# 1. Fabricantes y Equipos de Computación

Una empresa registra diferentes fabricantes de equipos tecnológicos. Cada fabricante puede producir varios modelos de computadoras.

Tablas: Fabricante, Computadora

#### 2. Aplicaciones y Categorías

Se desea almacenar información sobre aplicaciones móviles y su categoría (juegos, productividad, salud, etc.). Cada aplicación pertenece a una sola categoría.

• Tablas: Categoria, Aplicacion

### 3. Proyectos de Software y Desarrolladores

Una compañía de desarrollo de software lleva el control de sus proyectos y los desarrolladores asignados. Cada proyecto tiene un responsable principal.

Tablas: Proyecto, Desarrollador

### 4. Sitios Web y Tecnologías Usadas

Cada sitio web registrado puede estar desarrollado con una sola tecnología principal como Laravel, React, Angular, etc.

Tablas: SitioWeb, Tecnologia

#### 5. Impresoras y Mantenimientos

Un centro de impresión lleva el registro de sus impresoras y los mantenimientos que se realizan periódicamente en cada una.

Tablas: Impresora, Mantenimiento

### 6. Videojuegos y Plataformas

Se almacena información de videojuegos y las plataformas principales donde están disponibles (PS5, Xbox, PC, etc.).

Tablas: Videojuego, Plataforma

# 7. Usuarios y Dispositivos

Una empresa de seguridad digital almacena información de usuarios y los dispositivos autorizados que pueden usar para acceder a su sistema.

• Tablas: Usuario, Dispositivo

# 8. Cursos de Tecnología y Instructores

Una plataforma educativa almacena sus cursos tecnológicos junto al instructor encargado de cada curso.

• Tablas: Curso, Instructor

# 9. Sensores IoT y Lecturas

Un sistema IoT registra sensores instalados en distintos lugares y las lecturas de datos que produce cada uno.

• Tablas: Sensor, Lectura

# 10. Sistemas Operativos y Equipos

Una empresa de soporte técnico registra los equipos y el sistema operativo que tienen instalado.

Tablas: Equipo, SistemaOperativo