
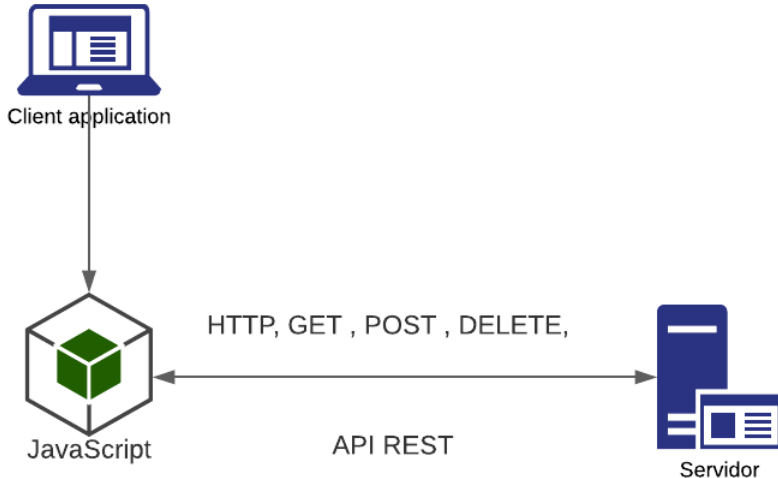
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		PRÁCTICA DE LABORATORIO Jonathan Atancuri
CARRERA: ING. DE SISTEMAS		ASIGNATURA: APLICACIONES DISRTIBUIDAS
NRO. PRÁCTICA:	1	TÍTULO PRÁCTICA: Consumo de APIs web (plataformas en la nube)
OBJETIVOS <ul style="list-style-type: none"> Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web • Interactuar con servicios web de plataformas en la nube 		
INSTRUCCIONES	<p>Desarrollar una aplicación web usando una de las API gratuitas de API List Fun. Tener en cuenta que se deben aplicar buenas prácticas para el desarrollo de la interfaz gráfica de usuario, para la cuál se permite utilizar plantilla de Bootstrap.</p> <p><u>Requisitos:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> La aplicación Web debe permitir buscar la información a través de un nombre. Además, se deberá visualizar toda la información disponible de la base de datos. 	
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR		
1. Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar.		
		

La arquitectura web esta realizada en JavaScript , con un cliente que es en este caso nuestro navegador y el servidor en donde esta alojado toda la información del api que vamos a consumir , también se sitúa toda la información que sería de la base de datos

2. Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada). Para generar el key, en este caso usamos el api spoonacular primero tenemos que registrarnos en la pagina

The screenshot shows the Spoonacular API website. The header includes the logo, navigation links (OVERVIEW, DOCS, PRICING, TERMS, APPLICATIONS), and a 'START NOW' button. The main content area features the headline 'The only food API you'll ever need.' followed by a paragraph about the 'complex food ontology'. Below this is a diagram showing the relationships between 'menu items', 'products', and 'recipes'. A 'Download API slides' button is also present. The footer repeats the navigation links and 'START NOW' button.

API Console

Sign Up

Email:

Password:

☐ By using the API I accept the [API terms](#).

You have an account already? [Log in here](#).

Forgot your password? [Reset it here](#).



Después de registrarnos nos darán acceso a lo que sería el dashboard y podemos generar el API KEY que usaremos para conectarnos con spoonacular



API Console

Dashboard

Profile

Plan / Billing

Log Out

Profile

On this page you find your information and can sign up for developer news.

Email:

crackjhony581@gmail.com

Password:

Change Password

API Key: 77746d6d0a824f41887fd9d660e6cb00

Show / Hide API Key

Generate New API Key

DELETE ACCOUNT

3. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica01 – Consumo de APIs en la nube"
Vamos a crear El repositorio con el nombre de Practica01 – Consumo de APIs en la nube



Search or jump to...



Pulls

Issues

Marketplace

Explore



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?

[Import a repository.](#)

Owner *



JonathanAtancuri3218 ▾

Repository name *

Practica01 – Consumo de APIs en ✓

Great repository names are short and

Your new repository will be created as Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

Create repository

The screenshot shows the GitHub interface for a repository named 'Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube' by user 'JonathanAtancuri3218'. The repository has 1 pull request, 0 stars, and 0 forks. The 'Code' tab is selected, showing a 'Quick setup' section with options to 'Set up in Desktop', 'HTTPS', or 'SSH'. Below this, there are two sections for creating a new repository or pushing an existing one from the command line, each with a code block and a copy icon.

