

Listas, Colas, Pilas y Nodos

IList

- **add(int, E)** : Añade el elemento 'E' en la posición 'int'.
- **get(int)** : Devuelve el elemento en la posición 'int'.
- **indexOf(E)** : Devuelve la posición del elemento 'E', sino lo encuentra → -1.
- **remove(E)** : Elimina el elemento 'E' del ArrayList.
- **removeElementAt(int)** : Elimina el elemento en la posición 'int'.
- **set(int, E)** : Cambia el elemento en la posición 'int' por 'E'.
- **size()** : Devuelve el tamaño del ArrayList.

IQueue

- **add(E)** : Añade el elemento 'E' al final de la cola.
- **isEmpty()** : Devuelve si la cola se encuentra vacía o no.
- **peek()** : Devuelve el primer elemento de la cola.
- **poll()** : Devuelve el primer elemento de la cola, y lo elimina de la misma.
- En **peek()** y **poll()**, tenemos que hacer un try catch de **EmptyQueueException**.

Stack

- **isEmpty()** : Devuelve si la pila está vacía o no.
- **makeEmpty()** : Elimina todos los elementos de la pila, la vacía.
- **peek()** : Devuelve el primer elemento de la pila, el último que hemos añadido.
- **pop()** : Devuelve el primer elemento y lo elimina.
- **push(E)** : Añade el elemento 'E' a la pila.
- En **peek()** y **pop()**, tenemos que hacer un try catch de **EmptyStackException**.

Node

- **element() = getElem()** : Devuelve el elemento del Nodo.
- **next()** : Devuelve los siguientes Nodos.
- **setElem()** : Cambia el elemento del Nodo.
- **setNext()** : Cambia los siguientes Nodos.