

**Nombre: Jonathan Atancuri**

## **Tráfico Vehicular en la Ciudad de Cuenca**

### **Introducción**

El tráfico vehicular provoca que en cada cuadra se demore de seis a diez minutos, lo que a más de la demora hace que consuma más combustible por las continuas paradas y arrancadas.

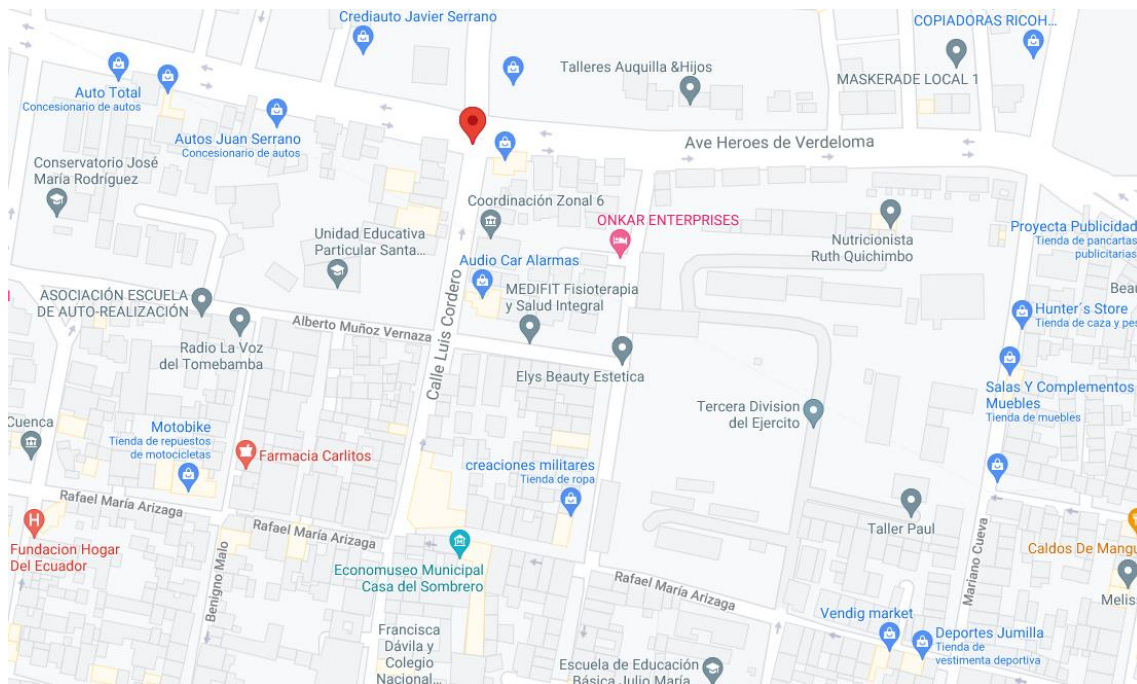
El problema se registra en el centro de la ciudad , pero especialmente a lo largo de la calle Ave Héroes de Verdeloma, considerada la más importante del sector.

