

# Módulo V: Fábrica de Software



## Gestión de la FSW

Ing. Carlos Enrique Perdomo  
Doctorando en Proyectos de Tecnología  
carlos.perdomo@yahoo.es



**UNIVERSIDAD  
GERARDO BARRIOS**  
Líderes en Gestión del Conocimiento

## Agenda de la sesión

Presentación de la asignatura

Metodología de trabajo

Gestión de la FSW

## Presentación de la asignatura

### Introducción:

Desarrollar software - configurable o a la medida - se ha convertido en un rubro con alta demanda en el ámbito mundial y por ende genera ingresos económicos considerables, lamentablemente el beneficio económico final que reciben los desarrolladores podría no corresponder al nivel de esfuerzo empleado.

Por otra parte los desarrolladores que logran comercializar sus propios productos de software, en ocasiones no permanecen mucho tiempo en el mercado o se someten a grandes cuotas de estrés.

La figura de una Fábrica de Software sin lugar a duda es una de las mejores alternativas, para alcanzar el éxito y el establecimiento en condiciones adecuadas de los potenciales desarrolladores de software.

## **Presentación de la asignatura**

### **... Introducción**

El módulo Fábrica de Software (FSW), combina un mínimo de tres diferentes áreas de competencias: 1) gestión administrativa, 2) gestión comercial y 3) gestión de proyectos. Lo anterior implica la interrelación de equipos de trabajo incluyendo algunos de las siguientes funciones: 1) Gestión administrativa, 2) Gestión de marketing, 3) Gestión comercial, 4) Gestión de proyectos, 5) Desarrollo de productos, 6) Desarrollo de servicios, 7) Diseñador gráfico y 6) Capacitación.

Desde el inicio los participantes se organizarán en bloques, formados por equipos de trabajo relacionados con las funciones, tendrán responsabilidades complementarias, excluyentes, articuladas estratégicamente para la consolidación de la propuesta de organización de la Fábrica de Software y la definición del plan de puesta en marcha.

# Presentación de la asignatura

## **Objetivo general:**

Formular una propuesta de Fábrica de Software, integrando actividades de diferentes áreas necesarias para la puesta en operación.

## **Principales áreas a gestionar de la Fábrica de Software:**

Gestión administrativa

Gestión comercial

Gestión de desarrollo de servicios y productos de software.

## Sistema de evaluación:

### Evaluación 1, 50%

20% Participación activa durante las sesiones prácticas.

30% Materiales de apoyo.

### Evaluación 2, 50%

30% Documento (pdf) y presentación (ppt) final.

20% Presentación oral y defensa final de la propuesta.

## Áreas de evaluación:

- 1) Gestión administrativa
- 2) Gestión de marketing y comercial
- 3) Gestión de proyectos
- 4) Desarrollo de Productos de software
- 5) Desarrollo de servicios de soporte
- 6) Diseño gráfico
- 7) Capacitación

