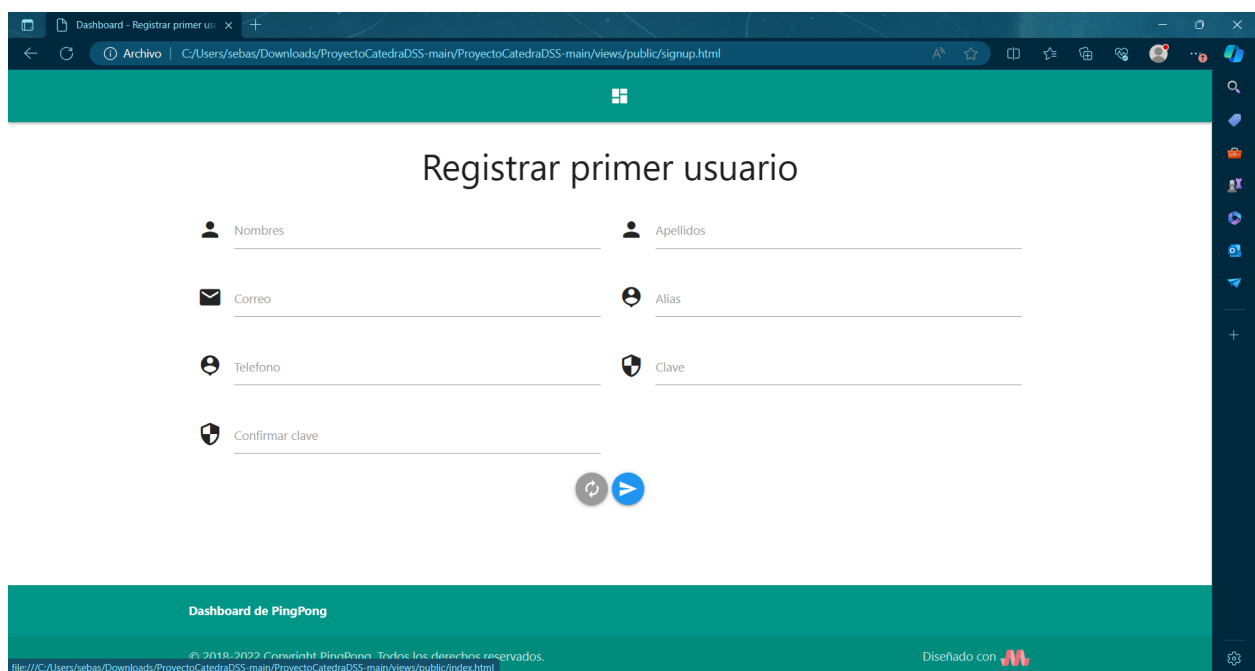
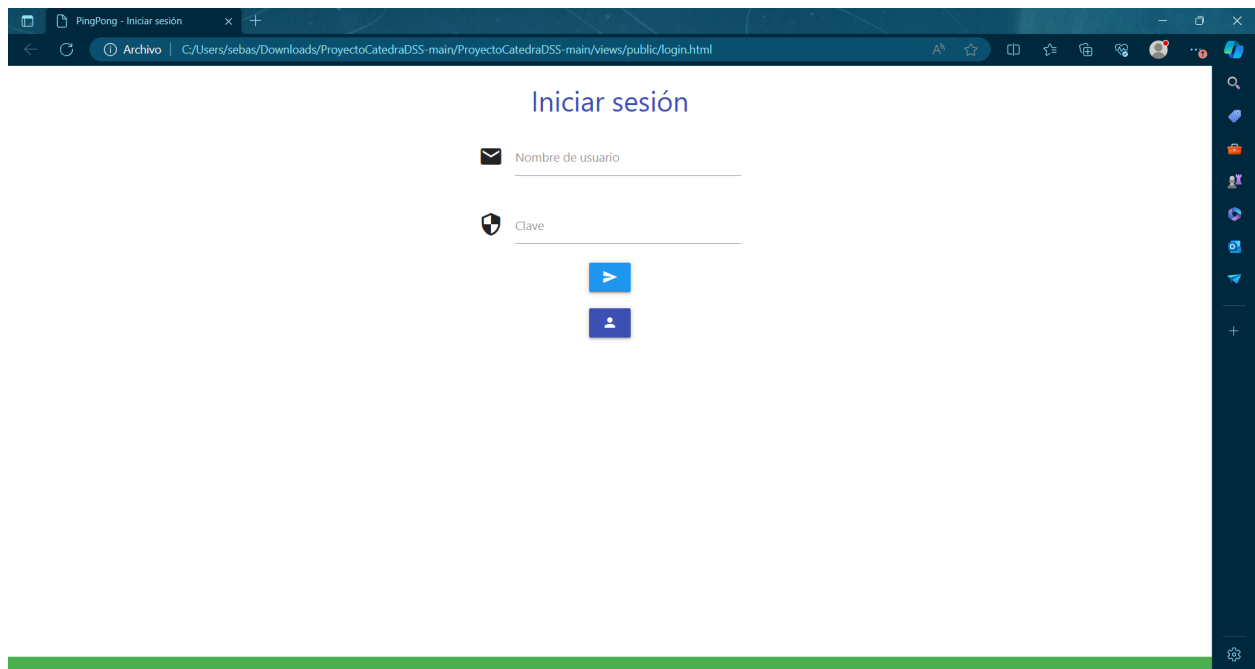




