



Jonathan Cabezas


Cherche stage de fin d'études de 5 à 6 mois dans l'image, le développement et la 3D. Disponible à partir du 1er Mars 2021





Contact

 53C Rue Château Gaillard
Villeurbanne, 69100

 jonathan@jcabezas.fr

 (+33)6.27.96.57.71

 jonathan-cabezas-23b264150

 JonathanCabezas

Compétences techniques

Infographie

Bézier/Spline Rendu direct/différé

Rasterization Raytracing Unity

Maillage 3D Fourier Transform

Data Science

Machine Learning Statistiques

SQL NoSQL Spark/HDFS D3.js

Data Mining Graphes ANOVA

Complémentaire

Linux WebDev Vue.js Sécurité

Bash Docker Kubernetes Git

Valgrind Méthode Agile (SCRUM)

Tests unitaires Vim API RESTful

Certifications

TOEIC LPIC-1 Cisco CCNA 1

À propos de moi

- Agé de **23 ans**, les gens me décrivent **ouvert d'esprit**, **force de proposition**, **méticuleux** et **porté par la passion**
- Anglais courant** (990/990 au TOEIC), **bon niveau en espagnol** et **notions de japonais**
- Hobbies: **Escalade**, **échecs**, **guitare**, **réalité virtuelle**, et tout type de **sciences**

Formation

Master Image Développement et Technologie 3D

Université Lyon 1 Claude Bernard
Septembre 2020 - Maintenant

Master Data Science

Université Lyon 1 Claude Bernard
Septembre 2018 - Septembre 2020

Licence d'informatique option Mathématiques

Université Lyon 1 Claude Bernard
2015 - 2018

Classe préparatoire MPSI

Lycée La Martinière Monplaisir
2014 - 2015

Expérience professionnelle

Développeur Web et Administrateur Système

New Generation SR, Lyon
Février 2019 - Août 2019

- Création d'images Docker
- Développement Web full stack sous Django, API RESTful
- Mise en place de machines virtuelles
- Scripts Bash et Python

Tuteur

Décembre 2018 - Février 2020

- Encadrement de TP d'informatique de Licence 1 (sous contrat)
- Cours et TD d'informatique de Master 1 (bénévolat associatif)

Professeur particulier

Juin 2016 - Septembre 2019

- Aide au devoir et cours pour collégiens et lycéens (Sciences et langues)

< > Projets récents (< 4 mois)

Transfert de style d'une peinture à une image avec **Pytorch**

Reconnaissance de piéton

Génération de textures infinies

Génération de terrain procédurale sur Shadertoy

Extraction de texte d'un document avec **OpenCV**

Génération de panorama à partir de photos sous **Matlab**

Lancer de rayons sur **Compute Shader** avec **OpenGL**

Triangulation et manipulation de **maillages 2D et 3D** en **C++**

Développement d'algorithmes de **compression** audio et vidéo

Animation d'un tissu à partir des lois de Newton en **C++**