nome completo, e-mail, senha, data de nascimento e endereço.
Critérios de aceitação: CA#1: O formulário deve ser fácil de preencher e intuitivo para o usuário. CA#2: Os campos obrigatórios devem ser marcados com asterisco. CA#3: Deve ser feita uma validação dos campos de e-mail e senha para garantir que estão no formato correto e são seguros.
Regras de negócio: RN #1: O usuário só poderá cadastrar uma conta com seu próprio e-mail. RN #2: A senha deve conter pelo menos 8 caracteres, sendo pelo menos um número, uma letra maiúscula, uma letra minúscula e um caractere especial.
Requisito não funcional: RN F#1: A página de cadastro deve ter um carregamento rápido para evitar a desistência do usuário.
Prioridade: A
Pontos de história: 5

ID: 002
Título: Como usuário, quero fazer login no site.
Requerente: Cliente
Ação: Criar uma página de login para os usuários acessarem suas contas no aplicativo.
<b>Comentários:</b> O usuário deverá inserir seu e-mail e senha para acessar sua conta.
Critérios de aceitação: CA#1: O login deve ser rápido e eficiente. CA#2: A página deve fornecer feedback claro se o usuário inserir uma senha ou e-mail incorretos.



Regras de negócio: RN #1: O usuário só poderá acessar sua conta com o e-mail e senha cadastrados.
Requisito não funcional: RN F #1: A página de login deve ter um carregamento rápido para evitar a desistência do usuário.
Prioridade: A
Pontos de história: 3

ID: 003
Título: Como usuário quero buscar cupcakes por receitas específicas.
Requerente: Cliente
Ação: Implementar uma função de busca para que os usuários possam pesquisar por receitas específicas no aplicativo.
<b>Comentários:</b> Os usuários poderão buscar por nome de receita, ingredientes, tipo de bolo ou tempo de preparo.
Critérios de aceitação: CA#1: A função de busca deve retornar resultados relevantes e precisos. CA#2: Os resultados devem ser exibidos em ordem de relevância para a pesquisa do usuário. CA#3: O usuário deve ser capaz de filtrar os resultados por tipo de bolo, tempo de preparo e ingredientes.
Regras de negócio: RN #1: Os usuários só poderão buscar por receitas cadastradas no aplicativo.
Requisito não funcional: RN F#1: A função de busca deve ser rápida e eficiente.
Prioridade: A
Pontos de história: 8

ID: 004
Título: Como um usuário, eu quero visualizar uma lista de cupcakes disponíveis para compra.
Requerente: Cliente
Ação: Ao abrir o aplicativo, o usuário poderá ver uma lista de cupcakes com suas imagens, descrições e preços.
<b>Comentários:</b> A lista deve ser organizada de forma clara e atraente.



Critérios de aceitação: CA#1: Os cupcakes devem ser exibidos em ordem alfabética. CA#2: Cada item da lista deve incluir a imagem do cupcake, o nome, a descrição e o preço.
Regras de negócio: RN #1: A lista de cupcakes deve ser atualizada regularmente para refletir a disponibilidade atual.
Requisito não funcional: RN F#1: A velocidade de carregamento da lista de cupcakes não deve exceder 3 segundos.
Prioridade: A
Pontos de história: 5

ID:005
Título: Como um usuário, eu quero filtrar cupcakes por categoria.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá selecionar uma categoria específica de cupcakes (por exemplo, chocolate, baunilha, frutas) para visualizar apenas os cupcakes dessa categoria.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário encontre mais facilmente os cupcakes que deseja comprar.
Critérios de aceitação: CA#1: O aplicativo deve fornecer opções de filtro por categoria na página principal. CA#2: Ao selecionar uma categoria, apenas os cupcakes correspondentes a essa categoria devem ser exibidos.
Regras de negócio: RN #1: Cada cupcake deve ser associado a pelo menos uma categoria.
Requisito não funcional: RN F#1: O tempo de resposta do filtro de categorias não deve exceder 2 segundos.
Prioridade: B
Pontos de história: 3

ID: 006
Título: Como um usuário, eu quero adicionar cupcakes ao meu carrinho de compras.
Requerente: Cliente



Ação: O usuário poderá selecionar um ou mais cupcakes e adicioná-los ao seu carrinho de compras.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário escolha vários cupcakes antes de finalizar a compra.
Critérios de aceitação: CA#1: Cada cupcake exibido na lista deve ter um botão "Adicionar ao carrinho". CA#2: O usuário deve poder adicionar vários cupcakes ao carrinho.
Regras de negócio: RN #1: O aplicativo deve calcular o total atualizado do carrinho de compras.
Requisito não funcional: RN F #1: A página de login deve ter um carregamento rápido para evitar a desistência do usuário.
Prioridade: A
Pontos de história: 8

ID: 007
Título: Como um usuário, eu quero poder pesquisar cupcakes por palavras-chave.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá inserir palavras-chave na barra de pesquisa para encontrar cupcakes específicos.
<b>Comentários:</b> Isso facilita a busca por cupcakes com base em preferências ou ingredientes desejados.
Critérios de aceitação: CA#1: O aplicativo deve fornecer uma barra de pesquisa visível na página principal. CA#2: Ao pesquisar por palavras-chave, os cupcakes correspondentes devem ser exibidos.
Regras de negócio: RN #1: A pesquisa deve ser sensível a maiúsculas e minúsculas.
Requisito não funcional: RN F#1: A pesquisa de cupcakes por palavras-chave deve retornar resultados relevantes em um tempo máximo de 3 segundos.
Prioridade: B
Pontos de história: 5

