陳鍾樞 - 詳細履歷 3/23/17, 9:41 PM



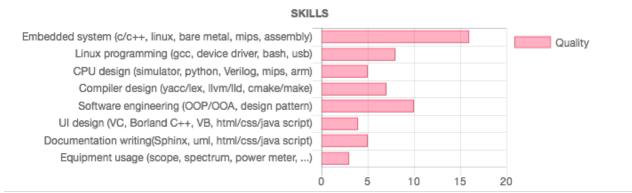
陳鍾樞 (03)6681193, 0970577923 gamma_chen@yahoo.com.tw 我是位有軟體工程師,過去在工作中使用不同軟體語言、工具,來開發軟硬體 產品,諸如:數位電視機上盒、處理器,編譯器,模擬軟體 simulator,...,。

對寫程式總是懷抱熱情,瞭解工具與軟體工程方法,喜愛思考程式與除錯,並 對撰寫文件以產生較有可讀性及可維護性的軟體感到快樂。

詳細履歷

資格

二十年c/c++嵌入系統軟體開發經驗,五年編譯器相關工具開發經驗,碩士時研究平行處理。



我的開放原始碼專案

很高興我的作品已被LLVM接受,出現在 http://llvm.org/docs/tutorial/#external-tutorials

如何建立LLVM後端編譯器 **()** http://jonathan2251.github.io/lbd/index.html

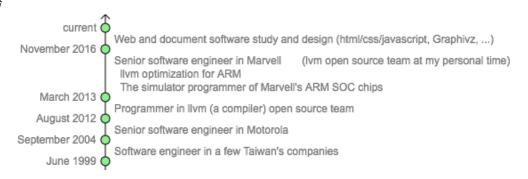
學歷

1997-1999 碩士班,六月 1999,國立台灣師範大學,台北,主修:資訊科學。 1991-1994 學士班,六月 1994,國立台灣科技大學,台北,主修:工業工程。

證照

1995年高考資訊技師及格。

經驗



碩士論文THESIS OF MASTER DEGREE

The Researches of Column Sort and Related Problems

博士班研究計畫

The Researches of Sorting Network and Related Algorithm

其餘作品

修影像處理課程與撰寫:<u>Jpeg decoder程式</u> 網頁與javascript: <u>html簡歷</u>與<u>我個人網頁</u>

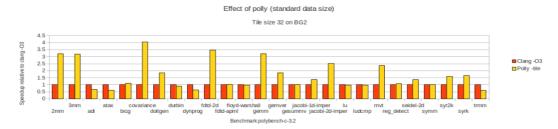
<u>Graphivz:</u> 如此詳細履歷裡的一些圖學的圖。原始碼: <u>mywork 1.gv</u> and <u>study and apply ch1.gv</u>

陳鍾樞 - 詳細履歷 3/23/17, 9:41 PM

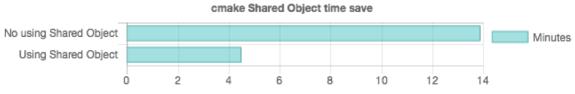
工作貢獻

Marvell

- 設計半自動的軟體系統,自動執行用gcc編譯器編譯benchmark程式,並產生excel比較圖表。
 - 設計bash scrip每天固定時間此程式會偵測公司的gcc編譯工具原始碼是否有修改,如有修改,則比較舊版的gcc與新改的gcc,目的是確保新改的gcc沒有邊際效應(side effect)。
 - 設計bash scrip比較任兩版的gcc編譯器的benchmark效能。
- 為提升Marvell公司gcc與llvm編譯器軟體工具效能,介紹Polly軟體系統。Polly是針對loop最佳化的開放 原始碼專案。
 - 此系統的好處是針對某些數值應用程式,像是矩陣相乘、各類矩陣運算的程式,他能提升五倍的速度,遺憾的是Marvell的處理器並沒有數值運算領域的運用,但也許未來的64位元的處理器會有機會。



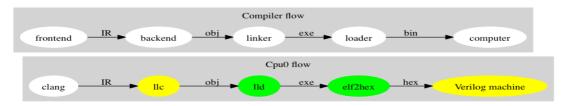
- 提出解決方案利用編譯器產生程式碼,此想法獲得Csim小組採用。推薦函
- 完成cmake以及調整python程式,使Csim軟體系統可採用一套cmake而不必維護make與windows專案檔兩套專案檔,同時也支援蘋果電腦的使用者。 推薦函
 - 介紹可改進cmake的程式寫法。
 - 安裝於公司伺服器的cmake版本是2.6.x,儘管如此,cmake 2.8.8提供shared object支援以節省不必要的編譯時間。