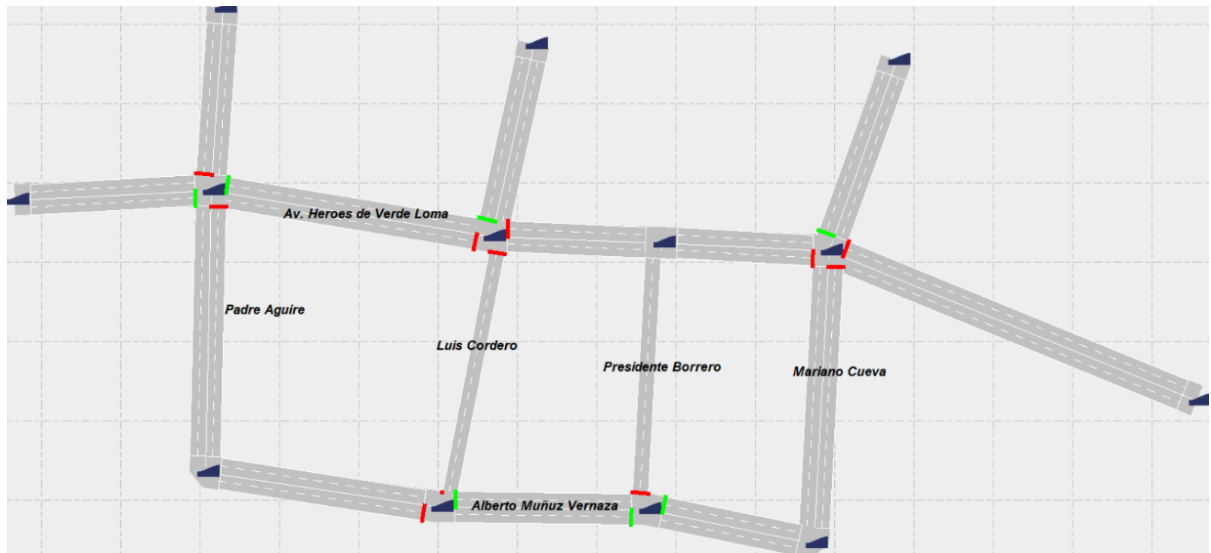
### **Objetivo**

- Conocer los fundamentos del manejo de software de simulación a fin de aplicarlos para simular la circulación de tráfico vehicular en una intersección de calles de una ciudad (Cuenca).

### **Plan de Experimentación**

Para realizar la simulación se realizo en la calle Av. Héroes de Verdeloma con las intersecciones de las calles Padre Aguirre, Luis Cordero, Presidente Borrero, Mariano Cueva





Analizamos un trafico vehicular de las calles antes ya nombradas.

