



INSTITUT DES SCIENCES ET TECHNIQUES DES YVELINES

Année Scolaire: IATIC3 2020-2021

Enseignant Référant: Joël Perruchione

VALOCIME

RAPPORT DE STAGE



SUJET : Application de Gestion des badges | Tuteur : Jean-Christophe GAN

Lieu: 98 Boulevard Gabriel Péri, 92240 Malakoff Dates du stage: 07 Juin 2021 – 30 Juillet 2021

Remerciements

Je souhaiterai remercier la société Valocîme de m'avoir accueillie non pas comme leur premier stagiaire mais comme leur employé et de m'avoir intégré et mis à l'aise rapidement après mon arrivée.

Je remercie également tous les salariés quels qu'ils soient de s'être intéressés à moi, de m'avoir fait confiance et de m'avoir aidé durant ces deux mois.

Je finis par remercier Jean-Christophe GAN, mon tuteur durant ce stage, de m'avoir accompagné, aidé et montré les rouages d'un informaticien, qu'il soit développeur ou autre, au sein d'une entreprise dont ce n'est pas l'activité principale.

Table des matières

1 -	Introduction	4
2 -	Présentation de l'entreprise	5
3 -	Le déroulement du stage	6
a.	Le sujet principal	6
b.	Les outils / Pré-requis	6
C.	L'organisation de travail	7
d.	Détail et déroulement des missions	8
i.	. 1 ^{ère} Semaine	8
ii	i. 2 ^{ème} Semaine	. 11
ii	ii. 3 ^{ème} Semaine	. 13
į	v. 4 ^{ème} Semaine	. 14
Anne	exe	. 15

Liste des tables et figures

IMAGE 1: SCHEMA UML DE LA PREMIERE VERSION DE LA BASE DE DONNEES	9
IMAGE 2: SCHEMA UML DE LA SECONDE VERSION DE LA BASE DE DONNEES	10
IMAGE 3: EXEMPLE DE LA PAGE D'ACCUEIL DE L'OUTIL DE GESTION DES BADGES	11
IMAGE 4: EXEMPLE DE LA PAGE DES INFORMATIONS DETAILLEES D'UNE IDENTITE SELECTION	NNEE 12

1 - Introduction

En tant qu'étudiant en IATIC 3 (Ingénierie des Architectures Technologiques de l'Information et de la Communication), je dois réaliser un stage d'une durée d'un ou deux mois, afin de valider ma première année du cycle (BAC + 3).

La fin de mes cours prenant effet le Vendredi 04 Juin, j'ai donc commencé mon stage au sein de l'entreprise Valocîme le Lundi 07 Juin. La durée de stage a été définie, d'un commun accord, à 2 mois, c'est-à-dire qu'il prendra fin le Vendredi 31 Juillet au soir.

La société Valocîme m'a alors accueillie au sein de ses bureaux (et de son siège social situé au même endroit) situés au 98 Boulevard Gabriel Péri à Malakoff. De par ma formation d'Ingénieur en Informatique à l'ISTY, je suis plus particulièrement entré dans le service informatique de cette entreprise. Ce service informatique est gardé par Monsieur Jean-Christophe GAN qui a été et sera mon tuteur de stage jusqu'à la fin de ce dernier. Étant l'unique responsable du parc informatique et des systèmes d'informations de l'entreprise, Monsieur GAN est beaucoup sollicité par les dizaines de travailleurs présents sur le site. Il sera donc en mesure de me montrer toutes les missions, des plus faciles aux plus dures, dont il est responsable.

Le stage se déroule intégralement en présentiel malgré les circonstances sanitaires actuelles. Mon tuteur, Monsieur GAN est d'ailleurs revenu en 100% présentiel afin de m'encadrer durant le stage contrairement à d'autres employés qui travaillent en hybride (jours en présentiel et jours en télétravail) afin de limiter la possible transmission du virus.

Le sujet principal de ce stage est la réalisation d'une application de gestion des badges des employés au sein de la société. Cela passe donc par la conception de l'architecture d'une base de données, de la conception d'une interface administrateur, d'une interface invité et d'une interface responsable. Ensuite le but est de développer l'outil / l'application. Nous reviendrons plus longuement sur le détail de cette mission principale du stage dans un prochain chapitre. D'autres tâches m'ont été jusqu'ici attribuées afin d'accompagner le développement de l'outil de gestion de badges afin de m'initier également aux tâches qui s'éloignent du domaine du développement mais qui restent tout de même dans les compétences d'un ingénieur informatique et qui peuvent lui être assignées.

Valocîme possède également la volonté de m'apprendre comment fonctionne leur entreprise mais plus généralement comment fonctionne une entreprise et la vie professionnelle. J'ai donc eu des entretiens avec la Directrice Associée des Ressources Humaines et de l'Administratif de l'entreprise, Madame Elisabeth LEFORT afin de parler sur des sujets tels que la hiérarchie, la communication ou encore les fiches de paie.

2 - Présentation de l'entreprise

L'entreprise Valocîme est une société assez jeune, créée en 2017. Elle est dirigée par 3 Hommes:

- Frédéric ZIMMER: Président de Valocîme
- Pascal SIMONIN: Directeur Général de Valocîme
- Cédric LEPOLARD: Directeur Général de Valocîme

L'entreprise Valocîme, s'est implantée sur le marché en tant que TowerCo (Tower Company). Une TowerCo est une entreprise qui possède des pylônes sur lesquels se trouvent des antennes d'opérateurs mobiles. En zone rurale, on retrouve ces grands pylônes très souvent dans les champs. En zone urbaine, ils existent également mais sont beaucoup moins grands et installés sur les terrasses et toits des bâtiments.

Les pylônes peuvent également accueillir des diffuseurs radio et de télévision en plus des opérateurs mobiles.