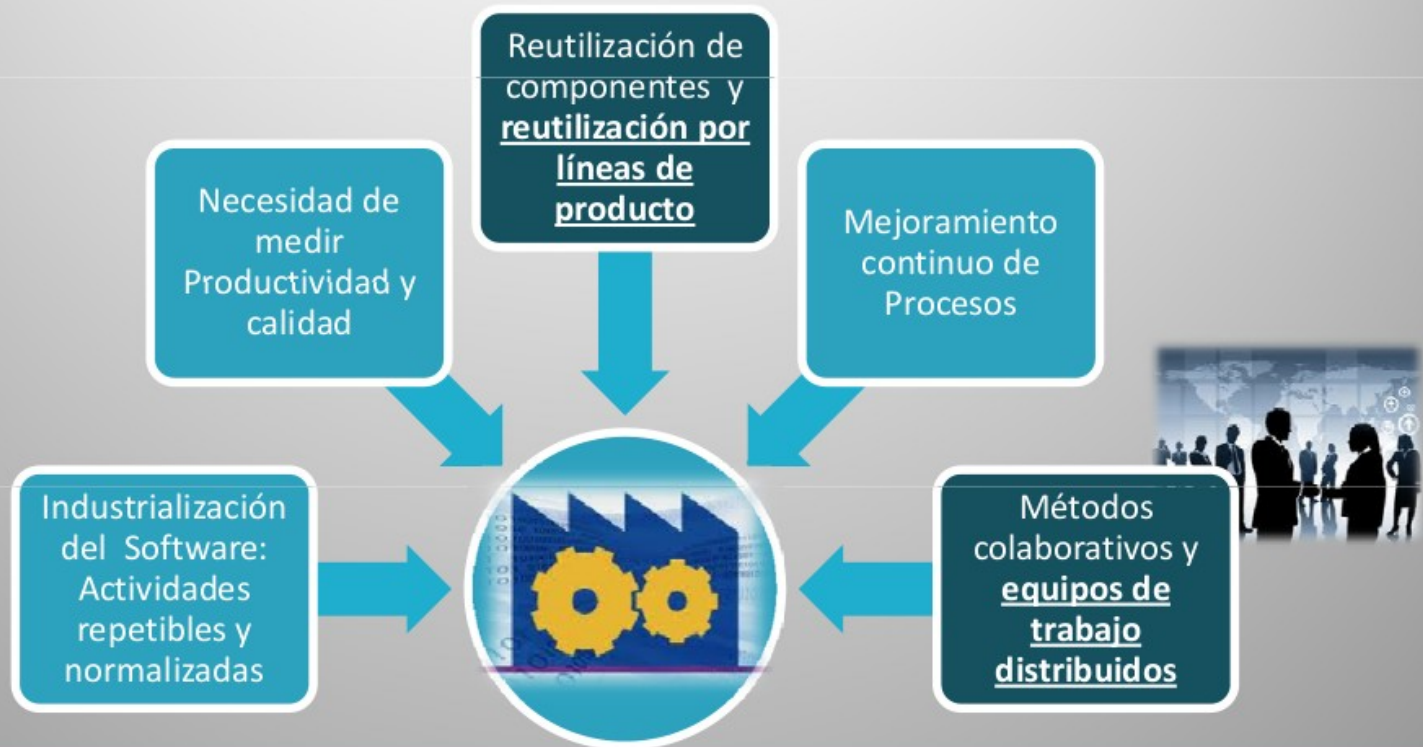
## EVOLUCIÓN ING. DE SOFTWARE –SIGLOS XX y XXI (Boehm)







## CONCEPTO DE FÁBRICA DE SOFTWARE



### Definición

- Es un Centro de Trabajo dedicado al Desarrollo de Software que aborda dicha actividad como un proceso industrial, definible, repetible y medible en un entorno de alta productividad...

## ¿Qué es una Fábrica de Software (FSW)?

Una fábrica de software es un área de desarrollo dedicada a producir componentes y procesos completos para ejecución de sistemas basados en especificaciones. Opera como una línea de ensamblado basada en los planos para armado.

En cualquier caso, cada línea de producción de una fábrica de software contiene tres ideas claves: un **esquema de fabricación**, que es equivalente a un proceso o a una receta para desarrollar software; los **elementos** de su construcción, que son bloques de construcción prehechos para aprovechar las ventajas de reúso, y un **ambiente de desarrollo**, que son las plataformas tanto de software como de hardware utilizadas para desarrollar dicho software.