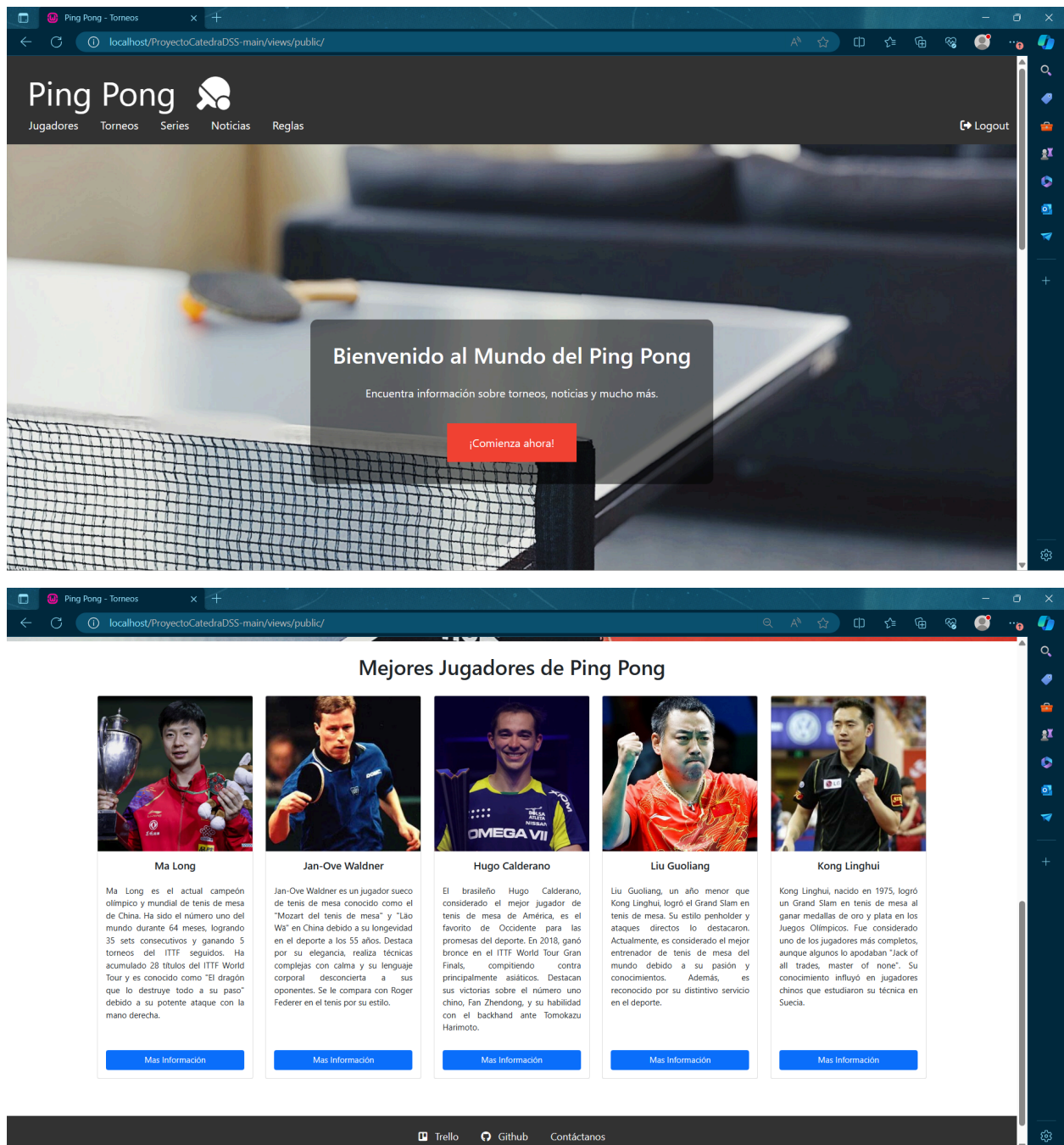
Manual de tecnicos



Iniciar Sesión Y Registrarse

Funcionalidad:

- **Campos del Formulario:**
 - **Nombre de Usuario:** Texto, requerido.
 - **Clave:** Contraseña, requerida.
- **Acciones:**
 - **Iniciar Sesión:** Al enviar el formulario, se realiza una petición POST a "usuarios.php" con la acción 'login'. La respuesta determina si el usuario es redirigido al dashboard o recibe un mensaje de error.
- **Validaciones:**
 - Validaciones básicas en el cliente para verificar que los campos no estén vacíos.
 - El servidor verifica las credenciales y devuelve un estado de éxito o error, el cual es manejado en el cliente para mostrar mensajes correspondientes.
- **Mensajes de Error:**
 - Los errores en la validación de credenciales o problemas del servidor se comunican mediante alertas de SweetAlert, proporcionando una retroalimentación clara y directa al usuario.



Página Principal

Descripción General:

Esta página sirve como el punto de entrada al sistema después de iniciar sesión. Ofrece una vista resumida de los jugadores más destacados de ping pong, proporcionando acceso rápido a información detallada sobre cada jugador.

Componentes Clave:

- **Sección de Jugadores Destacados:** Muestra tarjetas para cada jugador destacado con una breve descripción y un enlace para más información.
- **Botón "Comienza ahora":** Proporciona un enlace directo para explorar más contenido sobre ping pong, que te redirecciona a una pagina con mas informacion.

