陳鍾樞 - 詳細履歷 3/22/17, 1:58 PM



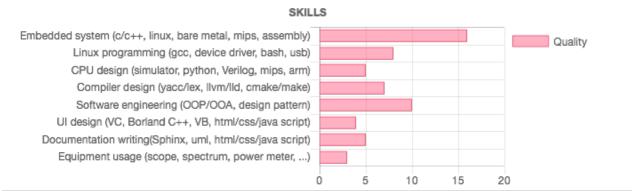
陳鍾樞 (03)6681193, 0970577923 gamma_chen@yahoo.com.tw 我是位有軟體工程師,過去在工作中使用不同軟體語言、工具,來開發軟硬體 產品,諸如:數位電視機上盒、處理器,編譯器,模擬軟體 simulator,...,。

對寫程式總是懷抱熱情,暸解工具與軟體工程方法,喜愛思考程式與除錯,並 對撰寫文件以產生較有可讀性及可維護性的軟體感到快樂。

詳細履歷

資格

二十年c/c++嵌入系統軟體開發經驗,五年編譯器相關工具開發經驗,碩士時研究平行處理。



我的開放原始碼專案

很高興我的作品已被LLVM接受,出現在 http://llvm.org/docs/tutorial/#external-tutorials

如何建立LLVM後端編譯器 **()** http://jonathan2251.github.io/lbd/index.html

學歷

1997-1999 碩士班,六月 1999,國立台灣師範大學,台北,主修:資訊科學。 1991-1994 學士班,六月 1994,國立台灣科技大學,台北,主修:工業工程。

證照

1995年高考資訊技師及格。

經驗

Current
November 2016

Web and document software study and design (html/css/javascript, Graphivz, ...)

Senior software engineer in Marvell (lvm open source team at my personal time) llvm optimization for ARM The simulator programmer of Marvell's ARM SOC chips

Programmer in llvm (a compiler) open source team

September 2004

September 2004

June 1999

Only 1999

Web and document software engineer in Marvell (lvm open source team at my personal time) llvm optimization for ARM The simulator programmer of Marvell's ARM SOC chips

Programmer in llvm (a compiler) open source team

Senior software engineer in Motorola

Software engineer in a few Taiwan's companies

碩士論文THESIS OF MASTER DEGREE

The Researches of Column Sort and Related Problems

博士班研究計畫

The Researches of Sorting Network and Related Algorithm

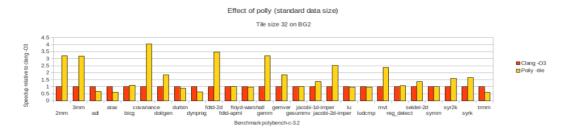
其餘作品

修影像處理課程與撰寫: <u>Jpeg decoder程式</u> 網頁與javascript: <u>html簡歷</u>與<u>我個人網頁</u> 陳鍾樞 - 詳細履歷 3/22/17, 1:58 PM

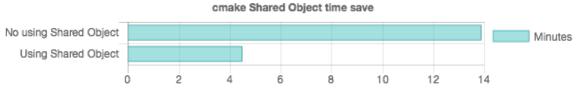
工作貢獻

Marvell

- 設計半自動的軟體系統,自動執行用gcc編譯器編譯benchmark程式,並產生excel比較圖表。
 - 設計bash scrip每天固定時間此程式會偵測公司的gcc編譯工具原始碼是否有修改,如有修改,則比較舊版的gcc與新改的gcc,目的是確保新改的gcc沒有邊際效應(side effect)。
 - 設計bash scrip比較任兩版的gcc編譯器的benchmark效能。
- 為提升Marvell公司gcc與llvm編譯器軟體工具效能,介紹Polly軟體系統。Polly是針對loop最佳化的開放 原始碼專案。
 - 此系統的好處是針對某些數值應用程式,像是矩陣相乘、各類矩陣運算的程式,他能提升五倍的速度,遺憾的是Marvell的處理器並沒有數值運算領域的運用,但也許未來的64位元的處理器會有機會。



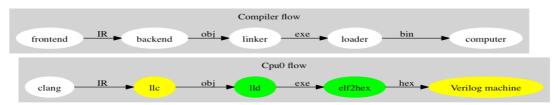
- 提出解決方案利用編譯器產生程式碼,此想法獲得Csim小組採用。推薦函
- 完成cmake以及調整python程式,使Csim軟體系統可採用一套cmake而不必維護make與windows專案檔兩套專案檔,同時也支援蘋果電腦的使用者。推薦函
 - 介紹可改進cmake的程式寫法。
 - 安裝於公司伺服器的cmake版本是2.6.x,儘管如此,cmake 2.8.8提供shared object支援以節省不必要的編譯時間。



