

Projet final JavaScript

Bike Life



PREPARED BY LA TEAM BEN-J



Parlons du pourquoi

TECHNO ET VÉLO

Un jour de Mai 2021, sans se l'avouer,
Anousone rêvait la vie en vélo.

Nous avons perçu cette étincelle dans son
regard à l'annonce du sujet et l'avons
interprété à travers ce projet.



Les conditions



LE TOP DU TOP

Créer un site web, responsive (la base), de commerce en ligne où l'utilisateur doit pouvoir ajouter des éléments dans un panier, voir la quantité et le prix augmenter en fonction des articles ajoutés.

Il doit pouvoir les retirer et surtout diminuer le prix du panier. Avoir un menu qui trie les articles sans rafraîchir la page.



La team Ben-j



3 DEV DE OUF

Anousone à composé la (dream) team,
Benjamin sera le développeur SCRUM Master,
Jean-Baptiste et Jonathan seront les
développeurs associés.



Les outils



TRELLO

Le Trello pour guider les devs sur les étapes : <https://trello.com/b/mB2f1dgi/e-commerce-projets>

GIT COMMIT -M"EASY-MONEY"

Utilisation de Git pour sécuriser le projet dans ses étapes clés. "À chaque petite victoire son commit" - Anousone ©

INSPIRATION

Nous nous sommes inspiré de [ce modèle](#) pour réaliser la partie front-end de ce site.

RESSOURCE

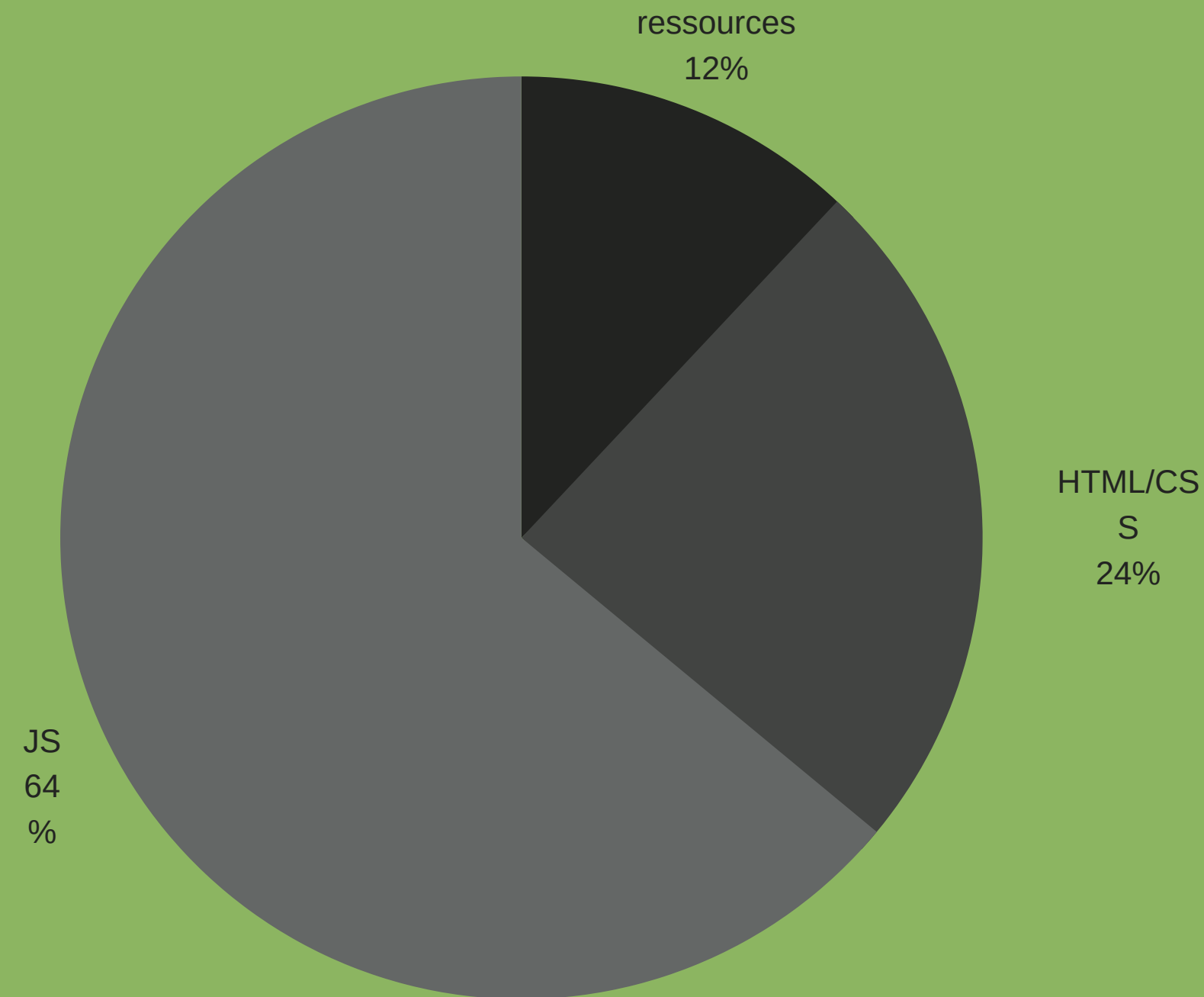
Nous avons constitué notre base de donnée grâce à Decathlon.fr

Le temps...



ENNEMI PUBLIC N.1

Principale contrainte de ce projet, la gestion du temps. L'algo JS est "simple" sur le papier mais nous avons pris plusieurs directions de développement avant d'aboutir à un site fonctionnel.



Day by Day



MERCREDI

Collecte des ressources, création du HTML / CSS mobile first, création du JSON et début du panier JS.

JEUDI

Adaptation full responsive, creation de l'algo du panier et du menu.

VENDREDI ET MARDI

Finition de l'algo du panier, intégration et préparation de la présentation.

Les difficultés rencontrés

RESSOURCES HTML / CSS

Hormis le temps, nous n'avons pas rencontré de difficulté majeure sur ces points.



ALGO EN JS

Simple en apparence, l'algorithme du panier cache beaucoup de subtilités qu'il faut retranscrire (MAJ des quantités, prix...). Ce point a été la difficulté majeure de ce projet.

EN CONCLUSION

Nous avons appris grâce à ce projet à devoir changer de méthode "à la volée" pour tenir le délai.

Ce projet a été très enrichissant pour tout les trois et nous remercions Anousone pour son aide sur le code ainsi que Sébastien pour ses conseils artistiques.