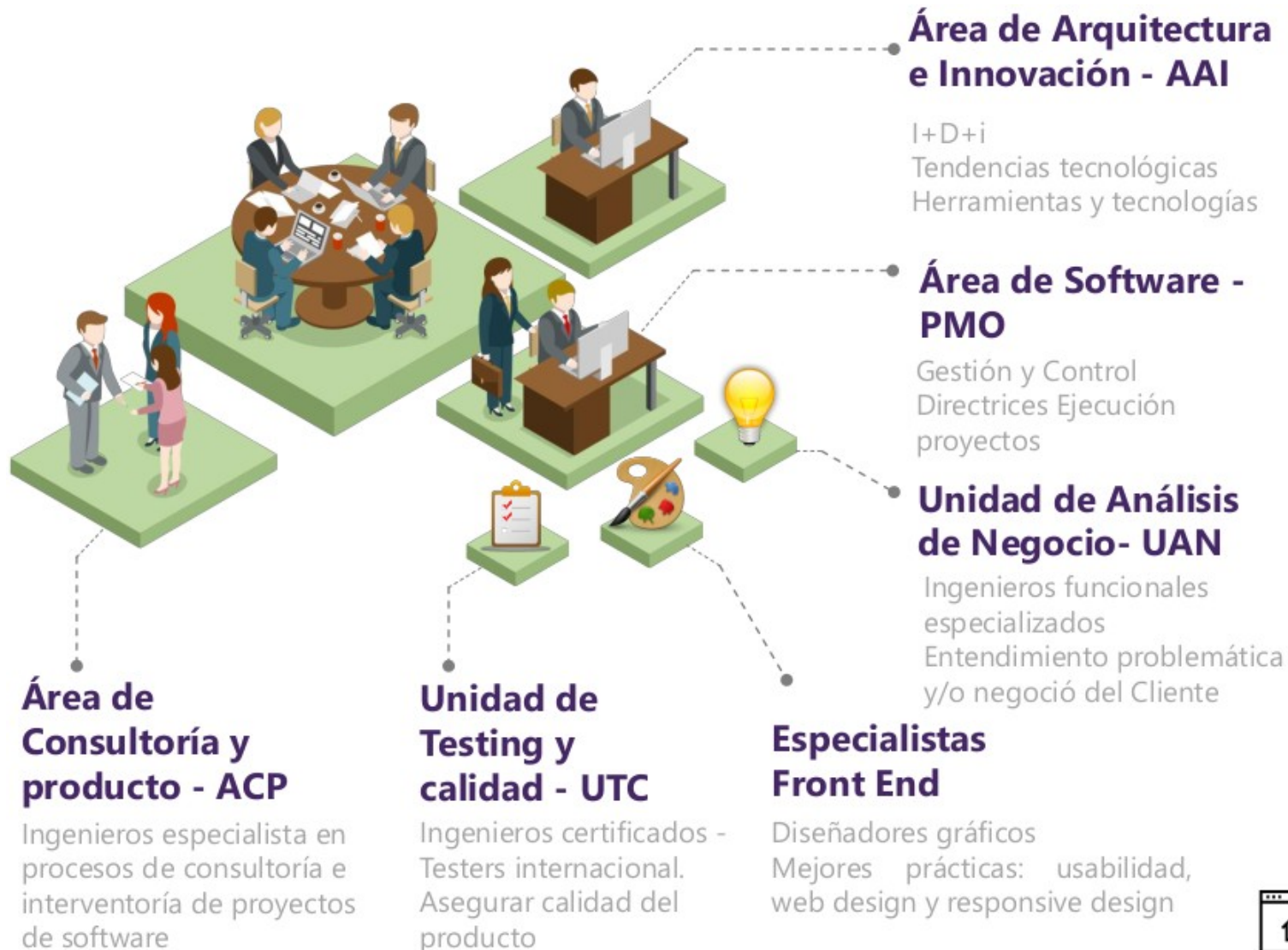
## ¿Qué es una Fábrica de Software académica?

Una fábrica académica de software es similar a una fábrica de software empresarial, pero su objetivo es servir como medio de aprendizaje.