Trois acteurs majeurs entrent en jeu dans ce marché:

- Les propriétaires des terrains sur lesquels sont installés les pylônes ou vont être installés des pylônes (Particuliers, Mairies, Copropriétés ...).
- Les TowerCos qui possèdent des pylônes. Elles payent un loyer aux propriétaires des terrains pour construire un pylône ou maintenir un pylône sur ce terrain.
- Les opérateurs Mobiles(ou diffuseurs radios et télévision), qui payent également un loyer aux TowerCos afin de poser et utiliser leurs antennes sur les pylônes des TowerCos.

Il existe plusieurs TowerCos en France, cependant Valocîme se démarque en ayant comme volonté de rééquilibrer la répartition de la chaîne de valeur entre ces trois acteurs. En effet, cette répartition favorise aujourd'hui majoritairement les TowerCos qui détiennent les trois-quarts de la valeur totale. Les opérateurs mobiles ainsi que les propriétaires des terrains se partagent le dernier quart (partage en faveur des opérateurs). C'est donc pour cette raison que Valocîme s'est insérée sur le marché en tant que concurrent "agressif" en ayant un souci d'équité entre les trois acteurs, en apportant cette nouvelle stratégie.

3 - Le déroulement du stage

La suite de ce rapport sera organisée et racontée de manière chronologique donc les missions secondaires seront expliquées au milieu de la mission principale.

a. Le sujet principal

Le sujet principal de ce stage est de développer un site internet permettant de faire la gestion des badges des employés de Valocîme.

Cela réside en un outil d'informations et de modifications de données. En effet, le but est de créer de nouveaux badges (en fonction des badges en stocks non attribués), les affecter aux employés, les modifier ou les supprimer afin d'avoir une vue d'ensemble ainsi qu'un suivi presque en temps réel de l'état de chaque badge donné aux employés. On doit pouvoir savoir à qui appartient le badge, s'il a été perdu, prêté à un employé ou juste rendu ou en sa possession, pour chaque badge. Le principe, c'est que chaque badge possède un numéro, on peut donc tous les différencier et ainsi créer cet outil pour pouvoir les "tracer".

Tout cela, bien sûr, avec un système de connexion à l'outil, où le rôle du compte connecté permet de proposer des actions plus ou moins restreintes en fonction de la hiérarchie du rôle.

b. Les outils / Pré-requis

Afin d'atteindre le fonctionnement optimal de l'outil de gestion des badges que j'ai dû réaliser, de nombreux outils et pré-requis ont été nécessaires, dont la plupart déjà connus et testés durant ma formation.

Tout d'abord au niveau des langages à connaître, ce sont les langages web standards qui ont été utilisés tels que l'HTML, le PHP, le CSS et le JavaScript. Tous avaient été appris durant les trois dernières années. L'HTML (HyperText Markup Language) est le langage côté client permettant de construire une page web graphique de manière simple (des champs de recherche, des champs d'entrée pour un identifiant ou un mot de passe, des boutons etc.). Le PHP (Hypertext Preprocessor) quant à lui est le langage côté serveur qui m'a permis de traiter les actions de l'utilisateur de l'outil et d'effectuer les changements demandés en conséquence notamment dans la base de données. Pour terminer, le CSS (Cascading Style Sheets) est le langage permettant d'agir et de changer à sa guise l'esthétique de l'outil (couleurs, formes, placements etc.).

Une autre thématique ou plus précisément un concept appelé "Bases de données" est très important comme base et fond du sujet de mon stage afin de développer le reste de l'outil.

En effet, avant d'afficher ou modifier des données sur le site, il faut tout d'abord savoir de quelles données avons-nous besoin puis concevoir l'organisation de celles-ci afin de faciliter l'utilisation et le traitement de ces dernières. On peut alors parler d'UML (Unified Modeling Language) un langage de modélisation (une sorte de schéma normalisé) permettant de bien concevoir l'organisation des données en respectant des règles prédéfinies. On peut également parler de

SQL (Structured Query Language) qui est le langage servant à interroger, afficher ou modifier les données et la base de données voulue.

Un autre outil important à connaître et à utiliser est GIT/GITHUB. Les deux vont ensemble: GIT étant le "langage" permettant de gérer les versions du code développé et GITHUB étant l'interface graphique se basant sur GIT. En effet GIT est un outil de versionning, cela signifie qu'il sert à gérer, archiver, maintenir à jour le code de l'outil et ses différentes versions (ou plus précisément points de sauvegardes). Dans le cas où le code aurait des erreurs introuvables ou d'autres problèmes, il est possible de revenir sur des sauvegardes du projet plus anciennes mais qui étaient (normalement) fonctionnelles. Le but de cet outil est de créer un point de sauvegarde à chaque fois que l'on a fini et testé une nouvelle fonction du projet. De cette façon, le développeur est paré à toute éventualité concernant le déroulement de son développement. De plus, cet outil peut être utilisé dans un groupe de projet comme tout seul car très pratique dans les deux cas. En groupe, cela permet tout d'abord de travailler localement sur sa machine avant de sauvegarder son code sur le répertoire GitHub du projet en ligne. Ainsi en cas de mauvaise manipulation, cela n'affecte pas le projet final ni les sauvegardes des autres membres. Tout seul, cela semble n'avoir que peu d'intérêt mais il fournit un environnement de travail plus sûr et plus solide.

N'ayant vu que très rapidement cet outil et ne l'ayant que très peu utilisé durant mon cursus, mon tuteur m'a donc fourni un lien vers une page internet et une vidéo permettant de me former et d'utiliser cet outil. J'ai donc pu paramétrer GIT pour l'outil de gestion des badges en m'aidant de ces deux aides ces deux premiers jours de stage.

Pour terminer, l'outil MAMP permet de créer un serveur local web permettant de tester le code en développement du projet en étant à la fois du côté client et à la fois du côté serveur afin de mieux comprendre les erreurs et fonctionnements (côté client étant l'interface graphique présentée à l'utilisateur et côté serveur étant le côté du traitement des actions de l'utilisateur, l'endroit où l'on stocke les données). Il m'a également permis d'avoir une base de données locale où j'ai pu stocker et organiser mes données de tests.

c. L'organisation de travail

La société n'étant pas spécialisée en informatique, je ne travaille pas dans une équipe, mais tout seul avec l'aide de mon tuteur, qui, je le rappelle, s'occupe du service informatique de la société.

