
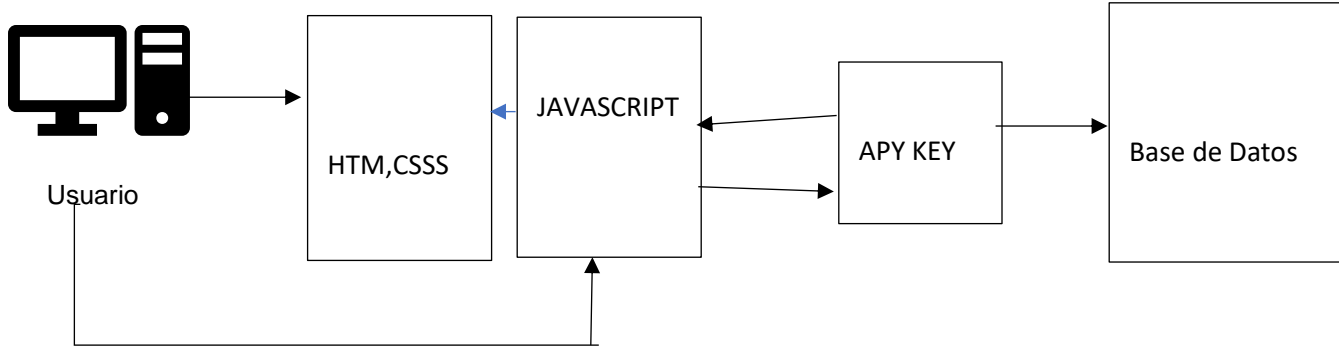
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		<b>PRÁCTICA DE LABORATORIO</b>
<b>CARRERA:</b> ING. DE SISTEMAS		<b>ASIGNATURA:</b> APLICACIONES DISRTIBUIDAS
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>	1	<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Consumo de APIs web (plataformas en la nube)
<b>OBJETIVOS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web • Interactuar con servicios web de plataformas en la nube</li> </ul>		
<b>ACTIVIDADES POR DESARROLLAR</b>		
1. Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar.		
 <pre> graph LR     Usuario[Usuario] --&gt; HTM[HTM,CSSS]     HTM --&gt; JS[JAVASCRIPT]     JS --&gt; API[APY KEY]     API --&gt; BD[Base de Datos]     API --&gt; JS     BD --&gt; JS     JS --&gt; Usuario       </pre>		

2. Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada).

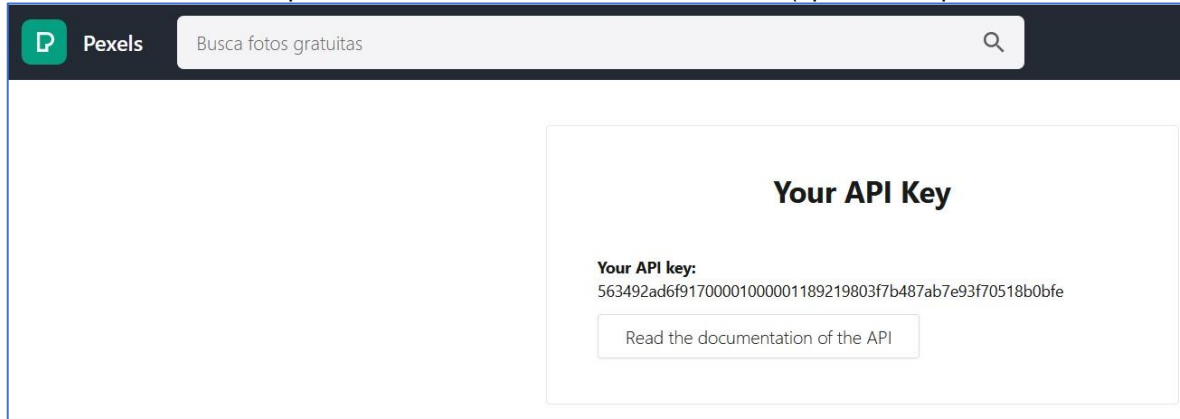


Figura 2.