### Variables de interés

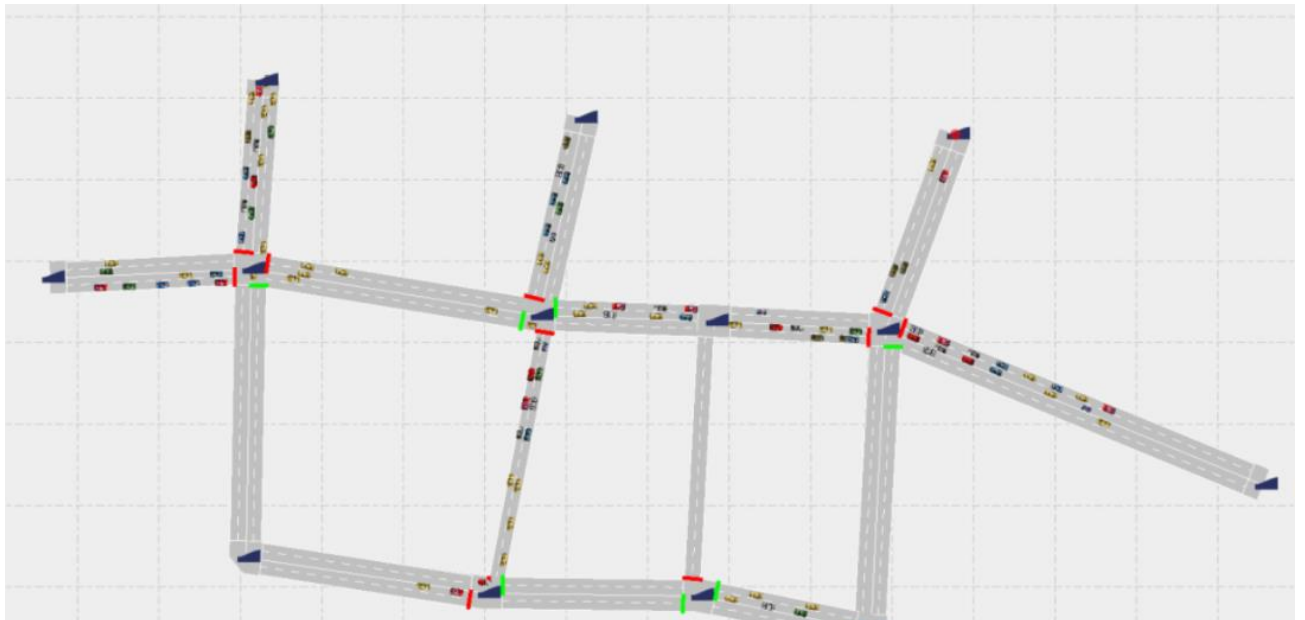
Tipo de vehículo

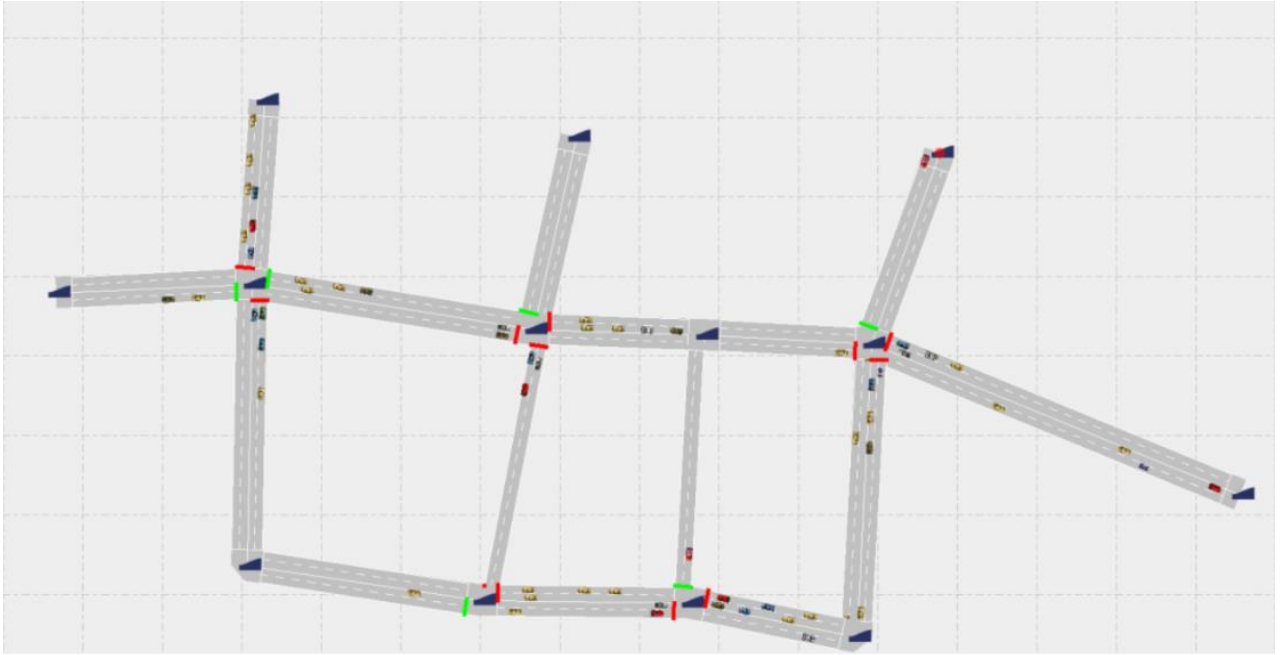
Tiempo

Tipo circulación : Entrada y Salida

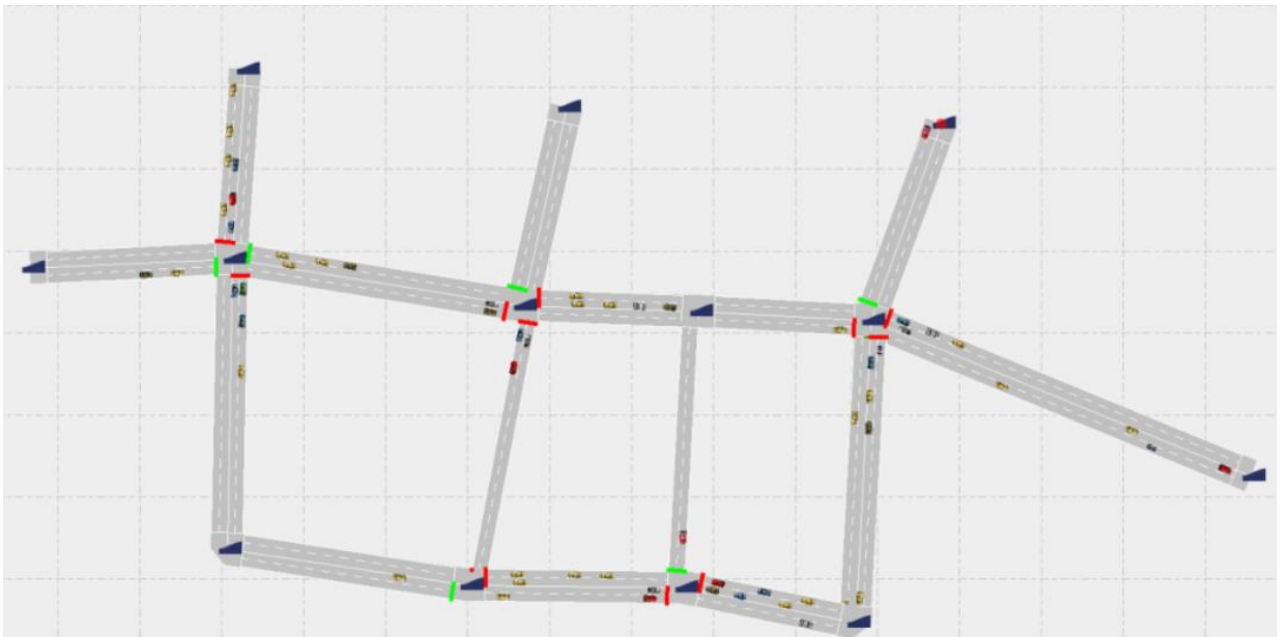
### Plan de experimentación

La primera simulación se realizo a las 7 am donde se puede ver que existe poco trafico vehicular

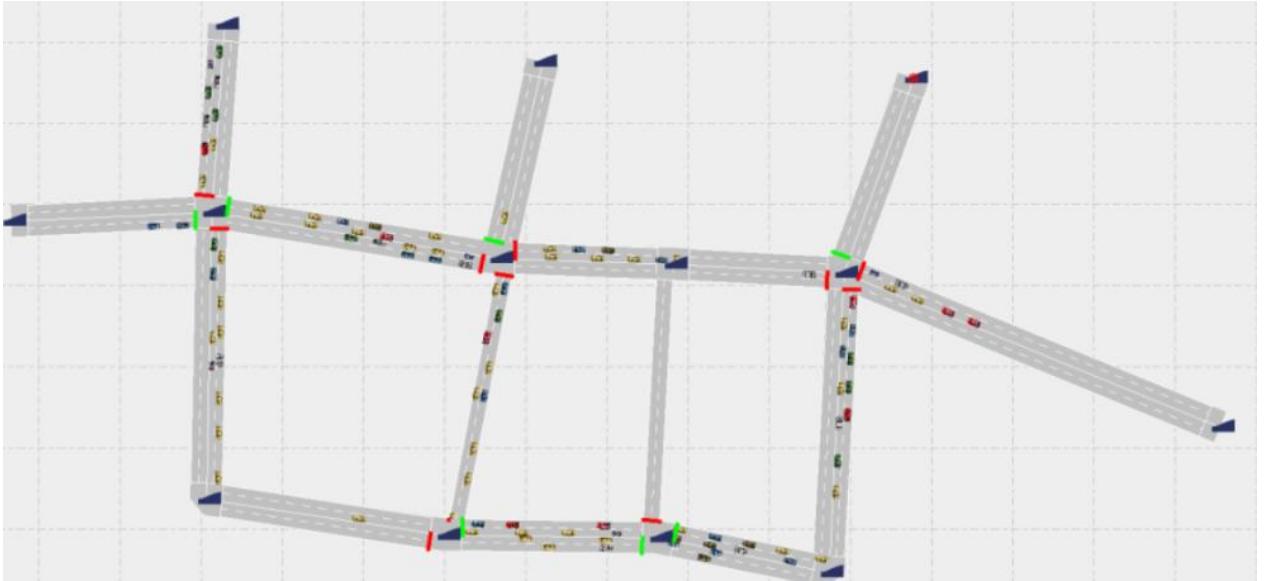




Realizamos otra simulación con mucho trafico que son en las horas pico a las 6pm.



La ultima simulación lo realizamos a las 7 pm también identificamos que existe mucho trafico a esa hora ya que a esa hora todo mundo sale de sus trabajos

**Conclusiones:**

Esta herramienta fue de gran ayuda ya que podemos simular un trafico real que se este dando en cualquier Ciudad, es muy efectiva también porque podemos usarla como herramienta de estudio.