JonathanAtancuri3218 / Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or HTTPS SSH <https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube>

Get started by [creating a new file](#) or [uploading an existing file](#). We recommend every repository include a [README](#), [LICENSE](#), and [.gitignore](#).

...or create a new repository on the command line

```
echo "# Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.g
git push -u origin main
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.g
git branch -M main
git push -u origin main
```

Ahora vamos hacer un git init , para inicializar nuestro repositorio localmente

```
jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58
$ git init
Initialized empty Git repository in E:/Aplicaciones Distribuidas-58/.git/
jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ |
```

Agregamos un git add.

```

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git add .
warning: LF will be replaced by CRLF in Practica01 - Consumo de APIs en la nube/
css/bootstrap.min.css.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in Practica01 - Consumo de APIs en la nube/
css/style.css.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in Practica01 - Consumo de APIs en la nube/
js/jquery.min.js.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in Practica01 - Consumo de APIs en la nube/
js/random.js.
The file will have its original line endings in your working directory

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)

```

Ahora vamos hacer nuestro primer comit el cual nos servirá para poder subir al github
 Git commit -m "Mensaje que va a poner"

```

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git commit -m "Creacion del codigo del Javascript"
[master (root-commit) 5377ba9] Creacion del codigo del Javascript
 6 files changed, 607 insertions(+)
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/css/bootstr
 ap.min.css"
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/css/style.c
 ss"
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/index.html"
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/jquery.m
 in.js"
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/main.js"
 create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/random.j
 s"

```

Vamos ahora a inicializar remotamente

Git remote add origin <https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.git>

```

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git remote add origin https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-d
e-APIs-en-la-nube.git

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ |

```

Vamos a subir los cambios

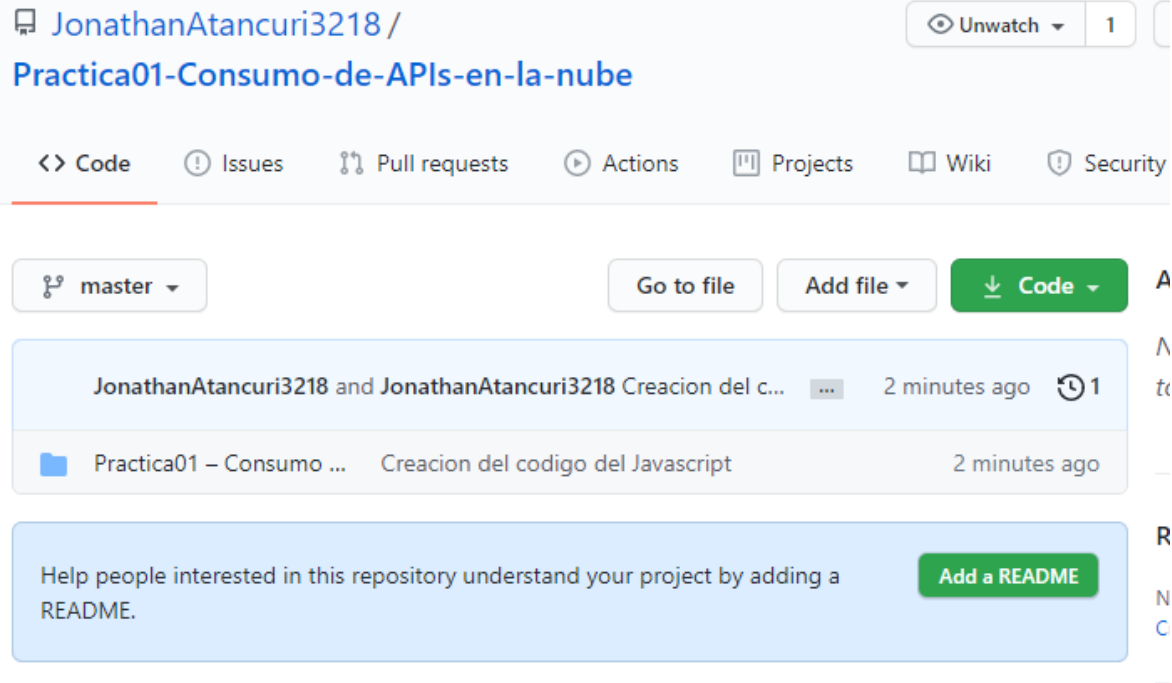
Git push origin master

```

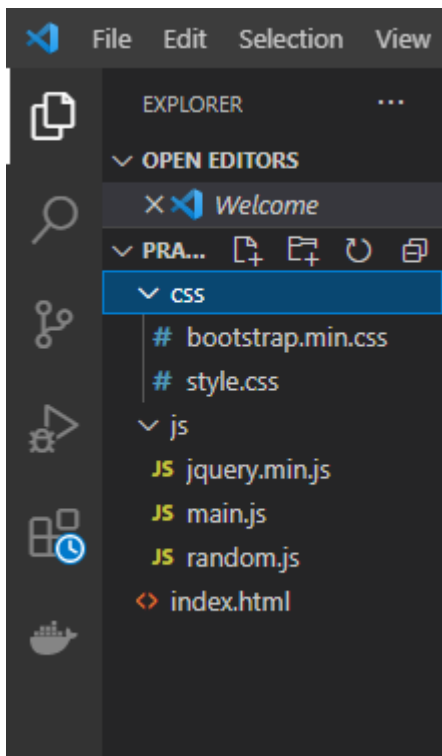
jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (11/11), done.
Writing objects: 100% (11/11), 55.56 KiB | 7.94 MiB/s, done.
Total 11 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.git
 * [new branch]      master -> master

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ |

