Jonathan CABEZAS

["Cherche stage de fin d'études de 5 à 6 mois dans l'image, le développement et la 3D. Disponible à partir du 1er Mars 2021"]
Villeurbanne. 69100

["Agé de *23 ans*, les gens me décrivent *ouvert d'esprit*, *force de proposition*, *méticuleux* et *porté par la passion*", "*Anglais courant* (990/990 au TOEIC), *bon niveau en espagnol* et *notions de japonais*", "Hobbies: *Escalade*, *échecs*, *guitare*, *réalité virtuelle*, et tout type de *sciences*"]

jonathan@jcabezas.fr (+33)6.27.96.57.71





Expérience professionnelle

Développeur Web et Administrateur Système

New Generation SR, Lyon

Février 2019 - Août 2019

["Création d'images Docker", "Développement Web full stack sous Django, API RESTful", "Mise en place de machines virtuelles", "Scripts Bash et Python"

Tuteur

Décembre 2018 - Février 2020

["Encadrement de TP d'informatique de Licence 1 (sous contrat)", "Cours et TD d'informatique de Master 1 (bénévolat associatif)"]

Professeur particulier

Juin 2016 - Septembre 2019

["Aide au devoir et cours pour collégiens et lycéens (Sciences et langues)"]



Université Lyon 1 Claude Bernard

Master Image Développement et Technologie 3D

Septembre 2020 - Maintenant

Université Lyon 1 Claude Bernard

Master Data Science

Septembre 2018 - Septembre 2020

Université Lyon 1 Claude Bernard

Licence d'informatique option Mathématiques 2015 - 2018

Lycée La Martinière Monplaisir

Classe préparatoire MPSI

2014 - 2015



Projets récents (< 4 mois)

- *Transfert de style* d'une peinture à une image avec
- *Pytorch*
- *Reconnaissance* de piéton
- *Génération de textures* infinies
- *Génération de terrain procédurale* sur Shadertoy
- *Extraction de texte* d'un document avec *OpenCV*
- Génération de panorama à partir de photos sous *Matlab*
- *Lancer de rayons* sur *Compute Shader* avec *OpenGL*
- *Triangulation* et manipulation de *maillages 2D et 3D* en *C++*