De ce fait, et sachant que je suis un stagiaire informatique junior (débutant), l'organisation n'est pas encadrée par les règles de projets habituelles. Je n'ai donc pas suivi de cycle de projet avec des réunions journalières ni hebdomadaires. Je travaillais donc à mon rythme, en posant des questions ou en faisant des points avec mon tuteur régulièrement mais sans délai.

d. Détail et déroulement des missions

i. 1^{ère} Semaine

Durant cette première semaine, commençant le 7 Juin, j'ai tout d'abord effectué la formation sur git proposée par mon tuteur, Monsieur GAN. J'y ai appris comment créer un répertoire qui servira de répertoire de développement local sur ma machine et comment le lier au répertoire créé sur GitHub.

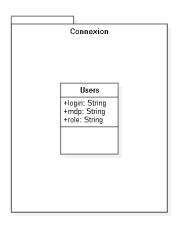
En effet, le répertoire sur GitHub est le répertoire "final" c'est-à-dire que lorsque j'ai développé une fonctionnalité et que je l'ai testée, je peux "pusher" (pousser) mon ou mes fichiers présents localement sur ma machine vers le répertoire distant GitHub. Puis à chaque changement sur ces fichiers je les pousse de nouveau vers ce répertoire. GitHub va alors tout enregistrer et me permet de voir les lignes de codes supprimées et les anciennes versions de ce fichier. Ce répertoire maintient donc à jour le projet, normalement sans erreurs et totalement fonctionnel.

Ensuite, le second jour, avec l'aide de mon tuteur, nous avons conçu la première version de la base de données sur laquelle s'appuiera l'outil. Plus précisément, une base de données contenant des utilisateurs possédant un login, mot de passe et un rôle (permettant de se connecter à l'outil et définir les actions qu'ils pourront réaliser dessus). Une autre partie de la base représente directement la gestion des badges avec notamment une partie employé qui renseigne son nom et prénom puis une partie contenant les badges/clés qu'un employé puisse détenir (Télécommande, Badge noir pour la porte d'entrée de l'établissement, badge bleu pour les portes des étages, badge café pour la machine à café, le badge pour la porte du parking Indigo situé à quelque rues, le badge pour l'alarme de l'établissement, le badge du parking de l'immeuble, une clé de pass, une clé pour l'accès aux bureaux puis une clé pour le bureau du PDG, Monsieur Frédéric ZIMER). Chaque badge est ainsi relié à son statut c'est-à-dire quel est son état actuel:

- ACTIF: Le badge est activé et possédé par un employé
- PRÊT: Le Badge est prêté temporairement à un employé
- PERDU: Le badge a été perdu par un employé
- RENDU: Le badge prêté ou dissocier d'une identité à été rendu

De ce fait, la base de données nous permettait de savoir quel badge appartient à quel employé et quel est son état actuel connu par le responsable.

Le premier schéma de conception UML fut alors créé en respectant ce que nous avions établis juste précédemment:



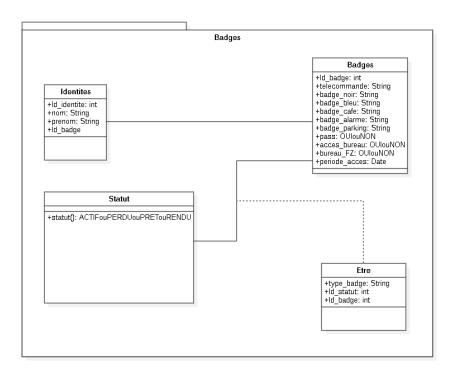


Image 1: Schéma UML de la première version de la base de données

Après cela, j'ai commencé à développer l'outil dès le second jour et plus précisément les pages principales les plus simples afin de partir sur une base solide pour l'outil. Je peux notamment parler de la page de connexion, dont la partie dans la base de données est indépendante de la partie des badges. De la même façon, j'ai développé l'accueil du site et la partie de gestion des comptes de l'outil. L'accueil affichant un tableau des employés ainsi que le statut de leurs badges. Puis la gestion des comptes, qui comprend un tableau affichant les comptes existants, puis la possibilité de créer, modifier ou supprimer des comptes (Un compte comporte un nom, prénom, login, mot de passe et un rôle).

En fin de semaine, j'ai commencé à développer la partie concernant les badges et les employés.

C'est la partie la plus compliquée car c'est au moment du développement de celle-ci que l'on remarque si nos bases de conception ainsi que la base de données sont correctes et bien fondées.

J'ai d'abord réfléchi aux fonctions et pages que l'outil allait posséder. Il fallut notamment une page pour :

- Créer une identité / personne qui va posséder des badges
- Pouvoir modifier cette identité
- Supprimer une identité
- Créer un nouveau badge
- Associer un badge existant à une identité
- Modifier le statut du badge
- Dissocier un ou plusieurs badges à une identité

J'ai commencé par développer les pages liées aux identités comme les pages de création d'identité qui demande le nom, prénom de l'identité, puis les badges donnés par défaut ou non. J'ai ensuite continué avec la page de modification de l'identité qui est la suite logique de la création. Puis pour terminer, la suppression de cette dernière dans la base de données. Comme je l'ai dis précédemment, les changements effectués sur la base de données se font à l'aide du langage SQL permettant de créer, modifier ou supprimer les bonnes données, en récupérant les informations nécessaires selon l'endroit où a cliqué l'utilisateur de l'outil.