ID: 008



Título: Como um usuário, eu quero ver os detalhes de um cupcake específico.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá selecionar um cupcake na lista e ver detalhes adicionais, como ingredientes, tamanho e avaliações.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário obtenha informações mais detalhadas antes de fazer uma compra.
Critérios de aceitação: CA#1: Cada cupcake na lista deve ser clicável para exibir seus detalhes. CA#2: Os detalhes do cupcake devem incluir ingredientes, tamanho disponível e avaliações.
Regras de negócio: RN #1: As avaliações dos cupcakes devem ser fornecidas por usuários verificados.
Requisito não funcional: RN F#1: A exibição dos detalhes de um cupcake específico deve ser rápida e responsiva.
Prioridade: A
Pontos de história: 5

ID:009
Título: Como um usuário, eu quero poder personalizar cupcakes.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá selecionar opções de personalização, como cobertura, recheio, decoração, etc., ao fazer um pedido de cupcake.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário crie cupcakes únicos e de acordo com suas preferências.
Critérios de aceitação: CA#1: O aplicativo deve fornecer opções de personalização durante o processo de compra. CA#2: O usuário deve poder escolher entre diferentes opções de cobertura, recheio, decoração, etc.
Regras de negócio: RN #1: Cada opção de personalização pode ter um custo adicional.
Requisito não funcional: RN F#1: O sistema de personalização de cupcakes deve ser intuitivo e fácil de usar, permitindo que o usuário selecione as opções desejadas de forma clara e sem dificuldades.

Prioridade: C
Pontos de história: 8

ID: 010
Título: Como um usuário, eu quero poder salvar meus cupcakes favoritos.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá adicionar cupcakes à lista de favoritos para acessá-los facilmente posteriormente.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário salve cupcakes que chamaram sua atenção para uma compra futura.
Critérios de aceitação: CA#1: Cada cupcake na lista deve ter um botão "Adicionar aos favoritos". CA#2: O usuário deve poder acessar sua lista de cupcakes favoritos em uma seção dedicada.
Regras de negócio: RN #1: O usuário deve estar logado para usar a função de favoritos.
Requisito não funcional: RN F#1: O tempo de resposta para adicionar ou acessar cupcakes favoritos não deve exceder 1 segundo.
Prioridade: B
Pontos de história: 3

ID: 011
Título: Como um usuário, eu quero poder visualizar a classificação média dos cupcakes.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá ver a classificação média de cada cupcake com base nas avaliações dos clientes.
<b>Comentários:</b> Isso ajuda o usuário a tomar decisões informadas ao escolher um cupcake.
Critérios de aceitação: CA#1: A classificação média de cada cupcake deve ser exibida junto aos detalhes do produto.
Regras de negócio:



RN #1: A classificação média deve ser calculada com base nas avaliações dos usuários.
Requisito não funcional: RN F#1: A atualização da classificação média dos cupcakes deve ocorrer em tempo real.
Prioridade: B
Pontos de história: 3

ID: 012
Título: Como um usuário, eu quero ter várias opções de forma de pagamento.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá realizar a compra dos cupcakes selecionados com cartão de crédito, débito ou pix.
<b>Comentários:</b> Isso permite que o usuário conclua o processo de compra de forma conveniente.
Critérios de aceitação: CA#1: O aplicativo deve fornecer opções de pagamento seguro, como cartão de crédito, débito ou pix.
Regras de negócio: RN #1: As informações de pagamento fornecidas pelo usuário devem ser armazenadas de forma segura e criptografada.
Requisito não funcional: RN F#1: O sistema de pagamento deve ser seguro e confiável.
Prioridade: A
Pontos de história: 8

ID: 013
Título: Como um usuário, eu quero receber notificações sobre promoções de cupcakes.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá optar por receber notificações push ou por e-mail sobre promoções, descontos ou ofertas especiais relacionadas a cupcakes.
<b>Comentários:</b> Isso mantém o usuário informado sobre oportunidades de economizar e incentiva a compra.



<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#1: O usuário deve poder optar por receber ou não as notificações de promoções.</p> <p>CA#2: As notificações devem ser enviadas de forma clara e com informações relevantes.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #1: O sistema deve registrar as preferências de notificação do usuário e respeitar suas escolhas.</p> <p>RN #2: As notificações devem ser enviadas de acordo com a frequência definida pelo usuário, evitando ser excessivamente intrusivas.</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#1: O sistema de notificações deve ser confiável e suportar diferentes canais (push, e-mail, etc.).</p>
Prioridade: C
Pontos de história: 5

ID: 014
Título: Como um usuário, eu quero ter uma experiência de usuário intuitiva e amigável.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário espera que o aplicativo seja fácil de usar, com navegação clara e elementos visuais atraentes.
<b>Comentários:</b> Uma boa experiência do usuário aumenta a satisfação do cliente e a probabilidade de retorno.
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#1: A interface do aplicativo deve ser organizada de forma lógica, com menus e botões facilmente identificáveis.</p> <p>CA#2: As interações do usuário devem ser intuitivas, com feedback visual claro ao realizar ações.</p> <p>CA#3: A navegação entre as diferentes seções do aplicativo deve ser fácil e fluida.</p> <p>CA#4: O aplicativo deve ser responsivo, se adaptando a diferentes tamanhos de tela e dispositivos.</p> <p>CA#5: O tempo de resposta do aplicativo deve ser rápido, minimizando atrasos perceptíveis pelo usuário.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #1: O design do aplicativo deve seguir as diretrizes de usabilidade e experiência do usuário.</p> <p>RN #2: Os elementos visuais devem ser consistentes em todo o aplicativo, mantendo uma identidade visual coerente.</p> <p>RN #3: Deve-se realizar testes de usabilidade com usuários reais para identificar e corrigir possíveis problemas de experiência do usuário.</p>





Requisito não funcional: RN F#1: O aplicativo deve ter um tempo de resposta rápido, proporcionando uma experiência fluida e sem atrasos perceptíveis.
Prioridade: A
Pontos de história: 8