Funcionalidades Implementadas:

- **Tarjetas de Jugadores:**
 - Cada tarjeta contiene una imagen, un breve resumen del jugador y un botón 'Más Información' que enlaza a recursos externos.
 - Las tarjetas son generadas dinámicamente basadas en la información recuperada de la base de datos al cargar la página.
- **Interactividad:**
 - Los usuarios pueden interactuar con los elementos como botones o enlaces que llevan a más contenido relacionado.
 - Implementación de animaciones sutiles para mejorar la experiencia del usuario al interactuar con los componentes de la página.

Ping Pong - Jugadores

localhost/ProyectoCatedraDSS-main/views/public/jugadores.html

Agregar Nuevo Jugador

Nombre del Jugador

Edad

Teléfono

Correo Electrónico

Nivel de Habilidad

Género

Guardar

Listado de Jugadores

ID	Nombre	Género	Teléfono	Edad	Correo Electrónico	Nivel de Habilidad	Acciones
----	--------	--------	----------	------	--------------------	--------------------	----------

Trello Github Contáctanos

Derechos reservados © 2023 Ping Pong

Página de Agregar Nuevo Jugador

Descripción General:

Esta sección permite a los administradores y técnicos del sistema registrar nuevos jugadores en la base de datos. Esta página incluye un formulario con varios campos que deben ser llenados para agregar un nuevo jugador correctamente.

Componentes Clave:

- **Formulario de Registro:**
 - Campos para datos personales y detalles de juego del jugador.
 - Validación de campos para asegurar la integridad de los datos.

