

LIVRO DE REGRAS - DREAM TEAM

Confira as regras que guiam o Campeonato da **DREAM TEAM!** Todos os jogadores e equipes, ao se inscreverem, se comprometem a respeitá-las rigorosamente. A não observância pode resultar em penalidades previstas no regulamento. Jogue limpo, esteja informado e boa sorte na competição!

Fique atento, pois nossas regras estão em constante atualização para o melhor andamento da competição.

É importante destacar que a administração do torneio sempre terá a última palavra em questões relacionadas à competição. Decisões não previstas ou detalhadas neste regulamento poderão ser tomadas em situações excepcionais.

INTRODUÇÃO

ABRANGÊNCIA

As regras mencionadas neste livro de regras serão aplicadas exclusivamente durante os torneios organizados pela DREAM TEAM, sejam de forma online ou presencial.

TERMO DE CONCORDÂNCIA

Todos os jogadores participantes deverão, obrigatoriamente, concordar com as regras estabelecidas neste documento. Caso não haja concordância com os termos aqui descritos, a participação nos torneios organizados pela **DREAM TEAM** será vetada. Ademais, qualquer contestação aos parâmetros apresentados neste regulamento será desconsiderada, visando manter a integridade e a organização das competições.

ADMINISTRAÇÃO DO CAMPEONATO

Os Administradores do Torneio serão incumbidos de interpretar e aplicar as regras descritas neste regulamento. Em caso de equívocos decorrentes de erros por parte da administração, reserva-se o direito de efetuar as devidas correções, que podem incluir a reversão de resultados ou a aplicação de punições adequadas, mesmo após a data da ocorrência. Essa medida visa assegurar a integridade e a equidade do evento para todos os participantes.

FUSO HORÁRIO

A **DREAM TEAM** irá exibir os horários da partida de acordo com o fuso horário de Brasília. Verifique o fuso horário para que não seja penalizado por WO.

OBS: Caso uma equipe ultrapasse o limite de 15 minutos de atraso para iniciar a partida, será automaticamente aplicado o W.O. (Walkover). Essa medida visa garantir o cumprimento do cronograma e o andamento eficiente do torneio, preservando uma qualidade de experiência.



CONFLITO DE INTERESSES

Os jogadores inscritos no campeonato não poderão ser proprietários ou funcionários que estejam direta ou indiretamente envolvidos na organização ou execução do evento. Essa restrição tem como objetivo assegurar a imparcialidade e a integridade da competição.

REGRAS GERAIS

Qualquer jogador que queira participar do torneio VALORANT organizado pela **DREAM TEAM**, deverá seguir as regras deste documento, sob pena de ser impedido de participar ou de ser desclassificado.

- Os jogadores precisam ser participantes de uma única equipe;
- Fazer apenas um registro do time no torneio;
- e aceitar tudo imposto pela **DREAM TEAM** e pelo livro de Regras a qualquer momento do torneio;

OBS: Em caso de dúvidas, os jogadores devem acessar algum representante da DREAM TEAM.

CONDUTA ANTIDESPORTIVA

Qualquer participante que se envolver em conspirações com outros indivíduos, sejam eles, jogadores ou pessoas externas à competição com a intenção de enganar, trapacear ou obter vantagens indevidas será imediatamente desclassificado.

Segue a lista de alguns tipos de atos de conspiração:

- Hack Qualquer tipo de modificação no cliente do jogo VALORANT, incluindo o uso de aplicativos de terceiros para ganhar alguma vantagem no jogo.
- Fire Impostor Usar a conta de outro jogador para participar de um torneio, ou, deixar outra pessoa usar a sua conta para participar de um torneio;
- Desconectar intencionalmente sem nenhuma aprovação dos moderadores;
- Exploiting Abusar de qualquer defeito do jogo para vantagem própria.
- Não manter sempre uma conduta respeitosa tanto com os membros do próprio time quanto com os integrantes de outras equipes ou quaisquer envolvidos na competição.



COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

Cada equipe deve ser composta por 05 (cinco) jogadores;

CONDIÇÕES PRÉ-PARTIDA

A presença dos jogadores é de total responsabilidade da equipe.

Os lados das equipes em cada partida serão determinados por sorteio.

Havendo atraso por parte de ambas as equipes, a Organização poderá aplicar a pena de desclassificação a ambas.

Todos os jogadores deverão estar no servidor 15 minutos antes do início da partida.

CONTEXTO E CONSIDERAÇÕES FINAIS

Qualquer questão não relacionada a estas situações, tais como problemas de rede, internet, mal funcionamento dos equipamentos, gestão do local do evento, problemas entre players, devem ser endereçados diretamente a um representante da DREAM TEAM.