ID: 015
Título: Como um usuário, eu quero poder compartilhar cupcakes nas redes sociais.
Requerente: Cliente
Ação: O usuário poderá compartilhar fotos, descrições ou links de cupcakes nas suas redes sociais, como Facebook, Instagram e Twitter.
<b>Comentários:</b> Isso permite que os usuários compartilhem seus cupcakes favoritos com amigos e familiares, promovendo o negócio de cupcakes.
Critérios de aceitação: CA#1: O aplicativo deve fornecer opções de compartilhamento para as principais redes sociais. CA#2: O usuário deve poder escolher quais informações do cupcake deseja compartilhar.
Regras de negócio: RN #1: O aplicativo deve ser integrado às APIs das redes sociais para facilitar o compartilhamento.
Requisito não funcional: RN F#1: O compartilhamento nas redes sociais deve ser rápido e confiável.
Prioridade: B
Pontos de história: 5



### Autenticação e Conta do Usuário

Cadastro de usuário

Login do usuário

Salvar cupcakes favoritos

### Navegação e Visuali- zação de Cupcakes

Visualização da lista de  
cupcakes disponíveis

Ver os detalhes de um  
cupcake específico

Visualizar a classificação  
média dos cupcakes

Poder compartilhar cu-  
pcakes nas redes sociais

Filtrar cupcakes por cate-  
goria

### Personalização de Cupcakes

Personalizar cupcakes

### Compra e Paga- mento

Adicionar cupcakes ao  
carrinho de compras

Ter várias opções de  
forma de pagamento

### Busca e Pesquisa

Busca de receitas

Pesquisar cupcakes  
por palavras-chave

### Notificações e Pro- moções

Receber notificações  
sobre promoções de  
cupcakes

### Experiência do Usuário

Ter uma experiência  
de usuário intuitiva e  
amigável

## Backlog de produto

ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
001	Como usuário quero fazer meu cadastro no site.	5	1
002	Como usuário, quero fazer login no site.	3	2
003	Como usuário quero buscar cupcakes por receitas específicas.	8	3
004	Visualização da lista de cupcakes disponíveis	5	4
006	Adicionar cupcakes ao carrinho de compras	8	5
008	Ver os detalhes de um cupcake específico	5	6
012	Ter várias opções de forma de pagamento	8	7
014	Ter uma experiência de usuário intuitiva e amigável	8	8
007	Pesquisar cupcakes por palavras-chave	5	9
010	Salvar cupcakes favoritos	3	10
011	Visualizar a classificação média dos cupcakes	3	11
005	Filtrar cupcakes por categoria	3	12
015	Poder compartilhar cupcakes nas redes sociais	5	13
009	Personalizar cupcakes	8	14
013	Receber notificações sobre promoções de cupcakes	5	15



História do Usuário - 001:  
Como usuário quero fazer  
meu cadastro no site.

Tarefa 1: Desenvolver a interface do formulário de cadastro, incluindo os campos para nome completo, e-mail, senha, data de nascimento e endereço.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 2: Identificar os campos obrigatórios no formulário e adicionar uma marcação visual, como um asterisco (\*), para indicar ao usuário que esses campos devem ser preenchidos.  
Estimativa: 1 hora

Tarefa 3: Escrever a lógica de validação para o campo de e-mail e senha, garantindo que o formato esteja correto.  
Estimativa: 3 horas



História do Usuário - 002:  
Como usuário, quero fazer  
login no site.

Tarefa 1: Desenvolver a interface do formulário de login, incluindo os campos para e-mail/username e senha.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 2: Escrever a lógica para autenticar o usuário com base nas credenciais fornecidas no formulário de login.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 3: Implementar um link ou botão que permita ao usuário redefinir a senha caso a tenha esquecido. Isso pode envolver a criação de uma página para redefinição de senha ou o envio de um e-mail de redefinição de senha.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 4: Lidar com possíveis erros de autenticação, como credenciais inválidas, conta bloqueada ou inativa, para fornecer mensagens de erro adequadas ao usuário.  
Estimativa: 3 horas



História do Usuário - 003:  
Como usuário, quero buscar  
cupcakes por receitas  
específicas.

Tarefa 1: Implementar uma barra de pesquisa na interface do aplicativo onde o usuário possa inserir palavras-chave ou termos relacionados às receitas de cupcakes que deseja encontrar.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 2: Desenvolver a lógica que irá buscar as receitas de cupcakes com base nos termos inseridos pelo usuário na barra de pesquisa.  
Estimativa: 5 horas

Tarefa 3: Exibir os resultados da busca na interface do aplicativo, apresentando as receitas de cupcakes correspondentes aos termos pesquisados pelo usuário.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 4: Adicionar a funcionalidade de filtrar as receitas de cupcakes por categorias, como sabores, ingredientes principais, nível de dificuldade, tempo de preparo, entre outros.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 5: Realizar testes para verificar se a busca de receitas está retornando os resultados esperados e se a interação com a barra de pesquisa é intuitiva para o usuário.  
Estimativa: 3 horas



História do Usuário - 004:  
Visualização da lista de cupcakes disponíveis.

Tarefa 1: Definir a estrutura de dados necessária para armazenar as informações dos cupcakes, como nome, descrição, preço, imagem, entre outros.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 2: Criar a página ou componente visual onde os cupcakes serão exibidos em formato de lista, com suas respectivas informações.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 3: Desenvolver a lógica para recuperar a lista de cupcakes disponíveis do banco de dados e exibi-la na interface de listagem.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 4: Realizar testes para verificar se a lista de cupcakes é exibida corretamente, se os dados são atualizados adequadamente e se a interface é responsiva e amigável.  
Estimativa: 3 horas





História do Usuário - 005: Filtrar cupcakes por categoria.

Tarefa 1: Definir as categorias disponíveis para os cupcakes, como chocolate, baunilha, frutas, etc.  
Estimativa: 1 horas

Tarefa 2: Adicionar a opção de filtrar os cupcakes por categoria na página de listagem, permitindo que o usuário selecione uma categoria específica para visualizar apenas os cupcakes dessa categoria.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 3: Implementar a lógica para atualizar dinamicamente a lista de cupcakes exibida na página de acordo com a categoria selecionada pelo usuário.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 4: Realizar testes para garantir que a funcionalidade de filtro por categoria esteja funcionando corretamente, exibindo apenas os cupcakes da categoria selecionada.  
Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 006: Adicionar cupcakes ao carrinho de compras.