```



4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API.



5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación.

```

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git add .
warning: LF will be replaced by CRLF in Practica01 - Consumo de APIs en la nube/
js/random.js.
The file will have its original line endings in your working directory

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git commit -m "estilos ccs "
[master 64e7a89] estilos ccs
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 472 bytes | 472.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube
.git
5377ba9..64e7a89 master -> master

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ |

```

```

jhonn@Atancuri MINGW64 /e/Aplicaciones Distribuidas-58 (master)
$ git commit -m "Creacion del codigo del Javascript"
[master (root-commit) 5377ba9] Creacion del codigo del Javascript
6 files changed, 607 insertions(+)
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/css/bootstr
ap.min.css"
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/css/style.c
ss"
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/index.html"
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/jquery.m
in.js"
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/main.js"
create mode 100644 "Practica01 \342\200\223 Consumo de APIs en la nube/js/random.j
s"

```

6. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente.

7. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica

Agregamos el README

JonathanAtancuri3218 / Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

JonathanAtancuri3218 and JonathanAtancuri3218 estilos ccs 64e7a89 8 hours ago 2 commits

Practica01 – Consumo de APIs en la n... estilos ccs 8 hours ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README. Add a README

About

No description, website, or topic provided.

Releases

No releases published Create a new release

Packages

No packages published Publish your first package

Languages

Agregamos información del informe en el README

JonathanAtancuri3218 / Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube Unwatch

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube / README.md in master Cancel changes