Le vendredi de cette première semaine, nous avons fait un point avec mon tuteur puis nous avons conclu que le schéma de conception que nous avions réalisé n'était pas bon afin de continuer le développement du site. Nous avons donc réfléchi de nouveau et nous sommes donc arrivés au schéma suivant:

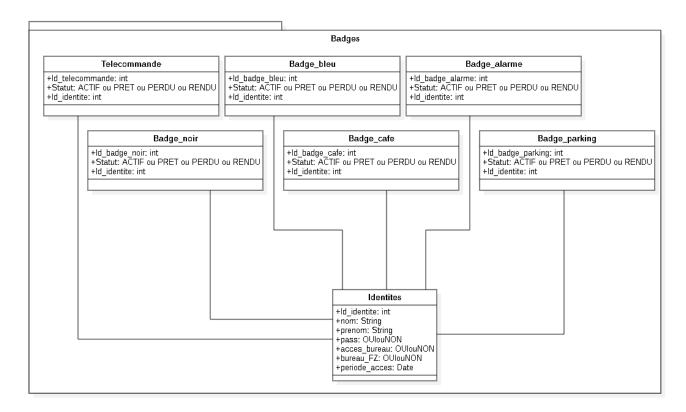


Image 2: Schéma UML de la seconde version de la base de données

Cette fois-ci, nous avons choisi de séparer les badges principaux des badges secondaires, ce qui nous permet d'associer un ou plusieurs badges de chaque type à une identité et ainsi leur affecter chacun un statut. Notamment si un employé à perdu un badge, on va donc lui en redonner un pour qu'il puisse rentrer dans l'établissement. Il aura donc dans ses informations l'historique de ses badges et donc plusieurs badges du même type qui lui seront associés.

La partie connexion / comptes ne bouge pas quant à elle.

ii. 2^{ème} Semaine

J'ai commencé cette nouvelle semaine en modifiant les pages qui étaient déjà réalisées mais dont le changement de structure dans la base de données les avait affecté. Par exemple, la création d'une identité changeait car les badges principaux ne lui étaient plus associés. Il fallait donc les enlever du formulaire de création d'une nouvelle identité. Ces changements avaient aussi affecté la modification d'une identité et la page d'accueil qui affichait les différentes identités. Dorénavant, l'accueil affiche une ligne par employé (que l'on appelle identité dans l'outil) et en cliquant sur chaque ligne on peut consulter les badges secondaires (si l'employé les possède ou non). Puis, pour chaque type de badge principal, On affiche le badge dont le statut correspond au badge utilisé le plus récemment (selon l'historique des badges possédés par l'employé depuis son arrivée). Par exemple, si un badge pour la porte d'entrée est actif, c'est celui-ci qu'on affiche pour l'employé. Au contraire, si l'employé a perdu ce badge mais que pour l'instant on ne lui en a pas redonné ou prêté un autre, le badge affiché pour la porte d'entrée sera le badge perdu. Voici un exemple de la page d'accueil du site:

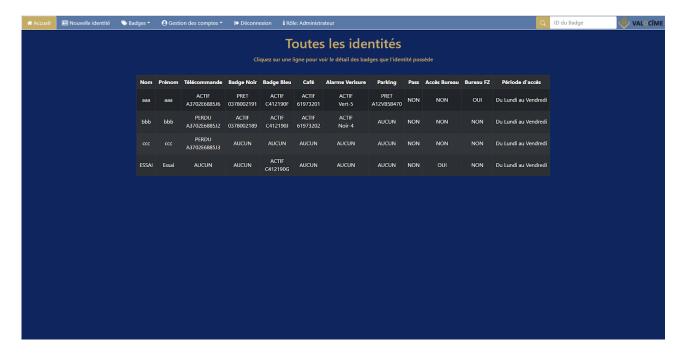


Image 3: Exemple de la page d'accueil de l'outil de gestion des badges

Puis j'ai commencé par créer une barre de menu qui permet d'accéder aux différentes parties, même si les pages en question n'étaient pas déjà développées. Ce menu propose notamment de créer une nouvelle identité, d'afficher les badges perdus ou prêtés, de créer un nouveau badge qui sera libre pour être associé à une identité, afficher les comptes et en créer, puis le bouton de déconnexion de l'outil.

Ensuite je suis passé à l'affichage des informations en détail concernant une identité, comme les différents badges qu'elle a ou possède en ce moment, leur statut etc. Lorsque l'on clique sur une ligne sur la page d'accueil, cela affiche les informations détaillées de l'identité correspondante. On a donc accès, cette fois-ci, à tous les badges qui sont passés par les mains de l'employé.

J'ai également réalisé l'affichage des badges perdus ou volés associés à l'identité qui est censée les posséder afin d'avoir une trace des badges dont le statut est spécial.

En milieu de semaine j'ai créé la partie la plus importante du projet qui est la gestion des badges à proprement parler. En effet, les options de suppression d'un ou plusieurs badges, la modification des badges ainsi que l'association de badges existants à une identité sont le cœur de l'outil et la fonction principale souhaitée par mon tuteur.

Ces actions ne sont pas disponibles dans le menu mais proposées quand on clique sur le détail d'une identité. Quatre boutons s'offrent à l'administrateur de l'outil (3 pour le responsable et 0 pour l'invité):

- Supprimer l'identité et dissocier les badges qu'elle possédait (uniquement pour l'administrateur)
- Dissocier un ou plusieurs badges de l'identité
 - Des cases à cocher sont associées à chaque badge possédé par l'identité sélectionnée, on peut alors en sélectionner plusieurs d'un seul coup pour les dissocier de l'identité. Ils ne sont donc pas supprimés, juste dissociés. Ils seront alors dans la liste proposée lors de l'association d'un badge à une identité.
- Modifier l'identité ainsi que le statut des badges qu'elle possède
 - o Le nom et le prénom de l'identité sont modifiables
 - On trouve également la liste des badges possédés par l'identité. On peut alors modifier leur statut, par exemple si un badge vient d'être signalé perdu.
- Associer un badge déjà créé à cette identité
 - o On peut d'abord choisir quel type de badge principal va être associé à l'identité
 - Suite à ce choix, une liste des badges existants et non associés à des identités nous est proposée. On peut alors choisir un de ces badges et valider l'association.
- Créer un nouveau badge (élément du menu)
 - o On choisit dans la liste le type de badge à créer
 - On définit le numéro du badge (celui qui est inscrit directement sur le badge)
 - Puis on choisit dans la liste un statut pour le badge (ACTIF, PERDU, RENDU, PRÊT)