Tarefa 1: Adicionar o botão "Adicionar ao Carrinho" na página de visualização do cupcake, permitindo que o usuário clique nele para adicionar o cupcake ao carrinho de compras.  
Estimativa: 1 horas

Tarefa 2: Criar a lógica para adicionar o cupcake selecionado pelo usuário ao carrinho de compras, armazenando as informações do cupcake, como nome, preço e quantidade.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 3: Atualizar o contador de itens exibido no ícone do carrinho de compras para refletir o número de cupcakes adicionados pelo usuário.  
Estimativa: 1 horas

Tarefa 4: Realizar testes para garantir que a funcionalidade de adicionar cupcakes ao carrinho de compras esteja funcionando corretamente, verificando se os itens são adicionados corretamente e o contador é atualizado.  
Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 007: Pesquisar cupcakes por palavras-chave.

Tarefa 1: Adicionar um campo de pesquisa na página de listagem de cupcakes, onde o usuário poderá digitar palavras-chave para buscar cupcakes específicos.

Estimativa: 1 horas

Tarefa 2: Desenvolver a lógica para pesquisar os cupcakes com base nas palavras-chave inseridas pelo usuário, comparando com os nomes, ingredientes ou tags dos cupcakes.

Estimativa: 3 horas

Tarefa 3: Atualizar a página de listagem de cupcakes para exibir apenas os cupcakes que correspondem às palavras-chave pesquisadas, ocultando os demais.

Estimativa: 2 horas

Tarefa 4: Realizar testes para garantir que a funcionalidade de pesquisa de cupcakes por palavras-chave esteja funcionando corretamente, verificando se os resultados são exibidos corretamente e correspondem às palavras-chave pesquisadas.

Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 008: Ver os detalhes de um cupcake específico.

Tarefa 1: Desenvolver a página que exibirá os detalhes de um cupcake específico, como nome, descrição, ingredientes, preço e imagem.

Estimativa: 3 horas

Tarefa 2: Implementar a lógica para obter os dados do cupcake selecionado a partir de um identificador único, como ID.

Estimativa: 2 horas

Tarefa 3: Utilizar os dados obtidos na tarefa anterior para preencher os campos da página de detalhes do cupcake e exibi-los corretamente.

Estimativa: 2 horas

Tarefa 4: Realizar testes para verificar se os detalhes do cupcake são exibidos corretamente na página de detalhes, garantindo que todas as informações estejam corretas e formatadas adequadamente.

Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 009: Personalizar cupcakes.

Tarefa 1: Definir as opções de personalização disponíveis para os cupcakes, como sabor, cobertura, recheio, enfeites, etc.

Estimativa: 4 horas

Tarefa 2: Desenvolver a funcionalidade que permite ao usuário selecionar suas opções de personalização preferidas para o cupcake.

Estimativa: 5 horas

Tarefa 3: Atualizar a visualização do cupcake na página para refletir as opções de personalização escolhidas pelo usuário.

Estimativa: 3 horas

Tarefa 4: Realizar a validação das opções de personalização selecionadas pelo usuário, garantindo que estejam de acordo com as regras do negócio.

Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 010: Salvar cupcakes favoritos.

Tarefa 1: Implementar a funcionalidade que permite ao usuário salvar cupcakes como favoritos em sua conta.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 2: Incluir um botão ou ícone na página de detalhes do cupcake para que o usuário possa favoritá-lo.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 3: Desenvolver a lógica para armazenar as informações dos cupcakes favoritos do usuário em um banco de dados.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 4: Criar uma seção na conta do usuário onde ele possa visualizar a lista de cupcakes favoritos que salvou.  
Estimativa: 2 horas



História do Usuário - 011: Visualizar a classificação média dos cupcakes.

Tarefa 1: Implementar a lógica para calcular a classificação média com base nas avaliações dos cupcakes.  
Estimativa: 3 horas

Tarefa 2: Adicionar um elemento na interface do usuário para exibir a classificação média dos cupcakes.  
Estimativa: 1 horas

Tarefa 3: Implementar a atualização da classificação média dos cupcakes quando um usuário adicionar uma nova avaliação.  
Estimativa: 2 horas

Tarefa 4: Exibir a classificação média ao lado de cada cupcake nos resultados da busca e listagem.  
Estimativa: 2 horas





História do Usuário - 012: Ter várias opções de forma de pagamento.

Tarefa 1: Integrar um serviço de pagamento com cartão de crédito/débito e pix ao aplicativo e criar a funcionalidade para processar pagamentos.  
Estimativa: 12 horas

Tarefa 2: Implementar um mecanismo de armazenamento seguro e criptografado para as informações de pagamento fornecidas pelos usuários.  
Estimativa: 4 horas

História do Usuário - 013: Receber notificações sobre promoções de cupcakes.

Tarefa 1: Configurar o sistema de notificações push e por e-mail para enviar mensagens aos usuários com informações sobre promoções de cupcakes.  
Estimativa: 9 horas

Tarefa 2: Desenvolver uma interface onde os usuários possam definir suas preferências de notificação, como escolher os canais (push, e-mail) e a frequência de recebimento.  
Estimativa: 6 horas

Tarefa 3: Conectar o sistema de notificações com o sistema de promoções para que as mensagens sejam enviadas aos usuários quando houver uma oferta especial.  
Estimativa: 4 horas



História do Usuário - 014: Ter uma experiência de usuário intuitiva e amigável.