Funcionalidades Implementadas:

- **Campos del Formulario:**
 - **Nombre del Jugador:** Campo de texto, obligatorio.
 - **Edad:** Campo numérico, opcional.
 - **Teléfono:** Campo de texto, opcional.
 - **Correo Electrónico:** Campo de texto, obligatorio, validación de formato de email.
 - **Nivel de Habilidad:** Menú desplegable con niveles predefinidos, obligatorio.
 - **Género:** Menú desplegable con opciones de género, obligatorio.
 - **Botón Guardar:** Al hacer clic, se envía la información a través de una petición POST al backend utilizando la API especificada en jugador.php.
- **Tecnologías Utilizadas:**
 - **HTML/CSS:** Para la estructura y estilos del formulario.
 - **JavaScript/jQuery:** Para las validaciones en el lado del cliente y manejar la comunicación con el servidor.
 - **AJAX:** Utilizado para enviar los datos del formulario al servidor sin necesidad de recargar la página.
- **API y Peticiones al Servidor:**

- **Endpoint de API utilizados:** POST /api/jugador.php: Endpoint para crear un nuevo jugador en la base de datos. Espera recibir los datos del formulario como parte del cuerpo de la solicitud.
- **Seguridad y Validaciones:**
 - **Control de Acceso:** Verificación de autenticación y autorización para asegurar que solo usuarios con permisos adecuados puedan acceder y utilizar esta funcionalidad.
 - **Validaciones del Lado del Cliente:** Validaciones para garantizar que todos los campos requeridos estén llenos y el correo electrónico tenga el formato correcto antes de enviar al servidor.

Agregar Nuevo Torneo

Nombre del Torneo

Nivel de Habilidad

Fecha de Inicio

Tipo de Torneo

Estado del Torneo

Formato Partido

Dirección

Guardar

ID	Nombre	Direccion	Jugadores Max.	Fecha de Inicio	Nivel de Habilidad	Formato	Estado	Acciones
----	--------	-----------	----------------	-----------------	--------------------	---------	--------	----------

Trello Github Contáctanos
Derechos reservados © 2023 Ping Pong

Página de Agregar Nuevo Torneo

Descripción General:

Esta página facilita la creación y gestión de nuevos torneos dentro del sistema. Permite a los administradores especificar detalles como el nombre, nivel de habilidad, tipo, estado, formato de partido y la dirección del torneo.

Componentes Clave:

- **Formulario de Ingreso de Datos:**
 - Incluye campos para introducir o seleccionar la información necesaria para definir un torneo.
 - Campos como "Nivel de Habilidad", "Tipo de Torneo", "Estado del Torneo" y "Formato Partido" utilizan menús desplegables que se llenan dinámicamente basados en datos proporcionados por las APIs correspondientes.
- **Botón Guardar:**
 - Al hacer clic, envía los datos del formulario al servidor para crear o actualizar un registro de torneo.

Funcionalidades Implementadas:

- **Carga Dinámica de Datos en Menús Desplegables:**
 - Al cargar la página, se realizan peticiones GET a endpoints específicos para llenar los menús desplegables con datos actuales de la base de datos, como niveles de habilidad, tipos, estados y formatos de torneos.
- **Validaciones del Formulario:**
 - Validaciones en el lado del cliente para asegurar que todos los campos requeridos estén completos y en el formato correcto antes de enviarlos al servidor.
- **Interacción con la API:**
 - Utiliza AJAX para enviar y recibir datos sin necesidad de recargar la página. Los métodos POST se utilizan para crear o actualizar registros en la base de datos.

Tecnologías Utilizadas:

- HTML/CSS para la estructura y diseño del formulario.
- JavaScript y jQuery para la manipulación dinámica del DOM y la gestión de eventos.
- Bootstrap para el diseño responsive y los elementos de la interfaz de usuario.

API y Peticiones al Servidor:

- **Endpoints de API utilizados:**
 - **POST /api/torneos:** para crear un nuevo torneo.

- **PUT /api/torneos/{id}**: para actualizar un torneo existente.
- Diversos **GET** para cargar datos en los selects: **GET /api/torneos/nivelHabilidad**, **GET /api/torneos/tipos**, etc.

Página de Agregar Nueva Serie

Descripción General:

Esta página permite a los administradores configurar series dentro de los torneos, estableciendo enfrentamientos directos entre dos jugadores. Es crucial para la organización y gestión de las etapas de competencia en los torneos.

