

JONATHAN CABEZAS |

28 ANS

["Développeur Web Full Stack"]



C O N T A C T

jonathan.c@bezas.fr



06 27 96 57 71



8C Rue Victor Huen
Colmar, 68000



<https://github.com/JonathanCabezas>

E X P É R I E N C E

FREELANCE, COLMAR - Développeur Web Full Stack (Angular / Express / PostgreSQL)

Décembre 2023 - Décembre 2025 (2 ans)

["Conception architecture (marketplace + intranet de gestion/préparation commandes).", "Co-rédaction du cahier des charges avec le Product Owner.", "Développement Full Stack des deux applications.", "IA générative pour accélérer le dev (scaffolding, tests, revue de code).", "CI/CD et déploiement automatique."]

CLEARSY, LYON - Ingénieur Etude & Développement (C++ / Qt)

Février 2022 - Juin 2023 (1 ans 5 mois)

["Développement C++/Qt sur projet d'envergure (>20 collaborateurs).", "Rédaction et revue de spécifications techniques.", "Contribution aux pipelines CI/CD et optimisation des performances.", "Mise en place de tests unitaires et d'intégration.", "Revue de code et amélioration continue de la qualité.", "Collaboration avec une équipe basée en Inde (en anglais).", "Analyse et compréhension des besoins clients."]

LYON 1 CLAUDE BERNARD, EPITA, ESGI, UCLY - Enseignant Java, Réseau et Cybersécurité & Tutorat

Septembre 2019 - Mars 2023 (3 ans 7 mois)

["Etudiants de BAC+1 à BAC+4", "Cours de Java, réseau et cybersécurité (>100 étudiants).", "Conception des supports de cours, TP et évaluations.", "Tutorat avec l'université et en bénévolat dans une association étudiante."]

LABORATOIRE LIRIS, LYON - Stage de recherche en réalité virtuelle (C# / Unity)

Mars 2021 - Août 2021 (6 mois)

["Développement en C# d'un lecteur/enregistreur de scènes Unity adapté à la VR", "Responsable de la planification et du déroulement d'expériences en VR", "Synthèse et présentation d'articles scientifiques"]

NEW GENERATION SR, LYON - Développeur Web Full Stack (Bash / Python / Django)

Février 2019 - Août 2019 (7 mois)