Edit new file Preview Spaces 2 No wrap

```

1 # Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube
2
3
4 Desarrollo de una Pagina web desarrollado con javascript , html , css
5 ## Actividades por desarrollar
6
7 _1. Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar._
8
9 _2. Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada)._
10
11 _3. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica01 - Consumo de APIs en la nube"._
12 _4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API._
13 _5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación._
14 _6. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente._
15 _7. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica._
16 _8. Subir al AVAC el informe del proyecto en formato *.pdf. El informe debe contar con conclusiones apropiadas y la firma de cada estudiante._
17

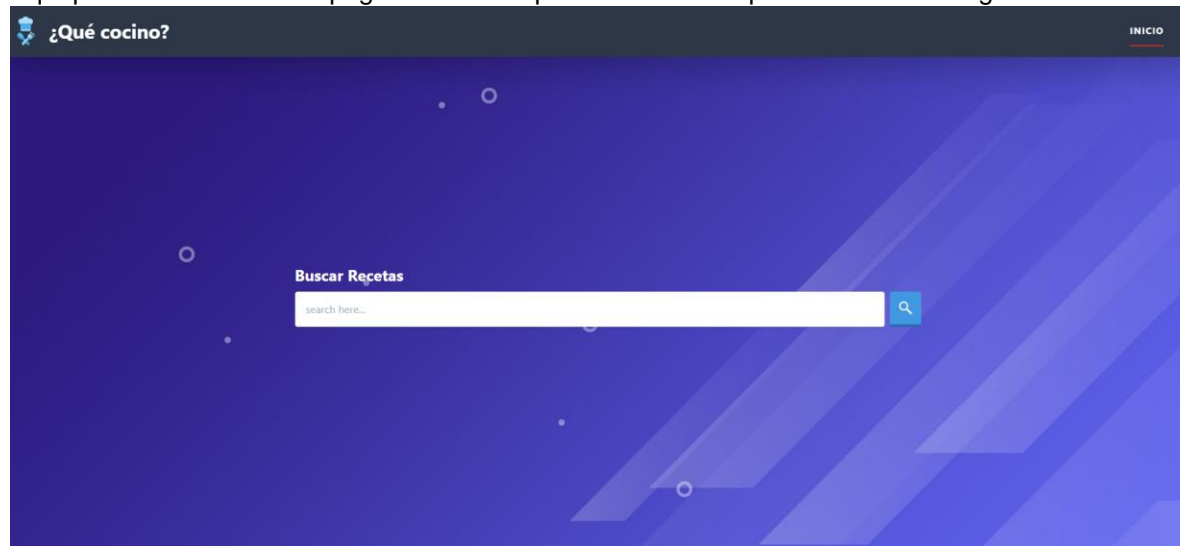
```

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Identifica las diferentes arquitecturas Web para el desarrollo de aplicaciones.

Primero cuenta con una parte que es el backend que es el javascript y una parte frontend que sería el html lo que sería la vista del usuario.

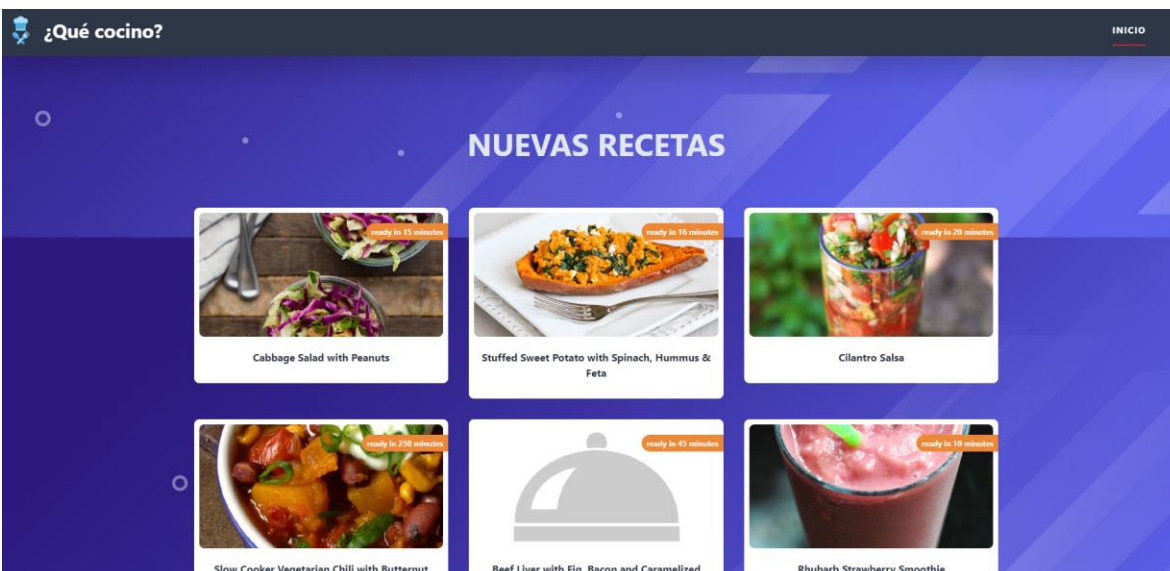
Aquí podemos observar la pagina en donde podremos buscar por el nombre de alguna receta