Tarefa 1: Planejar e executar uma pesquisa de usabilidade com usuários reais para identificar possíveis problemas de usabilidade e obter feedback sobre a experiência do usuário.  
Estimativa: 8 horas

Tarefa 2: Avaliar os dados coletados na pesquisa de usabilidade e identificar os principais problemas e áreas de melhoria para a experiência do usuário.  
Estimativa: 4 horas

Tarefa 3: Analisar o fluxo de navegação atual e realizar ajustes para garantir que seja lógico, intuitivo e fácil de usar para os usuários.  
Estimativa: 6 horas

Tarefa 4: Realizar testes de usabilidade adicionais para validar as melhorias implementadas e garantir que a experiência do usuário tenha sido aprimorada.  
Estimativa: 6 horas



História do Usuário - 015: Poder compartilhar cupcakes nas redes sociais.

Tarefa 1: Pesquisar e integrar as APIs das principais redes sociais (ex: Facebook, Instagram, Twitter) para permitir o compartilhamento de cupcakes.  
Estimativa: 8 horas

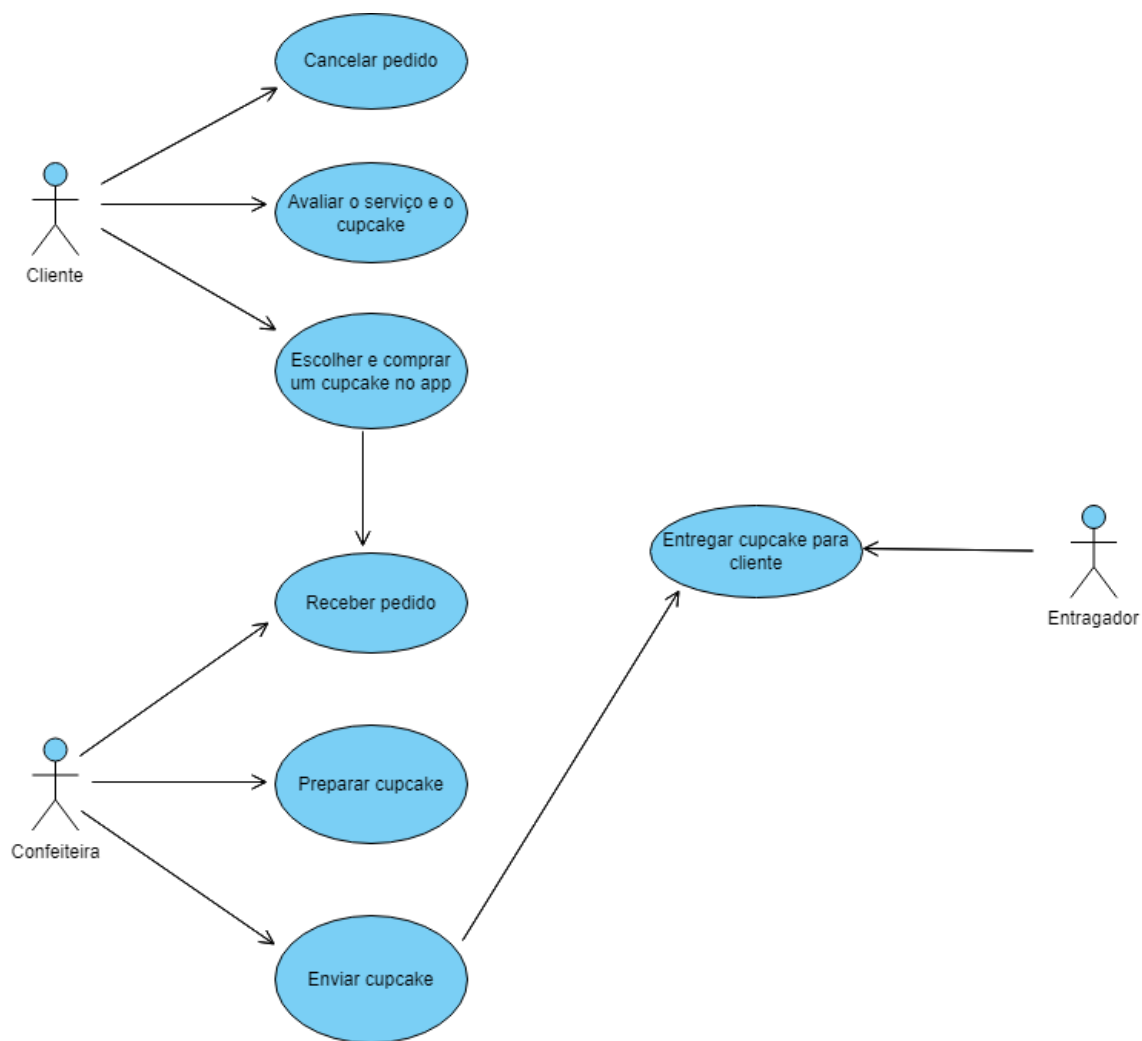
Tarefa 2: Criar opções de compartilhamento dentro do aplicativo para permitir que os usuários escolham compartilhar fotos, descrições ou links de cupcakes em suas redes sociais.  
Estimativa: 6 horas

Tarefa 3: Ajustar o conteúdo a ser compartilhado para cada rede social, incluindo formatação adequada, hashtags relevantes e informações adicionais para promover os cupcakes.  
Estimativa: 6 horas

Tarefa 4: Realizar testes para garantir que o compartilhamento nas redes sociais funcione corretamente, verificando se as postagens são publicadas corretamente e exibem o conteúdo esperado.  
Estimativa: 6 horas



