

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 2

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental App Human Story

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada en la película en el contexto actual?

Aunque no ha pasado tanto tiempo desde que se hizo la película hasta la actualidad, la tecnología ha adquirido un papel más importante que en ese entonces. No solamente porque nos hacemos más dependientes entre más avances existan, también por las circunstancias de la humanidad las cuales han exigido una mayor intervención tecnológica desde 2020, principalmente en el área de las telecomunicaciones, la medicina y las tecnologías de la información, por mencionar algunas. En mi opinión, eventualmente llegaríamos a las circunstancias en las que nos encontramos, pero la pandemia aceleró el proceso y nos hizo aprender varias cosas.

- ¿Qué significa el mercado de las apps para los programadores de apps en el contexto actual?

En mi opinión, sigue significando lo mismo que significaba en el año de la película y me arriesgo a decir que significa lo mismo que en el inicio, es decir, el mercado de apps es un mundo de posibilidades para las personas creativas, las personas de negocios y las combinaciones de estas personas. La diferencia está en que probablemente haya más competencia y es más difícil destacar con una aplicación de entre otras con características similares. En resumen, significa lo mismo, pero el enfoque y los retos son distintos.

- ¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Particularmente, me gusta la idea de que se creen más empleos en donde las personas puedan utilizar sus pasiones y habilidades técnicas sin la necesidad de estudios tan rigurosos y se valore más la experiencia práctica en el desarrollo de software. Esto debido a que no todos tienen el tiempo ni el dinero para pagar

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 2

Profesor: Ing. Harduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental App Human Story

Carreras universitarias o cursos particulares, por lo que tener la posibilidad de adquirir conocimiento, básico por lo menos, y experiencia a través de las comunidades de internet me parece algo muy positivo. Sin embargo, ante mayores posibilidades se incrementa la competencia, por lo que quizás lo importante en la actualidad ya no sea sólo el conocimiento y la experiencia, también se debe poner sobre la mesa las habilidades que van a marcar la diferencia de un programador frente a todos los demás. Además, también está el hecho de que al haber tanta mano de obra, en algunos casos se menosprecia el trabajo de las personas y se les dan tratos injustos.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

En el pasado, un título universitario era prácticamente una garantía de tener un buen empleo y sustento económico. Esto era así debido a la dificultad que tenían las personas para alcanzar un título universitario. En la actualidad, sin embargo, obtener un título te abre ciertas oportunidades en el campo laboral pero no te resuelve la vida. Además, debido a la amplia difusión de toda clase de conocimiento en algunas actividades el hecho de tener un título universitario no representa una gran ventaja. Particularmente, en el caso del desarrollo de apps, cuenta más la iniciativa, la creatividad, ser autodidacta, las "soft skills", entre otras cosas. Quizá el título complemente las características anteriores con el conocimiento técnico y marque la diferencia para avanzar de puesto en una empresa, pero no es determinante para ser parte del mercado.

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 2

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental App Human Story

- ¿Qué es entonces la economía de las apps?

Se puede decir que es el resultado de los procesos de producción, distribución y consumo de apps que satisfacen necesidades de las personas.

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental?

Por lo que se pudo ver en el documental, los desarrolladores estaban enfocados en las aplicaciones que daban alguna utilidad aprovechando las características del dispositivo. En la actualidad parece ser que, de nuevo, se conserva la esencia pero el enfoque es distinto. Las aplicaciones siguen aprovechando las características de los dispositivos pero con una clara orientación al entretenimiento. Los dispositivos móviles actuales buscan cumplir con cámaras, CPU, GPU y pantallas de alto rendimiento para poder satisfacer las demandas de entretenimiento de los usuarios.

Otro cambio que se ha presentado es la manera en que se han sabido adaptar al modelo de negocio en donde los usuarios prefieren las aplicaciones gratuitas. Si bien pueden descargarse e instalarse de forma gratuita, el uso completo de la app o el acceso a ciertas características requieren de dinero.

También están algunos casos que serían poco realistas en el año del documental, ya que hay empresas que tienen tanto éxito que se vuelven capaces de precindir de las tiendas de aplicaciones para ofrecer sus servicios.

