```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="es">
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <title>Calculadora Básica</title>
         <link rel="stylesheet" href="Calculadora.css">
         <div class="calculadora">
             <input type="text" id="inputValor" >
             <div class="botones">
                 <button data-tipo="numero" data-valor="1">1</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="2">2</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="3">3</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="sumar">+</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="4">4</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="5">5</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="6">6</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="restar">-</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="7">7</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="8">8</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="9">9</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="multiplicar">*</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="inversa">1/x</button>
                 <button data-tipo="numero" data-valor="0">0</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="cuadrado">x^2</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="raiz">√</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="dividir">/</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="residuo">%</button>
                 <button data-tipo="operacion" data-op="igual">=</button>
32
                 <button data-tipo="operacion" data-op="igual" id="reinicio">C</button>
         <script src="Calculadora.js"></script>
```

```
1 ∨ body {
         font-family: Arial, sans-serif;
         display: flex;
        justify-content: center;
         align-items: center;
         height: 100vh;
         background-color: ☐#e9ecef;
10 ∨ .calculadora {
11
         background-color: ■#f8f9fa;
         border-radius: 10px;
12
         box-shadow: 0 0 10px □rgba(0, 0, 0, 0.1);
         overflow: hidden;
15
16
17 v #inputValor {
18
        padding: 20px;
19
         font-size: 1.5rem;
20
         text-align: right;
         background-color: ☐#e9ecef;
         border: none;
25 v.botones {
26
        display: grid;
         grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
29
30 ∨ button {
        padding: 20px;
        font-size: 1.2rem;
33
       border: none;
        outline: none;
        cursor: pointer;
         transition: background-color 0.3s;
39 v button[data-tipo="numero"] {
40
         color: \[ #003366;
41
43 v button[data-tipo="operacion"] {
         color: ■#ff8c00;
44
 button:hover {
     background-color: ■#dee2e6;
```

```
if (window.addEventListener) {
             window.addEventListener("load", iniciar, false);
             window.attachEvent("onload", iniciar);
         var imagenDado1;
         var imagenDado2;
         var imagenDado3;
         var imagenDado4;
         var imagenDado5;
         var imagenDado6;
         function iniciar() {
             var boton = document.getElementById("botonTirar");
             if (boton.addEventListener) {
                 boton.addEventListener("click", tirarDados,
                 boton.attachEvent("onclick", tirarDados);
             imagenDado1 = document.getElementById("dado1");
             imagenDado2 = document.getElementById("dado2");
             imagenDado3 = document.getElementById("dado3");
             imagenDado4 = document.getElementById("dado4");
             imagenDado5 = document.getElementById("dado5");
             imagenDado6 = document.getElementById("dado6");
         function tirarDados() {
             establecerImagen(imagenDado1);
             establecerImagen(imagenDado2);
             establecerImagen(imagenDado3);
             establecerImagen(imagenDado4);
             establecerImagen(imagenDado5);
             establecerImagen(imagenDado6);
         function establecerImagen(imgDado) {
             var valorDado = Math.floor(1 + Math.random() * 6);
44
             imgDado.setAttribute("src", "images/dice" + valorDado + ".png");
             imgDado.setAttribute("alt", "Imagen del dato con el valor " + valorDado);
     })();
```