## Caso de Uso Geral





**Nome:** Comprar Cupcake

**Identificador:** #C 01

**Descrição:** Este caso de uso descreve o processo de compra de um cupcake em um aplicativo de cupcakes.

**Pré-condições:** O usuário precisa estar cadastrado no aplicativo.

**Pós-condições:** O usuário recebe o cupcake depois do pagamento ser confirmado.

**Caso básico de ação:**

- 1 - O caso de uso começa quando o usuário decide comprar um cupcake.
- 2 - O usuário navega pelo aplicativo e seleciona o cupcake desejado.
- 3 - O aplicativo exibe os detalhes do cupcake selecionado, incluindo preço e opções de personalização.
- 4 - O usuário seleciona as opções desejadas, como sabor, cobertura, tamanho, etc.
- 5 - O aplicativo adiciona o cupcake ao carrinho de compras do usuário.
- 6 - O usuário visualiza o carrinho de compras para revisar os itens selecionados.
- 7 - O aplicativo exibe um resumo do pedido no carrinho de compras, incluindo a quantidade, preço total e opções selecionadas.
- 8 - O usuário decide prosseguir com a compra e seleciona a opção "Finalizar Compra".
- 9 - O aplicativo solicita ao usuário que insira as informações de pagamento, como número do cartão de crédito, data de validade e código de segurança.
- 10 - O usuário fornece as informações de pagamento e confirma a compra.
- 11 - O aplicativo processa o pagamento e registra a transação.
- 12 - O aplicativo exibe uma confirmação de compra, incluindo um número de pedido e detalhes da entrega (se aplicável).
- 13 - O usuário recebe uma notificação por e-mail ou no próprio aplicativo confirmando a compra.
- 14 - O caso de uso termina.



Fluxos alternativos:

**Fluxo Alternativo A:** Cupcake não disponível

No passo 3 do fluxo básico, o aplicativo informa ao usuário que o cupcake selecionado não está disponível no momento.

O usuário pode optar por selecionar outro cupcake ou cancelar a compra.

O caso de uso continua no passo 6 do fluxo básico.

**Fluxo Alternativo B:** Pagamento inválido

No passo 9 do fluxo básico, o aplicativo detecta que as informações de pagamento fornecidas pelo usuário são inválidas.

O aplicativo exibe uma mensagem de erro informando ao usuário para revisar as informações de pagamento e tentar novamente.

O usuário pode corrigir as informações de pagamento e retomar o processo de compra.

O caso de uso continua no passo 9 do fluxo básico.

**Fluxo Alternativo C:** Cancelamento da compra

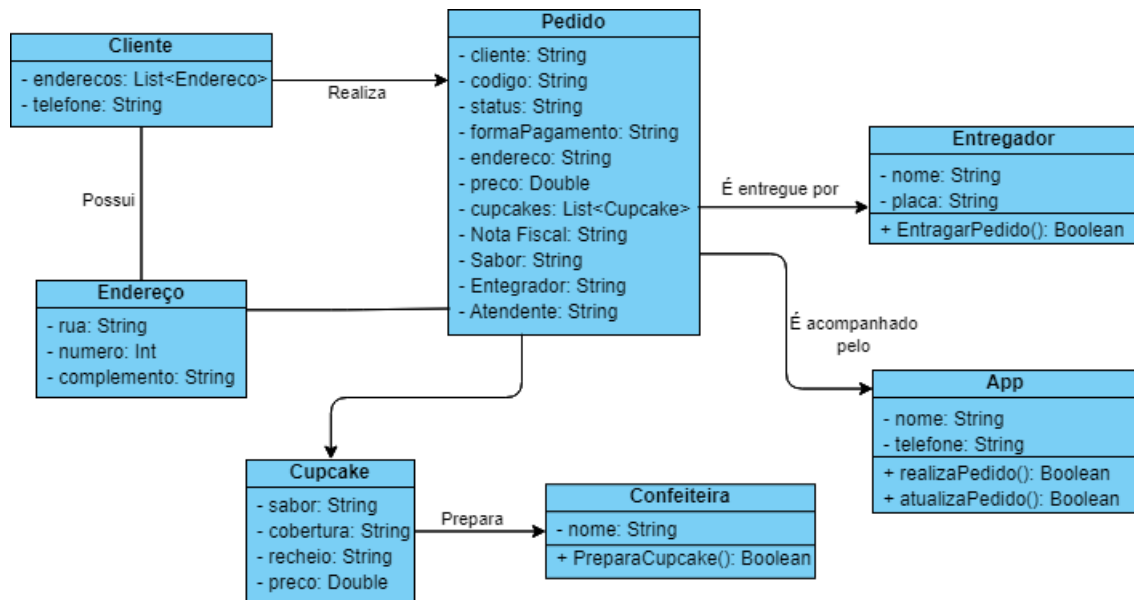
Em qualquer etapa do fluxo básico, o usuário decide cancelar a compra.

O aplicativo cancela a transação, remove o cupcake do carrinho de compras e retorna ao estado anterior.

O caso de uso termina.