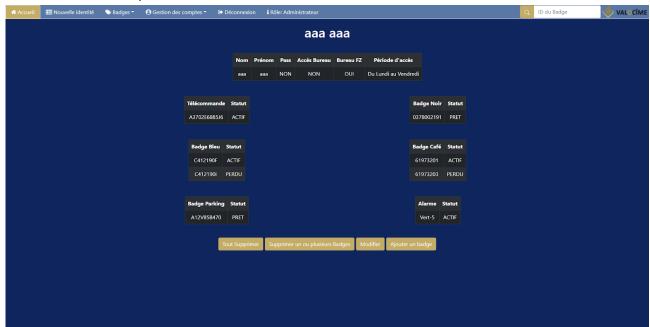


Image 4: Exemple de la page des informations détaillées d'une identité sélectionnée

En cette fin de semaine, j'ai ajouté au site une barre de recherche dans le menu permettant de rechercher un badge et son propriétaire en entrant un morceau ou l'intégralité du numéro du badge, affichant toutes les correspondances possibles.

J'ai également défini avec l'aide de Monsieur GAN, les délimitations d'accès à certaines fonctionnalités de l'outil en fonction du rôle du compte connecté à l'outil: Invité, Responsable ou Administrateur. J'ai ensuite bloqué les accès en conséquence. Par exemple, la gestion des comptes n'est accessible que par l'administrateur ou encore Modifier et supprimer des données n'est possible que par l'administrateur et le/la responsable.

J'ai également pu améliorer l'esthétique et l'affichage des pages qui n'étaient pour le moment pas les plus propres. Jusqu'ici je me concentrais sur le contenu et les fonctionnalités proposés par l'outil ne sachant pas combien de temps j'allais passer dessus. Une fois terminé, j'ai rendu l'outil plus beau et plus logique, par exemple avec l'emplacement des boutons, des champs de texte ou encore des menus.

iii. 3^{ème} Semaine

L'outil étant quasiment terminé, j'ai réalisé une session de tests sur les différentes pages du site afin de voir et corriger les erreurs d'affichage, de création, modification ou suppression de données demandées par l'utilisateur de l'outil dans la base de données. Pour cela, je me suis mis à la place des utilisateurs en fonction des différents rôles existant sur l'outil.

J'ai donc commencé par m'identifier comme Invité sur l'outil et j'ai vérifié chaque page de l'outil afin que l'invité ne puisse pas modifier ni supprimer de données sur le site. Il ne voit donc pas les boutons d'actions existant en temps normal. De même pour les informations confidentielles comme la gestion des comptes et leurs informations (notamment les mots de passe) qui est une partie du site qui n'est même pas proposée à l'invité.

De même, pour le rôle de responsable, qui lui est moins limité que l'invité et peut effectuer certaines actions comme associer des badges à un employé ou modifier les informations de l'employé ou le statut d'un badge.

Pour terminer, le rôle de l'administrateur qui détient tous les droits. Il a donc fallu vérifier que chaque action fonctionnait correctement et que chaque affichage prenait en compte les bonnes informations.

Mon tuteur m'a également demandé de réaliser un diaporama servant de manuel d'utilisation de l'outil. En effet, j'ai développé l'outil tout seul, il fallait donc expliquer ce que j'avais développé et le principe de fonctionnement pour chaque utilisateur potentiel du projet (Voir Annexe).

Durant cette troisième semaine, la mission principale étant terminée, j'ai réalisé d'autres tâches plus simples, demandées par mon tuteur. Ces tâches sont liées au service informatique, et auraient été faites par mon tuteur en temps normal. Cela m'a permis de voir que dans ce type d'entreprise, il ne faut pas uniquement être développeur ou spécialisé dans un domaine mais il faut être polyvalent. Des tâches plus communes et plus basiques nous sont données, très souvent faciles mais pas forcément évidentes pour les autres personnes dans l'entreprise non spécialisées en informatique car n'étant pas leur travail.

Je me suis également occupé de vérifier une centaine de clefs USB de la société, qui allaient être distribuées durant un salon, sur lesquelles des documents et vidéos de présentation de l'entreprise

se trouvaient. En effet, une grande partie des clés USB étaient non fonctionnelles due à de mauvaises copies des fichiers. Ainsi les vidéos étaient mal lues par l'ordinateur et des fichiers ne s'ouvraient pas. Suite à cela, les copies ont été réeffectuées puis j'ai une nouvelle fois vérifié les clés USB afin de s'assurer que ces dernières donneront une image professionnelle de l'entreprise aux personnes qui les recevraient (ce qui n'aurait pas été le cas si les clés USB ne fonctionnaient pas correctement).

Le lendemain j'ai formaté toutes les clés USB non distribuées afin de les réutiliser une prochaine fois.

Durant cette troisième semaine, je me suis également occupé de tâches informatiques qui sont plus du côté matériel / logiciel que du côté développement. J'ai notamment dû réinstaller Windows 10 sur des ordinateurs qui n'étaient plus utilisés car remplacés ou parce que la personne est partie du poste qu'elle occupait. J'ai donc effectué les réinstallations puis effectué les mises à jour logicielles des ordinateurs afin qu'ils soient prêts à l'emploi quand quelqu'un en aura besoin. J'ai également installé les logiciels de base qu'un employé pourrait avoir besoin dans cette entreprise.

iv. 4^{ème} Semaine

L'outil étant totalement fonctionnel et testé dans son intégralité, nous l'avons présenté à la personne qui l'utilisera, détenant le rôle de responsable, Madame Colline BOUN, Responsable de bureau (Office Manager).