`API_KEY`

3. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica01 – Consumo de APIs en la nube"

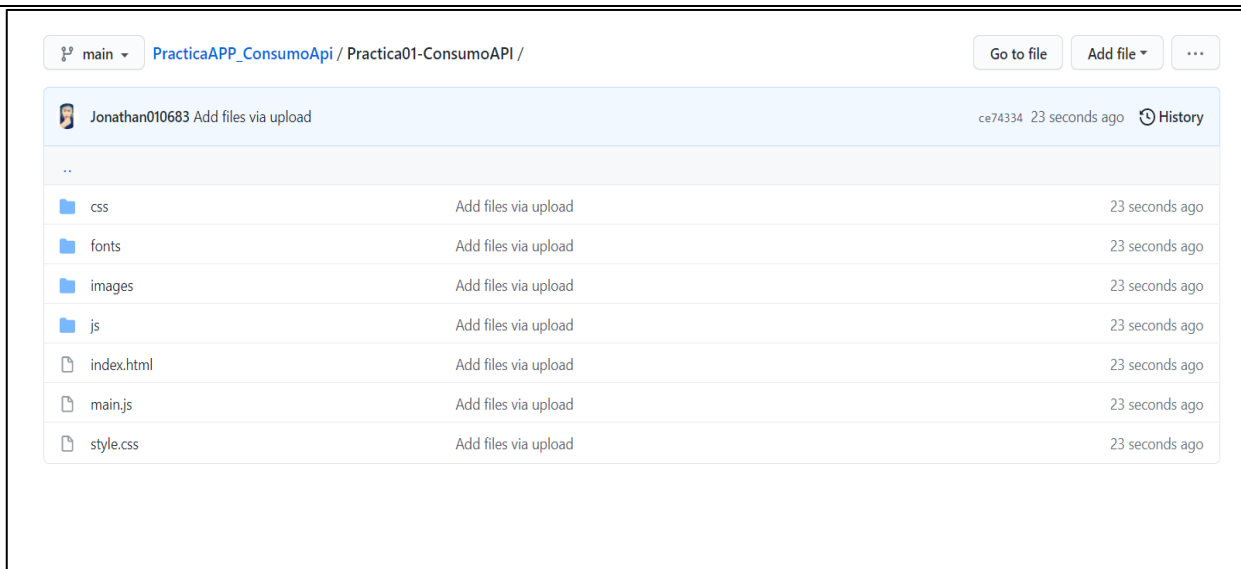


Figura 3. Repositorio GitHub

4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API.