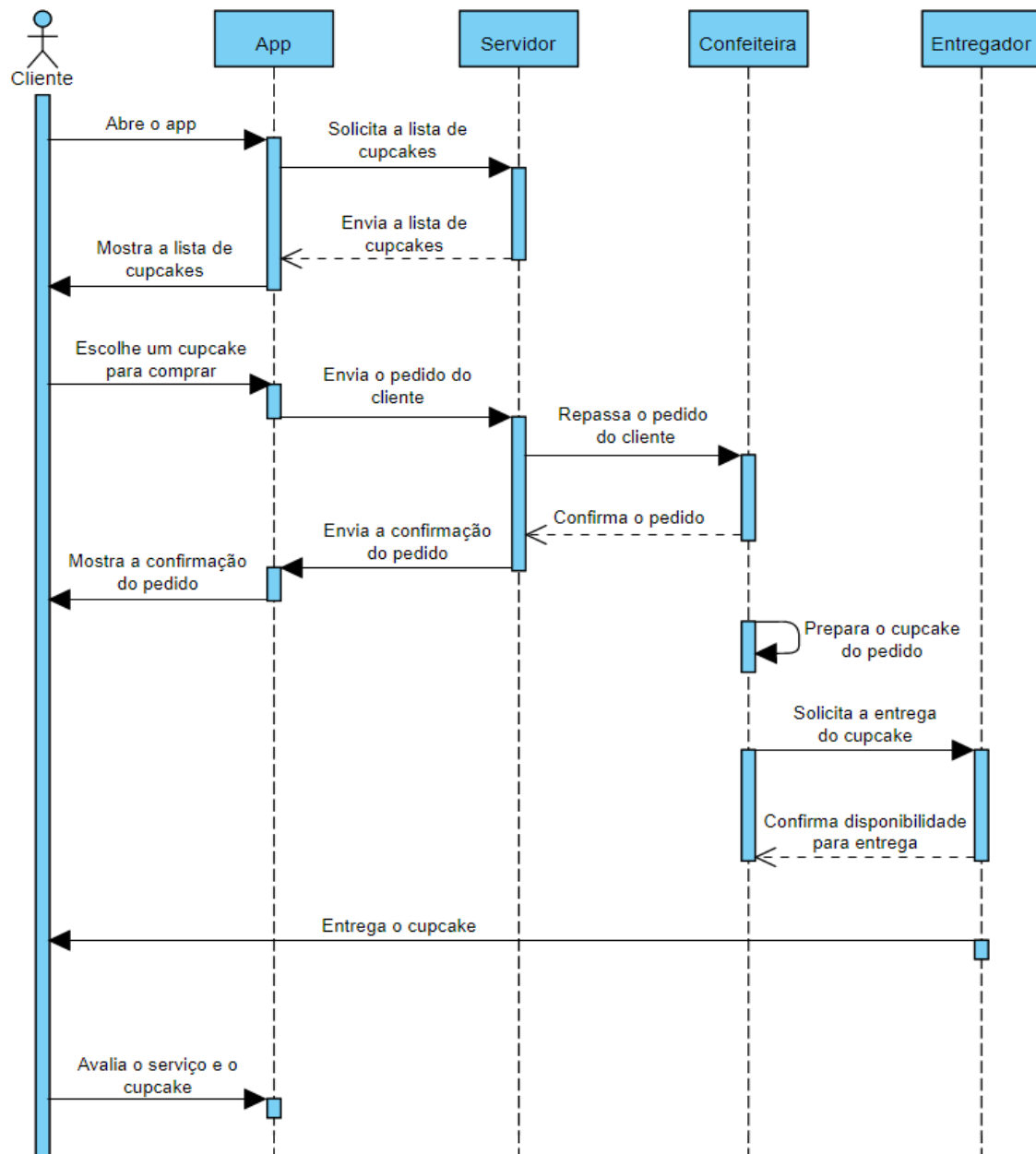
### Diagrama de classes para persistência do APP dos cupcakes