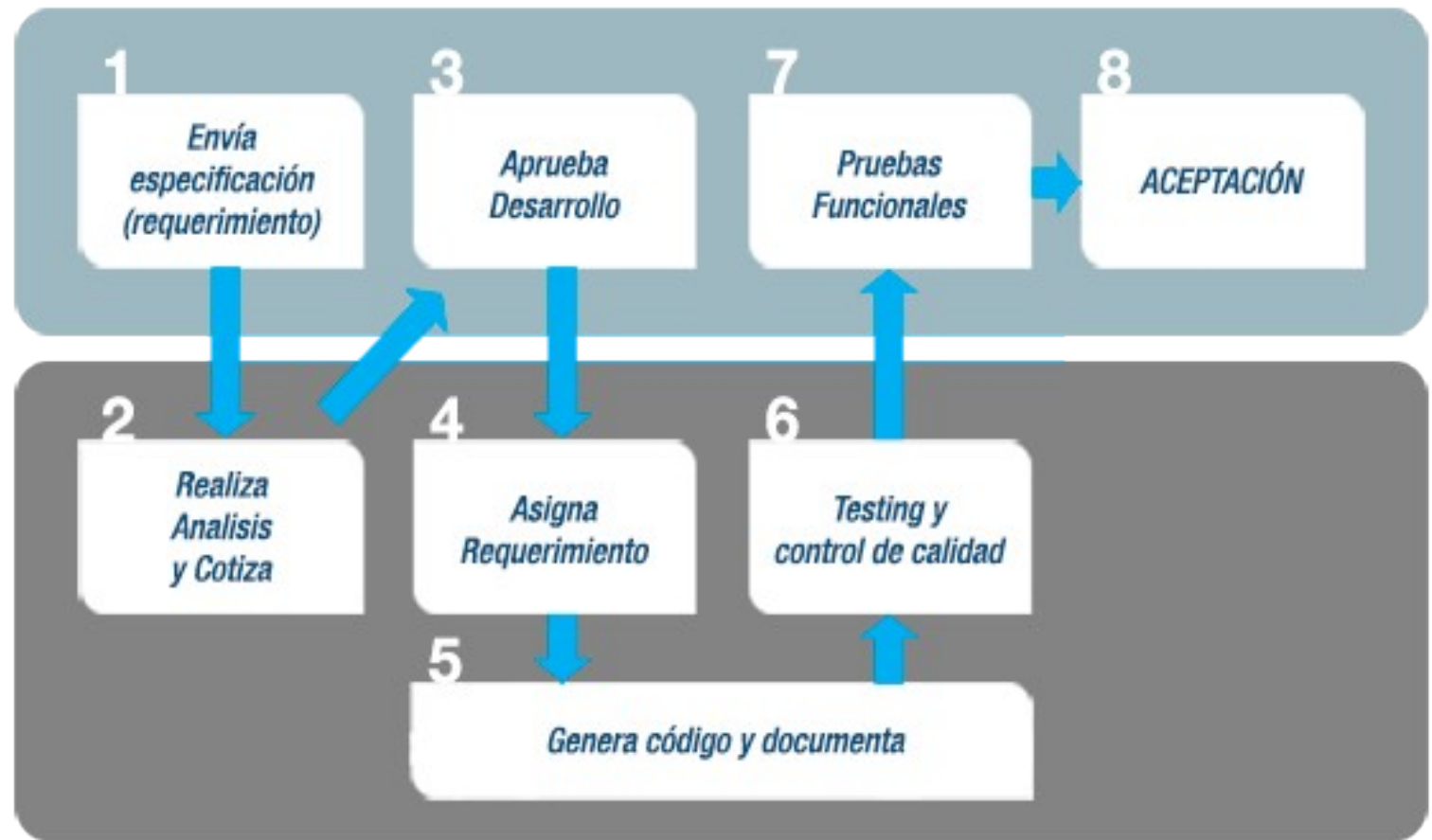
Emplea estándares internacionales de calidad, trata la parte productiva de software de una organización y soporta varias líneas de producto. Pero no considera las áreas convencionales de las organizaciones, como administración, finanzas, comercialización y otras similares.

El fin es mostrar cómo se elabora software de calidad y cómo es producido en una comercial. Permite la construcción del software como un proceso industrial, definible, repetible y medible, en el que la construcción de un producto no depende del conocimiento de sus constructores.





## PROCESO DE FÁBRICA DE SOFTWARE







GRACIAS POR  
SU ATENCIÓN



# Módulo V: Fábrica de Software



## Unidad I Gestión organizativa de la FSW

Ing. Carlos Enrique Perdomo  
Doctorando en Proyectos de Tecnología  
carlos.perdomo@yahoo.es