- ¿Qué piensas del mercado de apps? ¿Cómo te imaginas que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá o se transformará?

Desde mi perspectiva, es poco posible que desaparezca. Definitivamente se irá transformando a lo largo de los años y, de hecho, ya lo está haciendo.

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 2

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental App Human Story

Está evolucionando y adaptándose a las circunstancias actuales. Muchas empresas quieren independizarse de las tiendas actuales más famosas y lo más probable es que dichas empresas distribuyan sus propias aplicaciones en tiendas independientes. Quizás se pueda hacer una analogía a tiendas físicas en el pasado en donde se encontraba de todo, pero con el tiempo se crearon tiendas especializadas de todo tipo de productos y de marcas. Lo que no creo que cambie es el modelo de negocio, al menos no pronto ya que parece estar funcionando bastante bien.

- ¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser? ¿De qué rol quieres tener en el mundo del desarrollo de apps?
- ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps te interesa y por qué?

Si tengo que elegir, me inclino por la idea de trabajar en una empresa. En cuanto a condiciones laborales me gustaría un sueldo competente, prestaciones (vacaciones, seguro médico, etc.) y posibilidad de incrementar mi crecimiento profesional. Me llama la atención la industria de los videojuegos ya que son divertidos y puede ser interesante participar en su mantenimiento o desarrollo.

- ¿Qué tema no se toca en la película que piensas que es importante hoy en día?

Debido a la gran competencia, lo más probable es que el número de fracasos sea mayor en comparación al de éxitos. Dado que en el documental, en general se habló de casos de éxito, hubiera sido interesante ver casos de desarrolladores que fracasaron. Otro tema interesante puede ser la existencia de apps fraudulentas.

- ¿Cómo te imaginas que serán las apps del futuro?

Probablemente sigan orientadas al entretenimiento, pero se use esta característica como medio para favorecer su uso como una forma de facilitar algunas tareas.

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 2

Profesor: Ing. Mardon Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis documental App. Human Story

Por ejemplo, utilizar la realidad aumentada para encender luces o activar dispositivos en lugar de presionar botones en las apps. En pocas palabras hacer más "entretenida" la interacción con la realidad.

-Menciona una app que te guste mucho desde el punto de vista de programador y describe por qué.

Una app que me gusta es Telegram ya que su filosofía es bastante interesante y tiene varias funcionalidades bastante útiles e interesantes como los chats secretos o la posibilidad de enviar archivos de gran tamaño y de todo tipo. También me parece que es de las aplicaciones que tienen un mayor interés en sus usuarios y su privacidad. Cabe señalar la característica de que es de código abierto y la comunidad enriquece la aplicación.

* Conclusiones y comentarios generales

Parece ser que cuando se descubre algo de valor, dicho descubrimiento permanece a través de mucho tiempo. Ejemplos hay muchos, pero el mercado de aplicaciones móviles en general, las cuales son el tema del documental y la tarea, son descubrimientos o avances tecnológicos que, al parecer, eran necesarios para la humanidad y su forma de interactuar con la tecnología. Desde su introducción, el mercado y las aplicaciones han ido evolucionando y adaptándose tanto a las circunstancias como a las necesidades de las personas. Por su naturaleza tecnológica el cambio o evolución sucede de forma muy rápida y sin detenerse y, ya que una de las finalidades es hacer negocios, los problemas típicos de los negocios se manifiestan como en cualquier otro. Probablemente en el futuro se tenga mucha competencia en cuanto a tiendas de apps y ya no sólo de apps en sí mismas. También es probable que se encuentren nuevas formas de ganar dinero respetando la "gratuidad" de la forma en que las aplicaciones actuales lo hacen.

Alumno: Aceves Núñez Jonathan Gerardo

Asignatura: Cómputo Móvil Grupo: 7

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3. Análisis Documental App Human Story

* Referencias

- CEUPE. (s/f). El mercado de las aplicaciones móviles en el mundo. Recuperado de: <https://bit.ly/31eav4C>
- Estorach, V. (2021). Evolución del mercado de las apps hasta 2021. Recuperado de: <https://www.vanessaestorach.com/en/evolucion-mercado-de-las-apps-2021/>