Suite à cela, quelques changements ont été décidés afin de mieux représenter et coller à l'organisation de la responsable quant à cette tâche de gestion des badges.

Il a donc fallu tout d'abord ajouter un nouveau badge secondaire qui sera le badge « parking ». En effet, le Badge Parking existait déjà, cependant celui-ci désignait le parking « Indigo » situé à quelque rues de l'établissement et permettant aux employés de se garer. Nous avons donc décidés de renommer ce badge principal en badge « Indigo » possédant donc un numéro pour l'identifier et un statut comme les badges principaux (ACTIF, PERDU, PRET, RENDU).

Le nouveau badge Parking est secondaire car très peu de personnes le possèdent. En effet, il correspond au parking situé directement à côté de la porte d'entrée de l'entreprise. Il est donc limité en place et sert uniquement à la direction.

Ce nouveau badge possède donc 3 états différents :

OUI : l'identité possède le badge

NON: l'identité ne possède pas ce badge

CODE : l'identité ne possède pas le badge mais le code pour ouvrir la porte

Le sujet étant terminé, on m'a donc autorisé à rédiger ce rapport durant cette fin de 4^{ème} semaine, afin de pouvoir le rendre le 07 Juillet.

Afin d'avoir un meilleur aperçu de mon travail sur cet outil, je vous conseille de regarder la présentation en annexe, qui est le manuel d'utilisation qui sera fournit aux utilisateurs de l'outil.

Un autre sujet me sera alors proposé afin de continuer cette seconde partie de stage au sein de Valocîme.

Annexe

Outil de gestion des badges

MANUEL D'UTILISATION

TABLE DES MATIÈRES

O1 Présentation des pages de l'outil

L'outil et les actions qu'il propose

02 Partie
Administrateur

Actions réalisables par le ou les administrateurs

03 Partie Responsable

Actions réalisables pour les comptes "Responsable"

04 Partie Invité

Actions possibles pour les comptes "Invité"



O1 Présentation des pages de l'outil

L'outil et les actions qu'il propose



1. Connexion



Connexion

Voici la page de départ de l'outil où vous devez vous connecter avec les identifiants qui vous sont/seront attribués

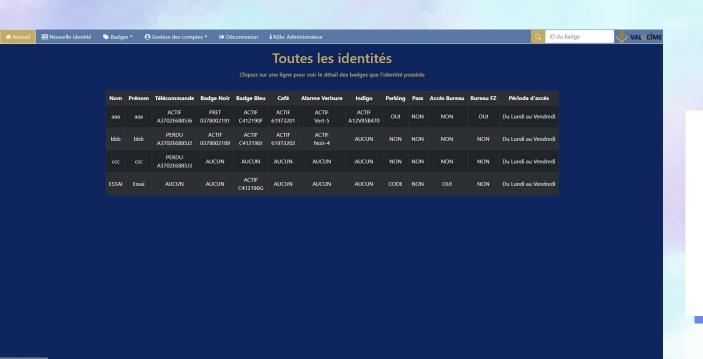
2. La barre de menu



2. La barre de menu



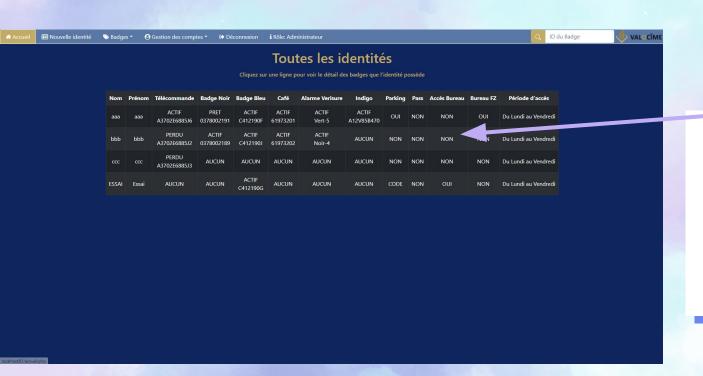
3. L'accueil



Accueil

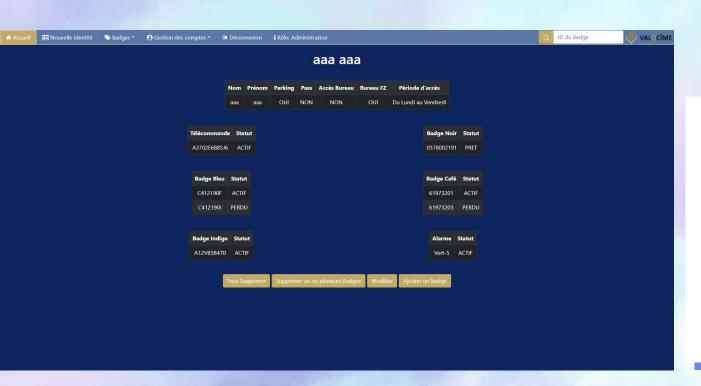
Cette page est la page principale de l'outil. Elle affiche un tableau des identités entrées dans la base ainsi que les badges qu'elles possèdent

3. L'accueil



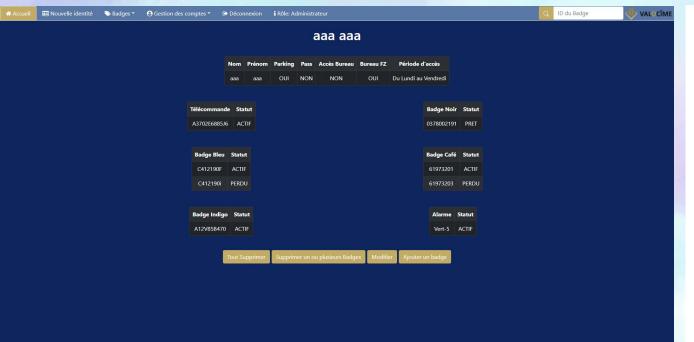
Accueil

En cliquant sur une ligne (peu importe à quel endroit) cela vous mènera à des informations plus précises sur l'identité correspondant à la ligne sélectionnée



