

# PROYECTO FINAL

## Módulo 2: Javascript

**LOGRÓ:** Aprender a definir un algoritmo y aplicarlo en una solución a través de JavaScript, escribir código siguiendo una guía de estilo JS.

### **I. Es hora de demostrar lo aprendido:**

- Demostrarás todo lo aprendido en este reto que se basará en las clases dictadas durante la semana.

### **II. Insumos para resolver el Reto:**

- Conocimientos adquiridos en las semanas posteriores
- Documentación de las semanas anteriores

### **III. Descripción del reto**

- Basándote en los algoritmos planteados en la semana 9, escríbelos en javascript

### **IV. Pasos a seguir para resolver los retos:**

- El docente indicará si este reto se resolverá de manera individual o grupal

## **Reto: Proyecto: Cajero Automático**

Crea una aplicación web con JavaScript, html y css donde simulemos la interacción con un cajero automático.

El diseño debe ser similar a las pantallas del cajero automático de cualquier banco (bcp, interbank, bbva, etc)

Al ingresar al cajero, puedes seleccionar la cuenta con la que deseas interactuar. Deben existir al menos tres cuentas. Para esto, puedes trabajar con un arreglo de objetos como el siguiente:

```
let cuentas = [  
  {nombre: "Mali", saldo: 200, password: "1234", dni: 44788834 },  
  {nombre: "Gera", saldo: 150, password: "5678", dni: 10247439 },  
  {nombre: "Sabi", saldo: 60, password: "9102", dni: 98005362 }  
];
```

Al seleccionar una cuenta, debes ingresar el password asociado a la cuenta. Si el password es incorrecto, debes notificar al usuario y permitirle intentarlo nuevamente. Si el password es correcto, debes mostrar las siguientes opciones:

### **1. Consultar saldo**

### **2. Ingresar monto**

### **3. Retirar monto**

Al seleccionar consultar saldo, debe mostrar en pantalla el saldo actual de la cuenta.

Al seleccionar ingresar monto, el usuario debe escribir el monto a ingresar. Al ingresar el monto, debe mostrarle al usuario el monto ingresado y el nuevo saldo total.

Al seleccionar retirar monto, el usuario debe escribir el monto a retirar. Al retirar el monto, debe mostrarle al usuario el monto retirado y el nuevo saldo total.

El diseño puede tener más opciones, pero las obligatorias funcionales son las 3 mencionadas líneas anteriores. Como regla de negocio, una cuenta no debe tener menos de \$0 soles. Es necesario hacer las validaciones pertinentes en tu código para que no se rompa esta regla de negocio.

## **V. Solución del reto**

- Para que el reto esté cumplido al 100%, se deben haber respondido las preguntas planteadas y se deben haber resuelto los ejercicios

## **VI.      Presentación del Reto**

- El documento debe ser presentado de manera individual o grupal (según se coordine con el docente)
- El tiempo de cada presentación lo definirá el docente a cargo