

JONATHAN CABEZAS | 28 ANS



class="highlightedText">Cuisine & Escalade

sur Web Full Stack"]

Passionné par le développement web moderne et les bonnes pratiques"]

EXPÉRIENCE

DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK (ANGULAR / EXPRESS / POSTGRESQL) ▽ FREELANCE, COLMAR
Décembre 2023 - Décembre 2025 (2 ans), ["Conception architecture (marketplace + intranet de gestion/préparation commandes).", "Co-rédaction du cahier des charges avec le Product Owner.", "Développement Full Stack des deux applications.", "IA générative pour accélérer le dev (scaffolding, tests, revue de code).", "CI/CD et déploiement automatique."]

INGÉNIEUR ETUDE & DÉVELOPPEMENT (C++ / QT) ▽ CLEARY, LYON
Février 2022 - Juin 2023 (1 ans 5 mois), ["Développement C++/Qt sur projet d'envergure (>20 collaborateurs).", "Rédaction et revue de spécifications techniques.", "Contribution aux pipelines CI/CD et optimisation des performances.", "Mise en place de tests unitaires et d'intégration.", "Revue de code et amélioration continue de la qualité.", "Collaboration avec une équipe basée en Inde (en anglais).", "Analyse et compréhension des besoins clients."]

ENSEIGNANT JAVA, RÉSEAU ET CYBERSÉCURITÉ & TUTORAT ▽ LYON 1 CLAUDE BERNARD, EPITA, ESGI, UCLY
Septembre 2019 - Mars 2023 (3 ans 7 mois), ["Etudiants de BAC+1 à BAC+4", "Cours de Java, réseau et cybersécurité (>100 étudiants).", "Conception des supports de cours, TP et évaluations.", "Tutorat avec l'université et en bénévolat dans une association étudiante."]

STAGE DE RECHERCHE EN RÉALITÉ VIRTUELLE (C# / UNITY) ▽ LABORATOIRE LIRIS, LYON
Mars 2021 - Août 2021 (6 mois), ["Développement en C# d'un lecteur/enregistreur de scènes Unity adapté à la VR", "Responsable de la planification et du déroulement d'expériences en VR", "Synthèse et présentation d'articles scientifiques"]

DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK (BASH / PYTHON / DJANGO) ▽ NEW GENERATION SR, LYON
Février 2019 - Août 2019 (7 mois),