Informations d'une identité

Après avoir cliqué sur une ligne dans l'accueil, vous arriverez sur une page de ce type correspondant à l'identité choisie. Cette page présente tous le badges que l'identité possède ou a possédée



- Tout supprimer: supprimer l'identité et les badges seront rendus (Admin)
- 2. Supprimer des badges: Choix de suppression de badges spécifiques
- 3. Modifier: Modifier l'identité et ses informations
- 4. Ajouter un badge: Associer un badge déjà créé à l'identité

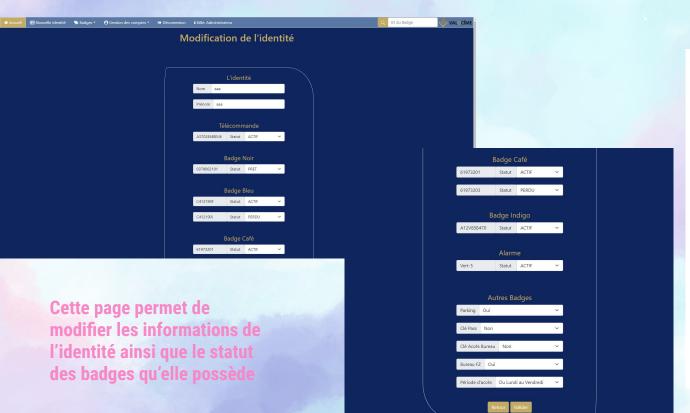


La ligne de l'identité sur l'accueil va disparaître, l'identité n'existe plus dans la base et les badges qui lui étaient associés seront remis à disposition afin de les associer à d'autres identités

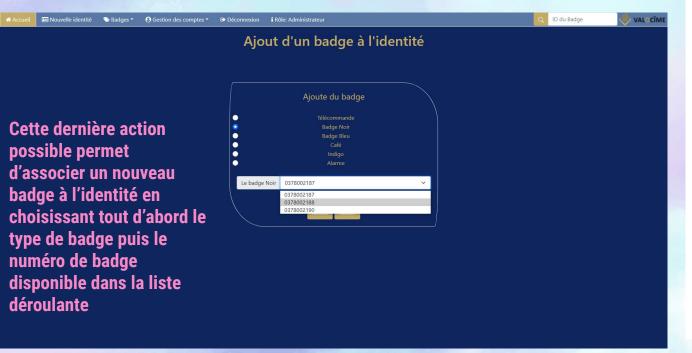
- 1. <u>Tout supprimer: supprimer</u> <u>l'identité et les badges</u> <u>seront rendus (Admin)</u>
- 2. Supprimer des badges: Choix de suppression de badges spécifiques
- 3. Modifier: Modifier l'identité et ses informations
- 4. Ajouter un badge: Associer un badge déjà créé à l'identité



- Tout supprimer: supprimer l'identité et les badges seront rendus (Admin)
- 2. <u>Supprimer des badges:</u>
 <u>Choix de suppression de badges spécifiques</u>
- 3. Modifier: Modifier l'identité et ses informations
- Ajouter un badge: Associer un badge déjà créé à l'identité



- Tout supprimer: supprimer l'identité et les badges seront rendus (Admin)
- Supprimer des badges: Choix de suppression de badges spécifiques
- 3. <u>Modifier: Modifier l'identité</u> <u>et ses informations</u>
- Ajouter un badge: Associer un badge déjà créé à l'identité



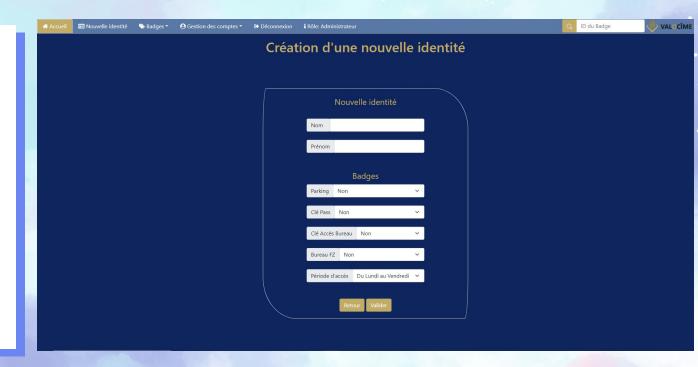
- Tout supprimer: supprimer l'identité et les badges seront rendus (Admin)
- 2. Supprimer des badges: Choix de suppression de badges spécifiques
- 3. Modifier: Modifier l'identité et ses informations
- 1. <u>Ajouter un badge: Associer</u> <u>un badge déjà créé à</u> <u>l'identité</u>

5. Création d'une nouvelle identité

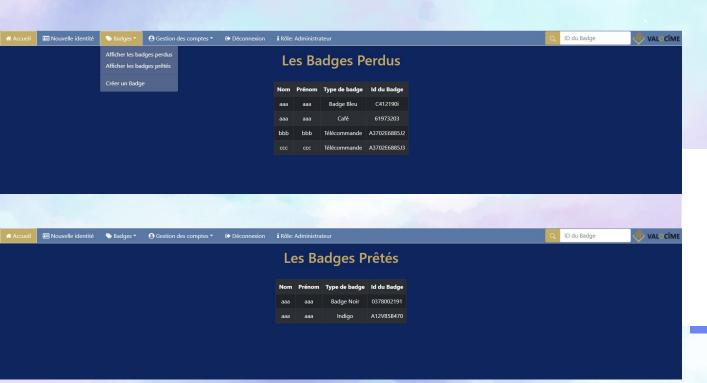
Actions

Cette page permet de créer une toute nouvelle identité dans la base. Ainsi on peut directement lui administrer les droits et badges secondaires qu'elle possédera.

