

Nama: Joanna Sara Rumpesak

NIM: 230211060039

Pahlawan Air: Misi Menyelamatkan Desa

Pernyataan Konsep Tinggi

Kelola sumber daya air desa kecil, atasi tantangan sanitasi, dan kembangkan infrastruktur dalam game simulasi sederhana namun mendidik ini.

Fitur-fitur:

- 1.Manajemen Sumber Daya: Kelola persediaan air bersih desa, distribusikan ke berbagai kebutuhan seperti pertanian, rumah tangga, dan industri kecil.
- 2.Pembangunan Infrastruktur: Bangun sumur, sistem pipa, fasilitas pengolahan air, dan toilet umum untuk meningkatkan akses air bersih dan sanitasi.
- 3.Tantangan Musiman: Hadapi musim kemarau dan banjir yang mempengaruhi persediaan dan kualitas air.
- 4.Edukasi Masyarakat: Jalankan kampanye untuk mengajarkan penduduk desa tentang penggunaan air yang efisien dan praktik sanitasi yang baik.

Motivasi Pemain:

Pemain berperan sebagai manajer sumber daya air desa, bertujuan untuk meningkatkan akses air bersih dan sanitasi bagi penduduk desa sambil mengelola sumber daya yang terbatas.

Genre:

Simulasi manajemen sumber daya dengan elemen edukatif.

Target Pelanggan:

Anak-anak dan remaja berusia 10-15 tahun yang tertarik pada game simulasi sederhana dan isu-isu lingkungan.

Persaingan:

Poin Penjualan Unik

Fokus khusus pada pengelolaan air dan sanitasi

Pembelajaran tentang SDG 6 melalui gameplay yang menyenangkan

Desain simpel dan intuitif cocok untuk pemain muda

Target Perangkat Keras:

Perangkat mobile (iOS dan Android) dan browser web untuk aksesibilitas maksimum.

Tujuan desain:

Kesederhanaan: Mekanik game yang mudah dipahami namun cukup menantang.

Edukasi: Mengajarkan konsep dasar pengelolaan air dan sanitasi.

Kepuasan: Memberikan rasa pencapaian saat pemain melihat desa mereka berkembang dan menjadi lebih sehat.