|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Terminologie** | **Info / Skizze / Darstellung** | **Definition** | **Beispiel** |  |
| abgeleitete Klasse |  |  |  |  |
| Aggregation |  |  |  |  |
| Assoziation |  |  |  |  |
| Attribute |  |  |  |  |
| automatischer Konstruktoraufruf |  |  |  |  |
| Destruktor |  |  |  |  |
| dynamische Bindung |  |  |  |  |
| getter-Methoden auch Lesemethoden oder Lesezugriffsmethoden |  |  |  |  |
| Instanz |  |  |  |  |
| Klasse |  |  |  |  |
| Klassenkarte |  |  |  |  |
| Komposition |  |  |  |  |
| Konstruktor |  |  |  |  |
| manueller Konstruktoraufruf |  |  |  |  |
| Methoden |  |  |  |  |
| Oberklasse |  |  |  |  |
| Objekt |  |  |  |  |
| Objektkarte |  |  |  |  |
| Pointer-Variablen |  |  |  |  |
| Polymorphie |  |  |  |  |
| private |  |  |  |  |
| public |  |  |  |  |
| setter-Methoden; Schreibzugriff |  |  |  |  |
| Signatur einer Methode |  |  |  |  |
| überladene Methoden |  |  |  |  |
| Vererbung |  |  |  |  |
| Vererbungshierarchie |  |  |  |  |
| virtuelle Methoden |  |  |  |  |
| Zugriffsmodifikator |  |  |  |  |