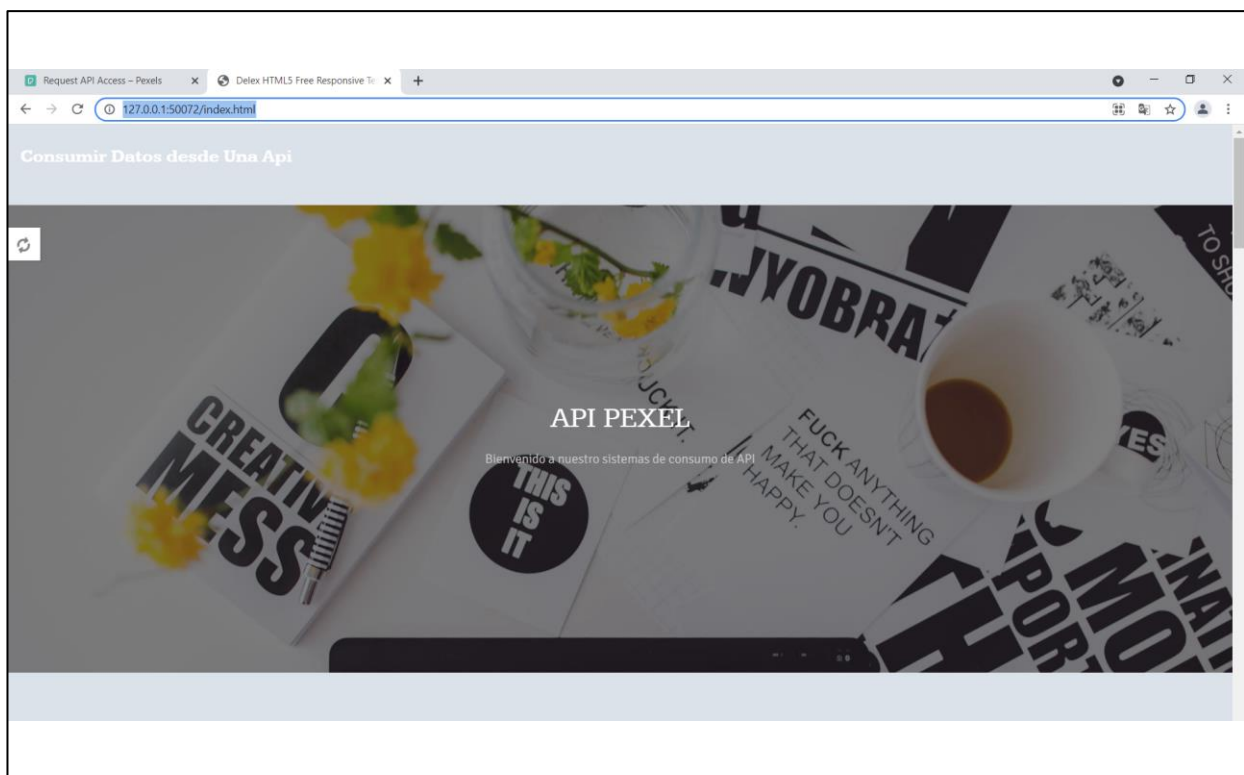
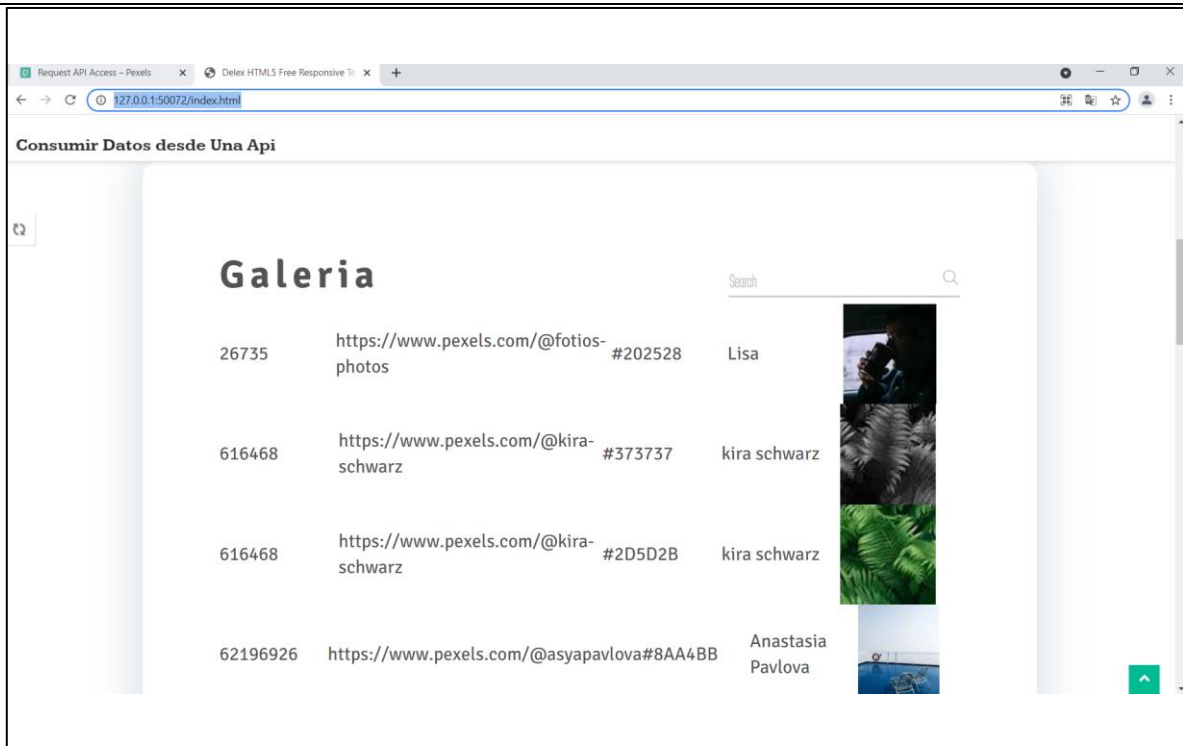


Figura 4. Galería de Fotos, ID, url, color, Autor, imagen



F 5. Busca por nombres "Landscape"

