PROJET ANDROID SOUNDCLOUD

- Bases de pistes musicales :

→ trouver des pistes sur appareil android

- indéxées dans une BDD SQLite

- extraire les métadonnées → **MediaMetadataRetriever**

→ interface de recherche multi-critérées

→ réindéxer régulièrement les pistes si ajout ou suppression

→ ajouter des tags, notes sur les morceaux

→ identifier les pistes par une empreinte cryptographique (détecter les pistes en doublon)

- Listes de lecture :

→ organiser ses morceaux en listes de lecture

- définie manuellement

- définie automatiquement avec des morceaux qui sont les résultats d’une recherche sur certains critères

→ listes de lecture organisées hiérarchiquement (Graphe orienté acyclique DAG)

→ créer les activités nécessaires (création, modification, suppression) des listes de lectures

- informations concernant les listes conservées dans la BDD

- Lecteur musical :

→ contrôler les pistes musicales à lire

- lues séquentiellement ou aléatoirement

- afficher les infos pertinentes de la piste en cours de lectures

→ ajouter ou supprimer des tags/notes sur un morceau en cours de lectures

→ moyens alternatifs pour contrôler le lecteur

- gestes

- bouger l’appareil

- Service de lectures :

→ lecture en avant plan (éviter les interruptions)

- notification sur la pistes en cours

- contrôles pause + reprise + lancer activité en premier plan

- Pause automatique :

→ définir des zones géographique (centrées sur un point et d’un certain rayon) dans lequel le lecteur musical doit être mis en pause

→ s’adapter au contraintes de batterie

- si niveau sous un certain seuil : pause

→ réception d’appel : pause

→ configurable par l’utilisateur

- conservée dans **SharedPreferences**

- Synthèse vocale :

→ prononcer un texte

- API **TextToSpeech**

- lecteur interrompue le temps de la prononciation

- lecture sur réception d’un broadcaste spécifique à destination de l’application

→ application tierce pour intercepter les SMS parvenant sur l’appareil et envoie un broadcaste

- Historique de lecture :

→ conserver l’historique dans BDD

- naviguer temporellement dans l’historique

- associer à chaque piste un nombre de lecture (critère)

- Sauvegarde et import dans la base :

→ base exportable sous un JSON

→ peupler la BDD de puis un JSON

- Exposition de la base par ContentProvider :

→ exposer la BDD avec un **ContentProvider** afin que des app tierces puissent y accéder en lecture (avec permissions)

- Partage musical :

→ informer un site sur le morceau en cours de lecture

- envoie d’une requête HTTP vers ce site

- URL utilisé + méthode (GET ou POST ) configurables dans un dialogue

- Rendu :

→ système de gestions de versions (Git)

→ README : description rapide du projet

→ AUTHORS : auteurs du projet + adresse mail

→ LICENSE : licence du projet

→ PDF : doc utilisateurs

→ PDF : rapport de développement (architecture, difficultées, solutions, organisation)

→ soutenance