# TI-220 Java Orientado a Objetos

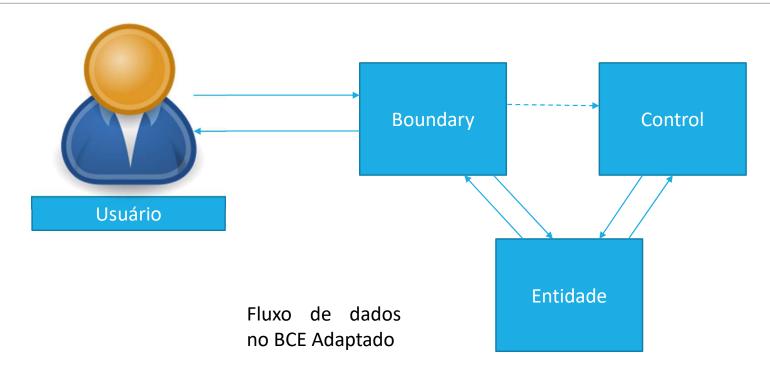
ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

## BCE Boundary Entity Control (Adaptação)

## BCE Padrão de Projetos

Divide o sistema em 3 camadas

- Boundary
- Entity
- Control



#### **Boundary** (Apenas se preocupa com a tela)



#### **Control** (Lista com os elementos e acesso a informação)

Id	Nome	Raça	Peso	Nascimento
0	Toto	Pastor Alemão	19.8	10/02/2007
1	Rex	Vira Lata	10.5	20/09/2004
2	Fifi	Poodle	4.3	31/10/2014
3	Hulk	Fila	59.7	15/01/2016

Entity (Dados de um objeto)

2 Fifi Poodle 4.3 31/10/2014

O **Boundary** gera e consome entidades de e para o **Control** para isto há duas funções que são criadas com este propósito, são elas:

**Entity boundaryToEntity()**, o objetivo deste método é gerar um objeto da entidade, de a acordo com os campos existentes no **Boundary**, retornando a entidade.

entityToBoundary(Entity e)o objetivo é receber uma entidade e alimentar os campos do Boundary com seus dados.

#### Exemplo de **boundaryToEntity**

```
public Pet boundaryToEntity() {
    DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
    Pet p = new Pet();
    try {
        p.setId( Long.parseLong(txtId.getText()) );
        p.setNome( txtNome.getText() );
        p.setRaca( txtRaca.getSelectionModel().getSelectedItem() );
        p.setPeso( Double.parseDouble(txtPeso.getText()) );
        LocalDate dt = LocalDate.parse(txtNascimento.getText(), dtf);
        p.setNascimento( dt );
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("Erro ao computar os dados");
    }
    return p;
}
```

#### Exemplo de entityToBoundary

```
public void entityToBoundary(Pet p) {
    DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
    if (p != null) {
        txtId.setText( String.valueOf(p.getId()) );
        txtNome.setText( p.getNome() );
        txtRaca.getSelectionModel().select( p.getRaca() );
        txtPeso.setText( String.valueOf(p.getPeso()) );
        txtNascimento.setText( dtf.format(p.getNascimento()) );
}
```