

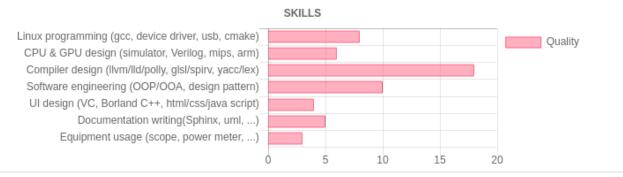
## 陈钟枢

我是位有经验的compiler开发者,开发过llvm cpu and gpu backend, lld linker, npu/onnx, c++, OpenGl/glsl compiler与simulator,..., 对写compiler感到快乐。

# 详细履历

#### 资格

二十年c/c++软体开发经验,八年编译器相关工具开发经验,硕士时研究平行处理。



#### 我的开放原始码专案

很高兴我的作品已被LLVM接受,出现在 http://llvm.org/docs/tutorial/#external-tutorials

如何建立LLVM后端编译器

http://jonathan2251.github.io/lbd/index.html

如何建立LLVM后端系统工具

http://jonathan2251.github.io/lbt/index.html

GPU编译器概念

http://jonathan2251.github.io/lbd/gpu.html

## 学历

1997-1999 硕士班,六月 1999,国立台湾师范大学,台北,主修:资讯科学。 1991-1994 学士班,六月 1994,国立台湾科技大学,台北,主修:工业工程。

#### 证照

1995年 国家高考(公职专业技师)资讯技师及格。

## 经验



September 2004 - June 1999:

Proton 2014/3 - 2014/9 Manager Digital TV programming, Abocom 2013/6 - 2014/3, Senior Engineer 802.11b programming,

DBTEL 2011/11 - 2013/6 Engineer DECT wireless phone programming, Symmetry 2011/2 - 2011/11 Engineer, SGSN and GGSN for GPRS&3G programming, Cando 2010/7 - 2011/2 Engineer CAM programming, Spirox 2009/12 - 2010/7, Engineer CAM programming, Intech 2009/6 - 2009/12 Engineer CAM

programming

# The Researches of Column Sort and Related Problems

### 博士班研究计画

The Researches of Sorting Network and Related Algorithm

## 其余作品

硕士论文

修影像处理课程与撰写:<u>Jpeg decoder代码</u> 网页与javascript:<u>html简历</u> 与 <u>我個人網頁</u> Graphivz: 如此详细履历里的一些图学的图。原始码: mywork 1.gv and study and apply ch1.gv

# 工作贡献

#### Hisilcon

GPU编译器范围:

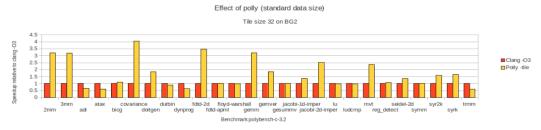


为支援自行设计的手机GPU,移植ARM的code。0%前端需修改,50%后端需修改(以行数计算)。 我的工作:

独立完成80% texture相关的API与optimization (frontend + Ilvm backend)与document撰写。 指导别的工程师完成其余20% texture相关的API, 核对并与texture的架构leader一起合作。 独立完成GPU对vulkan load/store RGBA 固定浮点格式(32, 16, 11, 10 and 2 bits; NaN Infinity)支援的指令生成与document撰写。

#### Marvell

设计半自动的软体系统,自动执行用gcc编译器编译benchmark程式,并产生excel比较图表。 为提升Marvell公司gcc与llvm编译器软体工具效能,介绍Polly软体系统。 Polly是针对loop最佳化的开放 原始码专案。



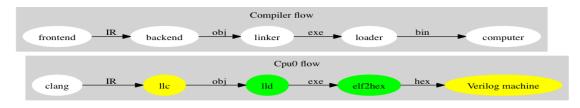
提出与实作DSL领域语言解决方案应用在ARM 64位元Csim上。

用cmake替代make于Csim上。

优点: 比make简洁与跨平台。

# 我的llvm开放原始码专案

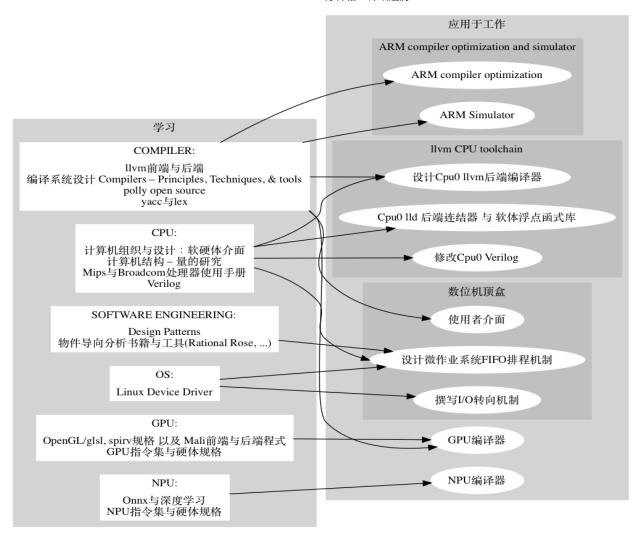
下半部是llvm的流程图。黄色与绿色分别是我书中(如上,我的开法原始码专案)。



#### Mortorola

开发数位机顶盒

出社会后的学习并运用于工作



#### 推荐函

<u>前主管推荐函: https://jonathan2251.github.io/ws/ch1/RL\_Marvell.pdf</u>