Componentes Clave:

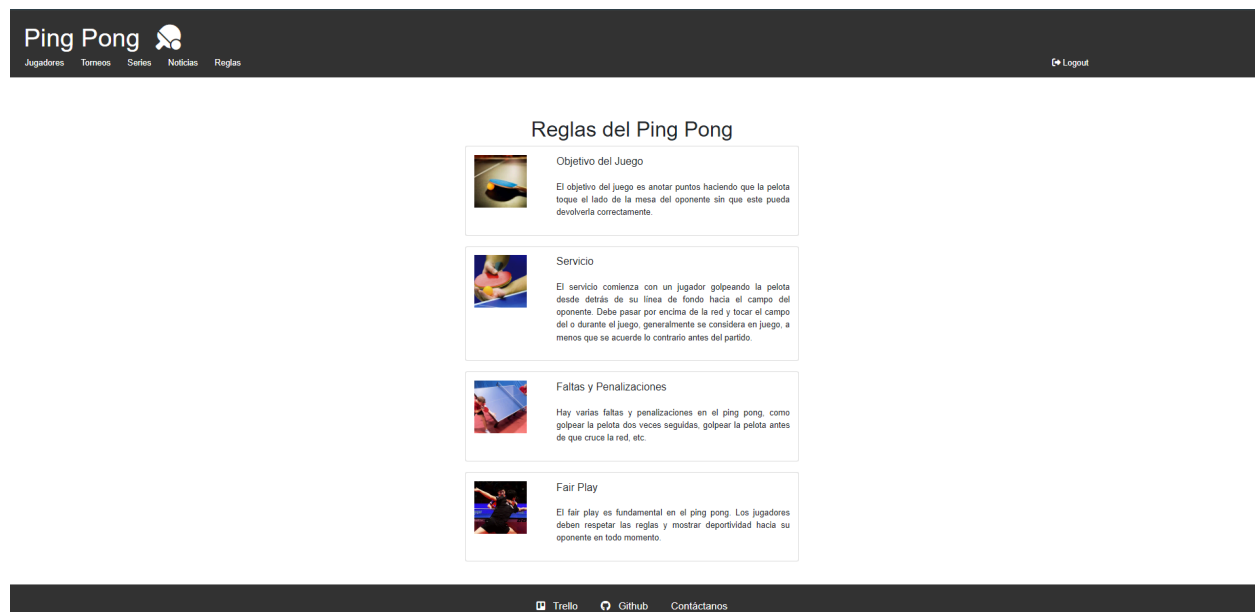
- **Formulario para Serie:**
 - Campos para seleccionar el torneo, los jugadores participantes, la fecha de inicio, el ganador (opcional hasta finalizar la serie) y el estado de la serie.
- **Interfaz Dinámica:**
 - Los campos de selección para torneo y jugadores se llenan dinámicamente con datos provenientes de la base de datos, lo que permite una configuración precisa basada en los registros existentes.

Funcionalidades Implementadas:

- **Carga Dinámica de Datos:**
 - Al cargar la página, se realizan peticiones GET a endpoints específicos para obtener los datos que llenarán los menús desplegables (GET /api/torneos, GET /api/jugadores).
- **Validación del Formulario:**
 - Validaciones en el lado del cliente para garantizar que todos los campos requeridos estén completos antes de permitir el envío del formulario.
- **Creación y Gestión de Series:**
 - Envío de datos del formulario a través de AJAX al endpoint correspondiente (POST /api/series para creación, PUT /api/series/{id} para actualización), manejando la respuesta para confirmar la operación o reportar errores.

API y Peticiones al Servidor:

- **Endpoints de API utilizados:**
 - POST /api/serie/create: Para crear una nueva serie.
 - GET /api/torneos, GET /api/jugadores: Para cargar los datos necesarios en los selectores.



Página de Reglas del Ping Pong

Descripción General:

Esta página presenta las reglas básicas del juego de ping pong, diseñada para informar a jugadores y aficionados sobre cómo se juega correctamente el deporte. Cada sección detalla aspectos específicos del juego, como el objetivo, el servicio, faltas y penalizaciones, y el fair play.

Componentes Clave:

- **Secciones de Contenido:**
 - Cada bloque de reglas está organizado en secciones con encabezados claros y texto descriptivo. Las imágenes relevantes acompañan el texto para ilustrar conceptos clave.
- **Diseño de Contenido:**
 - La página utiliza tarjetas para segmentar visualmente las diferentes reglas, facilitando la navegación y comprensión del contenido por parte de los usuarios.