• cmake與ninja兩種編譯時效評估報告。

我的Ilvm開放原始碼專案

● 下圖的上半部是計算機產生與執程式的流程圖。IR是中間碼的縮寫(Intermediate Representation)。下半部是IIvm的流程圖。黃色與綠色分別是我書中(如上,我的開法原始碼專案),如何建立LLVM後端編譯器與如何建立LLVM後端系統工具中的作品。



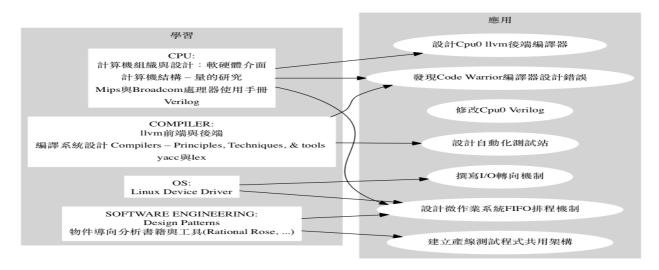
Mortorola

0

- 設計QIP7kP1與P2電路板的產線測試程式。超過五百萬台的此一數位機上盒機型採用此程式進行測試並出貨。其他主要產品DCX33、DCX34與DCX35(共超過一千萬台)都是從此程式移植修改而來的。
- 依主管要求,運用mips處理器與軟體工程知識,帶領、並與其他四位成員一起建立產線測試程式的共用架構。

計算機、編譯器、作業系統與軟體工程相關經驗

陳鍾樞 - 詳細履歷 3/22/17, 1:58 PM



計算機結構學習與應用:

- 研讀書籍"計算機組織與設計:軟硬體介面","計算機結構 量的研究"與Mips與Broadcom處理器使用手冊。還有Verilog語言與工具研究。
- 工作應用:
 - 找出Code Warrior編譯器支援Mips處理器中的錯誤並告知Code Warrior。此錯誤來自preprocess #pack(1)的程式碼生成。
 - 使用mips組合語言製作"微作業系統"機制,以解決程式掛住、無法運行的問題。
 - 此後系統變得更加穩定且快速。當一測試項目死當時,其他測試項目皆無法繼續執行,此情況是一嚴重問題,因為測試結果是在全部測試項目完成後,才能顯示, 遇此狀況,作業員無法得知測試結果。我製作一個time out機制,讓死當的測試項目得以被略過(藉由從預存的堆疊指標與暫存器還原其值),美國同事稱它為微作業系統, 使用c++加上幾百行的mips組合語言的"observe pattern")。
 - 運用Verilog與書籍"計算機結構 量的研究"所學,修改Cpu0 Verilog程式碼使其更符合IIvm後端編譯器支援的實際處理器設計。

編譯器學習與應用:

- 研究IIvm前端與後端設計,研讀書籍"編譯系統設計 Compilers Principles, Techniques, & tools 2nd Aho,...", yacc與lex工具。
- 工作應用:
 - 為教學與自我學習,設計CpuO llvm後端編譯器(列在此履歷前面"我的開法原始碼專案")。
 - 運用編譯器語法分析工具yacc與lex,設計自動化測試站。

作業系統學習與應用:

- 研讀書籍"Linux驅動程式 Linux Device Driver (2nd & 3rd edition)"
- 工作應用:
 - 如上,"計算機架構學習與應用"所列,我參考作業系統並使用mips組合語言來設計"微作業系統"機制,以解決程式死當無法運行的問題。
 - 在Motorola時,撰寫I/O轉向機制,讓新版的程式更容易移植。

軟體工程學習與應用:

- 研讀書籍"Design Patterns"與"物件導向分析書籍與工具(Rational Rose, ...)"
- 工作應用:
 - 在Motorola時,依主管要求,與其他四位成員建立產線測試程式共用架構。
 - 使用Rational Ross工具設計此架構。我應用物件導向分析、設計以及UML工具,從事此任務。
 - 使用書籍"Design Patterns"中的五種patterns以及Rational Ross工具建立程式共用架構、文件,並產生程式碼。

推薦函

前主管推薦函: https://jonathan2251.github.io/ws/ch1/RL Marvell.pdf