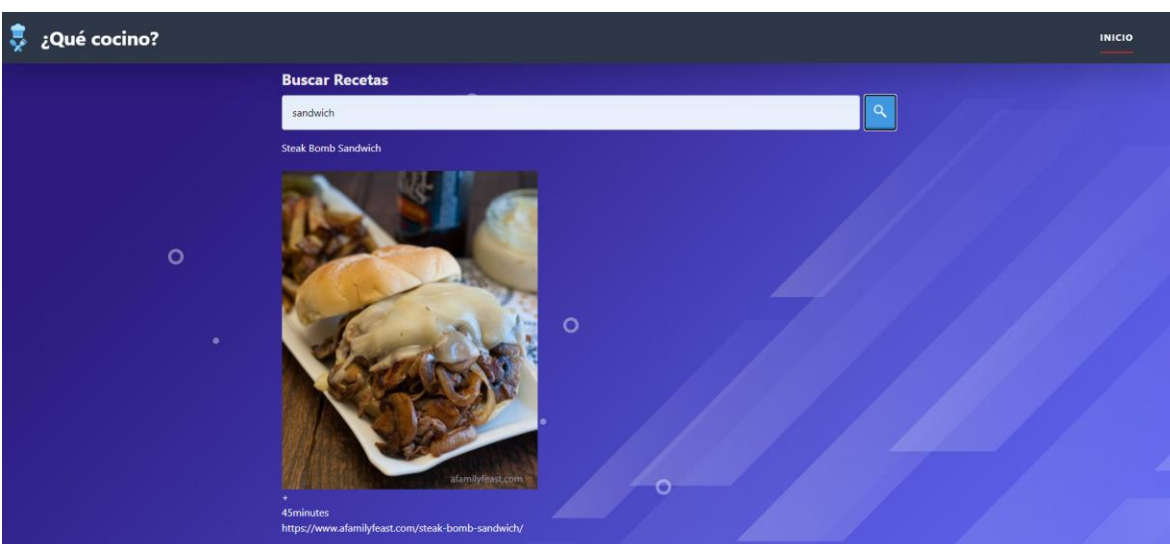
Aquí observamos la información de la API que consumimos que era de comidas




Aquí nuestro código nos devuelve una serie de recetas que toma randomicamente de la base de datos de la api que consumimos



Ahora vamos a realizar la búsqueda mediante el nombre y nos devuelve el resultado que seria la receta , el link en donde se encuentra y también el tiempo que se demora.



	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Api key para consumir los datos de la pagina web

```
const menuActiveClass = 'border-red-700';
const mealPlanAPI =
'https://api.spoonacular.com/recipes/mealplans/generate?apiKey=c4c96f58049e4dc89f038e2503edee89&timeFrame=day';
```

Método para poder buscar se solicita la url y el api key , se manda a buscar por nombre , el getElementById () nos devuelve el elemento que tiene el atributo ID con el valor

```
function getsource(id) {
$.ajax({
url: "https://api.spoonacular.com/recipes/"+id+"/information?apiKey=c4c96f58049e4dc89f038e2503edee89",
success: function(res){
document.getElementById("sourceLink").innerHTML=res.sourceUrl
document.getElementById("sourceLink").href=res.sourceUrl
}
});
}
function getrecepte(q){
$.ajax({
url: "https://api.spoonacular.com/recipes/search?apiKey=c4c96f58049e4dc89f038e2503edee89&number=1&query="+q,
success: function(res){
document.getElementById("output").innerHTML="<h1>"+res.results[0].title+"</h1><br><img src='"+res.baseUrl+res.results[0].
getsource(res.results[0].id)
}
}
})
}
```

Url repositorio:

<https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube/>

CONCLUSIONES:

- Nos ayudo a Manipular Objetos Json en esta practica.
- Se investigo sobre como solicitar los datos a través de la api key que nos proporciona la pagina en este caso escogí de comida que se puede hacer una solicitud de peticiones de máximo 300.
- También nos ayudo a aplicar conceptos de la arquitectura web en esta practica y también de como funciona el cliente servidor .

RECOMENDACIONES:

- Saber javascript , css , html y peticiones al servidor
- Saber consumir un api
- Saber sobre programación básica

Resolución CS N° 076-04-2016-04-20

Docente: Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

Firma:

