

Descriptif du projet

À l'aide du HTML, CSS, PHP et/ou de JavaScript ainsi que vos connaissances, créer votre version du jeu Motus.



Pour rappel, le motus est un jeu dans lequel il faut trouver un mot parmi une liste. Le joueur fait des propositions pour affiner ses choix et essayer de deviner le mot dans le nombre de tentatives imparties (6 chances).

Le jeu se termine lorsque le joueur devine correctement le mot secret, ou lorsque toutes les tentatives sont épuisées sans succès. La première lettre de ce mot est affichée par défaut.

Votre jeu doit contenir au minimum les fonctionnalités suivantes :

- Une page nommée "**motus.php**" contenant l'affichage du mot. Le mot est choisis aléatoirement sur le fichier Json disponible [ici](#).
- Une gestion des erreurs et de la victoire.
La vérification est basée sur les lettres correctes et bien placées.
- Les pages doivent avoir un design attrayant.

Pour ce test, il est attendu que vous utilisiez la **programmation orienté objet**.

Pour aller plus loin...

Afin de booster la motivation des joueurs, développer un wall of fame. Chaque score doit être enregistré dans une base de données "**motus**" dans laquelle se trouve un table nommée "**word**".

La table "**word**" doit contenir les champs suivants :

id	Int
word	Varchar 255

L'affichage du tableau des scores doit être présent sur une page nommée "**score.php**".

Pour aller encore plus loin...

Ajouter à votre projet tout ce que vous jugerez utile.

Rendu

Afin que l'équipe pédagogique puisse étudier votre candidature, récupérer [le fichier suivant](#). Répondre aux différentes questions. A rendre au format **PDF**.