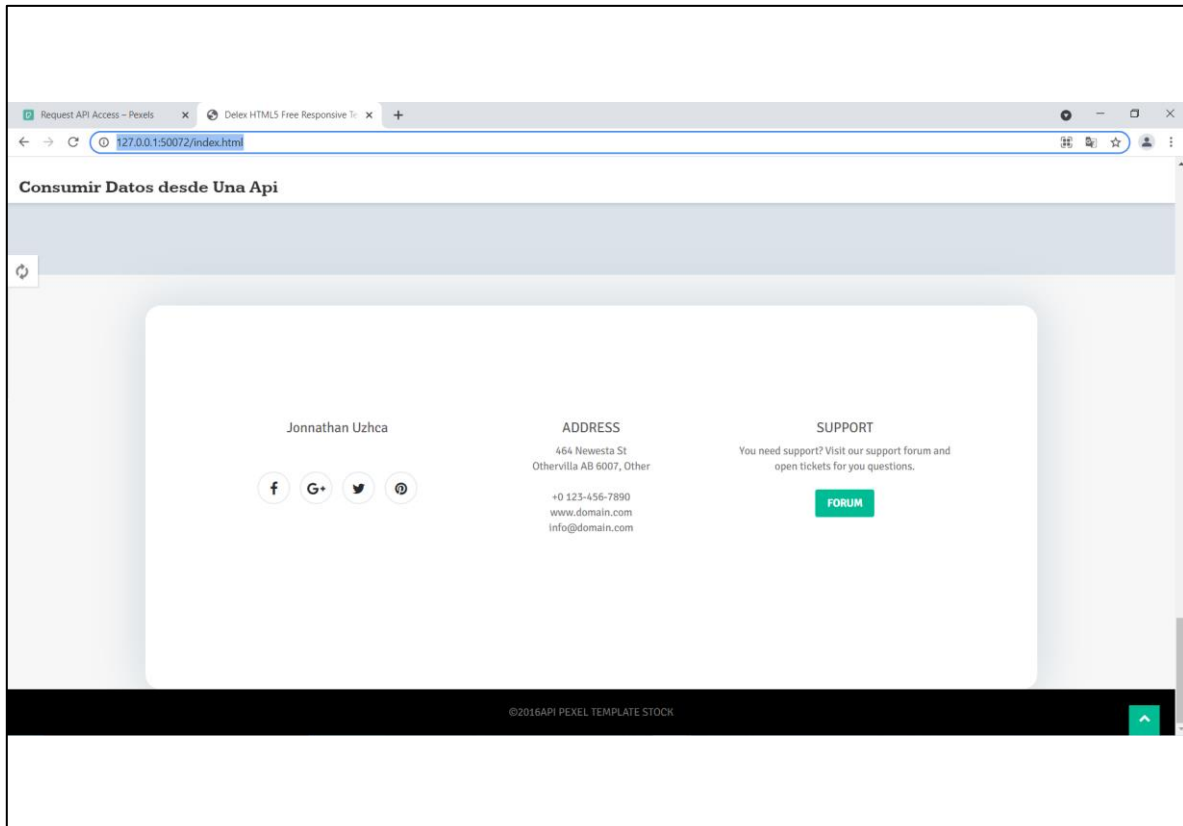
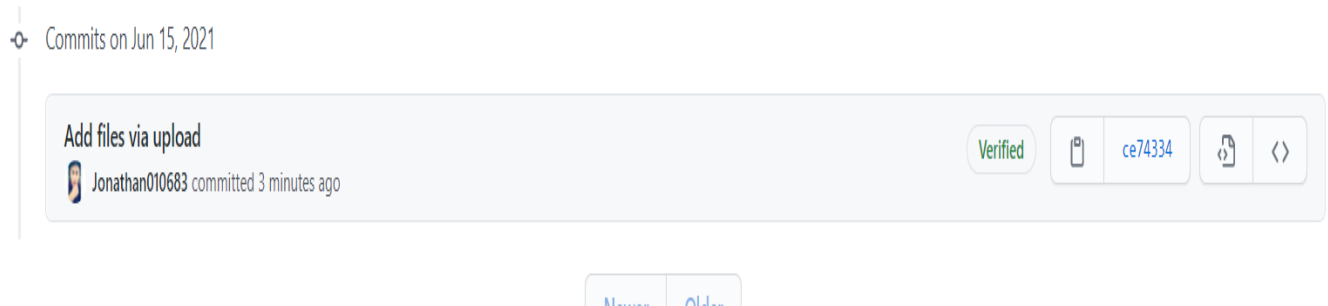


Figura 6. Buscar por Portrait

5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación.

Figura 8. Varios commits realizados



6. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica

### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Puede obtener el resultado solicitado, se aplica la API de pexel, el servicio solicitado está disponible a través de la API y javascript

**CONCLUSIONES:**

- Se necesitan muchas personas para crear una API completamente universal. Esta API visual proporciona teorías y mejores prácticas para diseñar API potentes. A continuación se muestra un ejemplo de uso real. Una de las conclusiones importantes de esta práctica es pensar en cómo diseñar una API. Por otro lado, las API le ayudan a dedicar menos tiempo a desarrollar aplicaciones web.

**VICERRECTORADO DOCENTE****Código:** GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

**Aprobación:** 2016/04/06**Formato:** Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación**RECOMENDACIONES:**

- Revisar e investigar que son las APIs
- Profundizar el conocimiento de webService

**Resolución CS N° 076-04-2016-04-20**

•

**Estudiante:** Jonnathan Uzhca