- Parking
- Pass
- Accès bureau
- Bureau F.ZIMMER
- Période d'accès



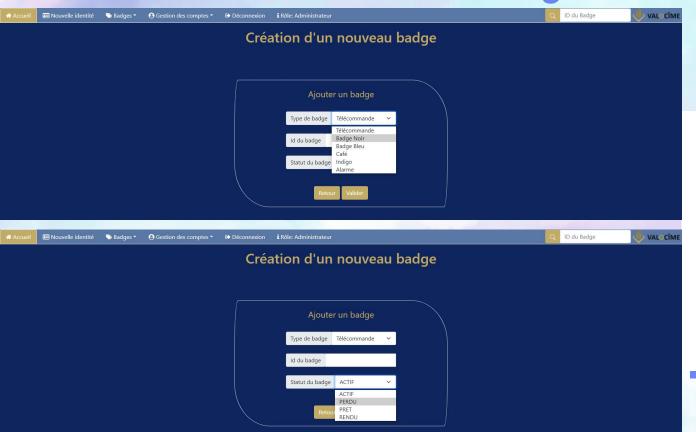
6. Les badges



Actions

Affichage des badges perdus ou prêtés en les associant aux identités qui les possédaient

6. Les badges



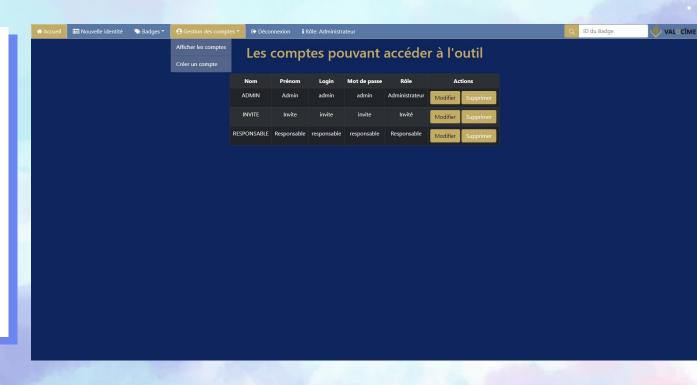
Actions

Créer un badge permet d'ajouter un badge à la base de données de l'outil en entrant son numéro, son type ainsi que le statut de ce dernier. Il sera alors disponible afin de l'associer à une identité

7. Les comptes de l'outil

Actions

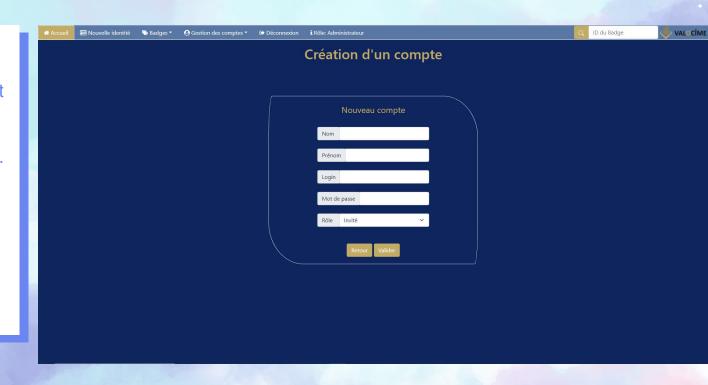
Afficher les comptes permet de visualiser un tableau des comptes créés et pouvant se connecter à l'outil. On y trouve le nom et le prénom associé au compte ainsi que son login, son mot de passe et le rôle qui définit les actions possibles sur l'outil. On peut alors modifier ou supprimer un compte



7. Les comptes de l'outil

Actions

Créer un compte est également possible en ajoutant donc un nom, prénom, login et mot de passe pour le nouveau compte. Vous finirez par choisir le rôle du compte parmis "Administrateur", "Responsable" ou "Invité" afin de définir les actions réalisables sur l'outil lorsque ce compte se connectera.



8. La barre de recherche



Actions

En inscrivant des caractères dans la barre de recherche en haut à droite et en cliquant sur la loupe, vous effectuez une recherche parmis tous les badges principaux connus dans la base de données. Ainsi effectuer une recherche affichera les badges dont l'id entré correspond ou est inclus dans l'id d'un badge et les identités les possédant.



02 Partie administrateur

Administrateur: jcgan@valocime.fr



L'Administrateur

Le rôle d'administrateur donne tous les droits concernant l'outil. Ainsi, chaque action existante et proposée par l'outil lui est accessible. L'Administrateur est alors en mesure de voir et de charger toutes les pages que ce soit les comptes, les badges ou les identités.

Toutes les actions lui sont également proposées comme la création d'identités, la création de nouveau badges, la modification ou suppression des comptes...



03
Partie
Responsable



Le Responsable

Le rôle de Responsable est le rôle qui est juste en dessous (hiérarchiquement parlant) par rapport à l'administrateur. Il ne peut effectuer que certaines actions Le Responsable peut afficher toutes les parties sauf celle de gestion des comptes sur l'outil.

Pour les actions réalisables:

- 1. Créer une identité
- 2. Supprimer des badges
- 3. <u>Modifier une identité</u>
- 4. <u>Associer un badge à une</u> <u>identité</u>

(Liens cliquables)



04 Partie Invité



L'Invité

Le rôle de l'Invité est le rôle le plus bas qu'un compte de l'outil puisse posséder. L'invité ne peut uniquement que consulter les pages informatives de l'outil exceptée la partie de gestion des comptes de l'outil. L'Invité possède uniquement la vue, c'est-à-dire qu'il peut consulter uniquement les informations non confidentielles proposées par l'outil (La partie gestion des comptes ne lui est pas montrée).

Aucune modification ou suppression ne lui est proposée, pour cela, il devra contacter l'administrateur ou le responsable

THANKS

https://valocime.fr/

Avez-vous des questions?

Contactez les adresses email suivantes: jcgan@valocime.fr

stagiaire@valocime.fr

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo,** including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik.**

Nous répondrons à vos questions avec plaisir!