• cmake與ninja兩種編譯時效評估報告。

我的Ilvm開放原始碼專案

● 下圖的上半部是計算機產生與執程式的流程圖。IR是中間碼的縮寫(Intermediate Representation)。下半部是Ilvm的流程圖。黃色與綠色分別是我書中(如上,我的開法原始碼專案),如何建立LLVM後端編譯器與如何建立LLVM後端系統工具中的作品。



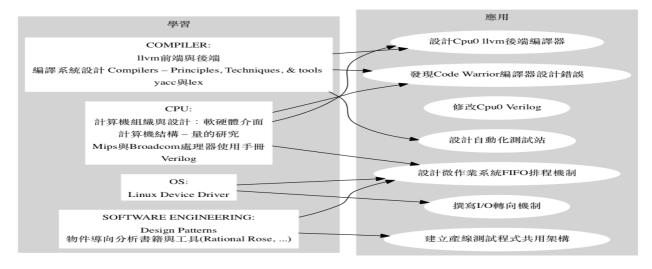
Mortorola

0

- 設計QIP7kP1與P2電路板的產線測試程式。超過五百萬台的此一數位機上盒機型採用此程式進行測試並出貨。其他主要產品DCX33、DCX34與DCX35(共超過一千萬台)都是從此程式移植修改而來的。
- 依主管要求,運用mips處理器與軟體工程知識,帶領、並與其他四位成員一起建立產線測試程式的共用架構。

計算機、編譯器、作業系統與軟體工程相關經驗

陳鍾樞 - 詳細履歷 3/23/17, 9:41 PM



計算機結構學習與應用:

- 研讀書籍"計算機組織與設計:軟硬體介面","計算機結構 量的研究"與Mips與Broadcom處理器使用手冊。還有Verilog語言與工具研究。
- 工作應用:
 - 找出Code Warrior編譯器支援Mips處理器中的錯誤並告知Code Warrior。此錯誤來自preprocess #pack(1)的程式碼生成。
 - 使用mips組合語言製作"微作業系統"機制,以解決程式掛住、無法運行的問題。
 - 此後系統變得更加穩定且快速。當一測試項目死當時,其他測試項目皆無法繼續執行,此情況是一嚴重問題,因為測試結果是在全部測試項目完成後,才能顯示, 遇此狀況,作業員無法得知測試結果。我製作一個time out機制,讓死當的測試項目得以被略過(藉由從預存的堆疊指標與暫存器還原其值),美國同事稱它為微作業系統, 使用c++加上幾百行的mips組合語言的"observe pattern")。
 - 運用Verilog與書籍"計算機結構 量的研究"所學,修改Cpu0 Verilog程式碼使其更符合Ilvm後端編譯器支援的實際處理器設計。

編譯器學習與應用:

- 研究IIvm前端與後端設計,研讀書籍"編譯系統設計 Compilers Principles, Techniques, & tools 2nd Aho,...", yacc與lex工具。
- 工作應用:
 - 為教學與自我學習,設計CpuOllvm後端編譯器(列在此履歷前面"我的開法原始碼專案")。
 - 運用編譯器語法分析工具yacc與lex,設計自動化測試站。

作業系統學習與應用:

- 研讀書籍"Linux驅動程式 Linux Device Driver (2nd & 3rd edition)"
- 工作應用:
 - 如上,"計算機架構學習與應用"所列,我參考作業系統並使用mips組合語言來設計"微作業系統"機制,以解決程式死當無法運行的問題。
 - 在Motorola時,撰寫I/O轉向機制,讓新版的程式更容易移植。

軟體工程學習與應用:

- 研讀書籍"Design Patterns"與"物件導向分析書籍與工具(Rational Rose, ...)"
- 工作應用:
 - 在Motorola時,依主管要求,與其他四位成員建立產線測試程式共用架構。
 - 使用Rational Ross工具設計此架構。我應用物件導向分析、設計以及UML工具,從事此任務。
 - 使用書籍"Design Patterns"中的五種patterns以及Rational Ross工具建立程式共用架構、文件,並產生程式碼。

推薦函

前主管推薦函: https://jonathan2251.github.io/ws/ch1/RL Marvell.pdf