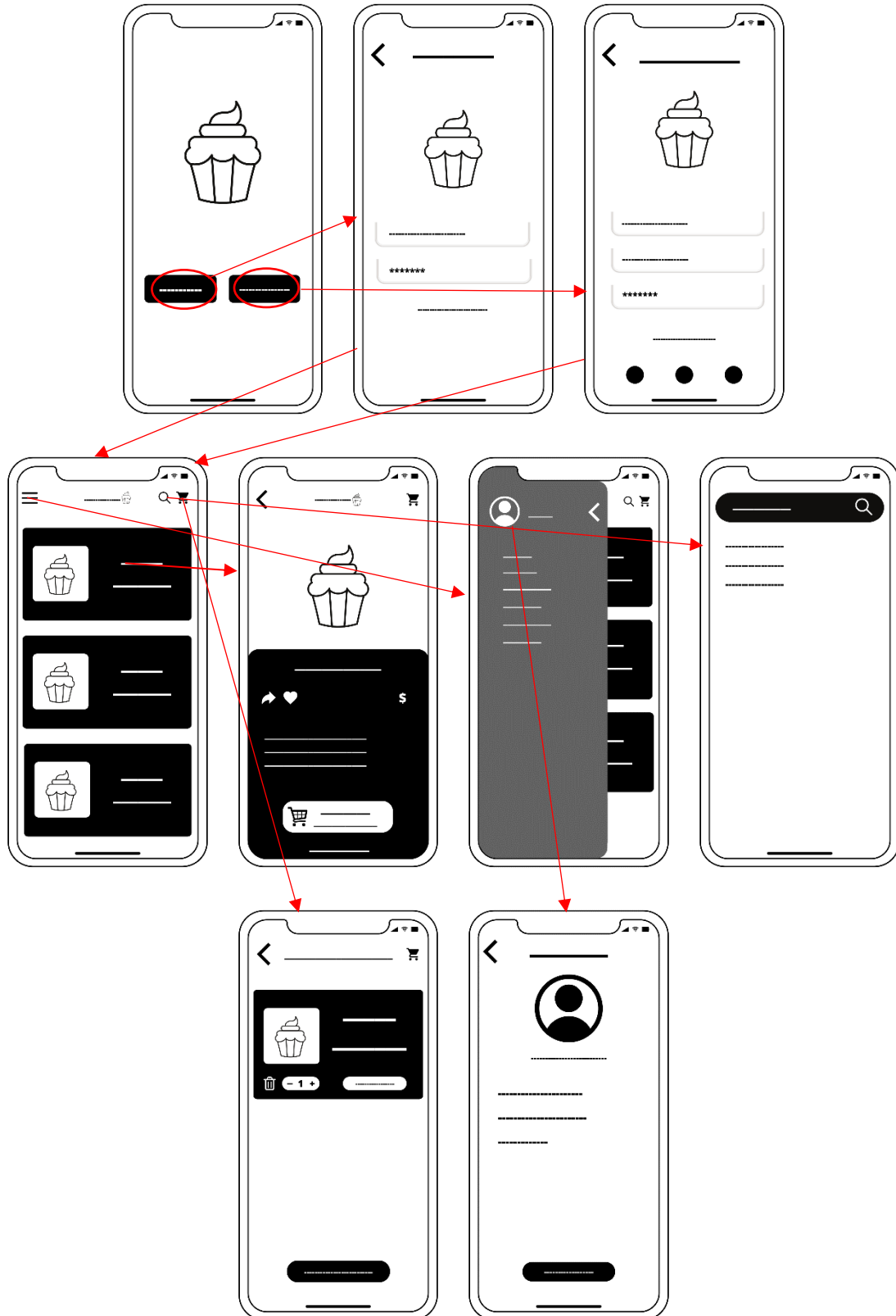




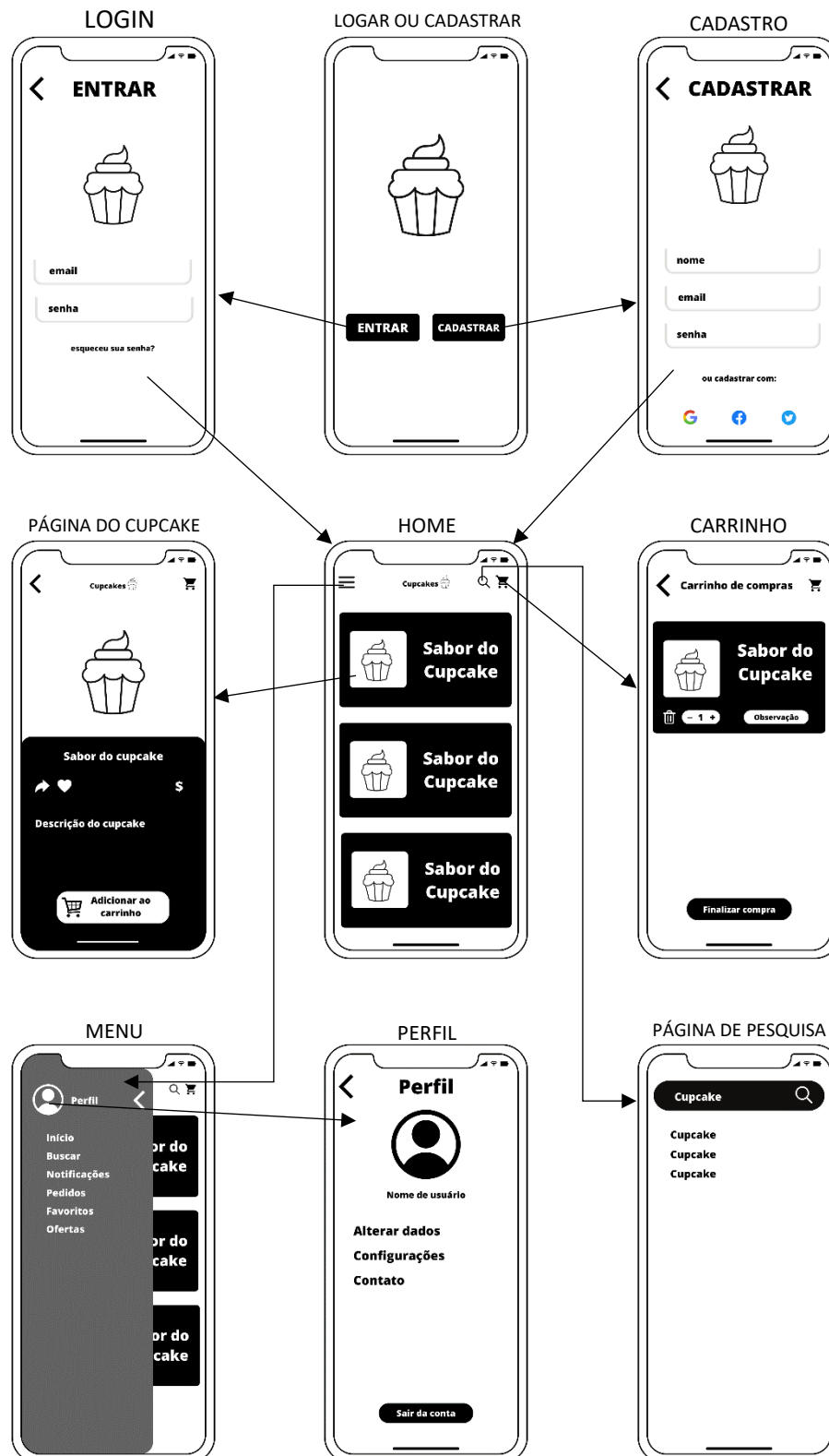
## Diagrama de sequência



## Wireframes



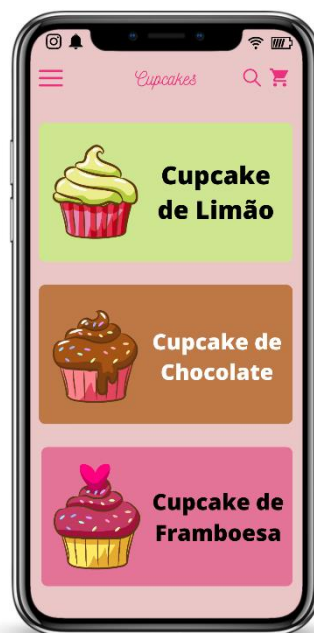
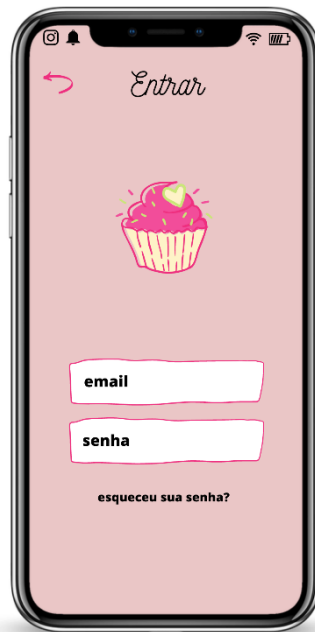
## Mapa Navegacional





Cruzeiro do Sul Virtual  
Educação a distância

## Mockup





Cruzeiro do Sul Virtual  
Educação a distância

