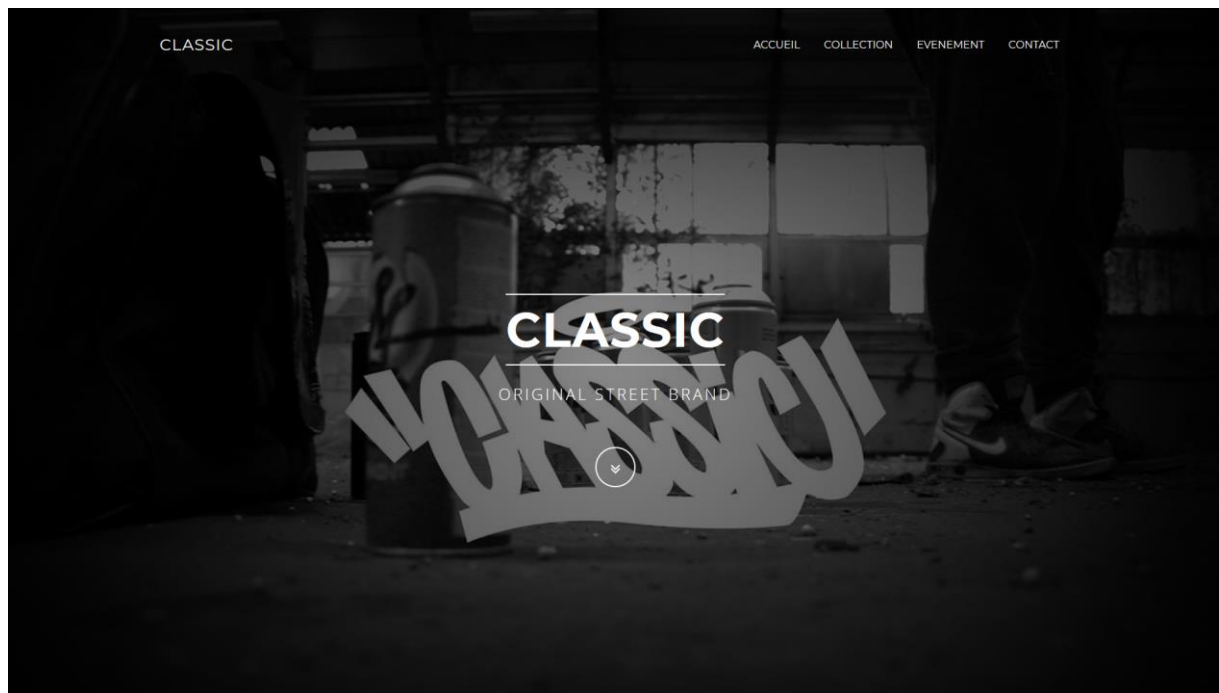


# Documentation de l'application web : 'CLASSIC'



## Projet professionnel – 'CLASSIC'

Développement d'une application web ayant pour objectif de faire connaître la marque CLASSIC et pour projet de fin de licence professionnelle MOE (Management opérationnel des entreprises).

**Juin 2018**

Gagnet Nicolas avec aide d'un développeur web (Crété Jonathan)

## Cahier des charges



*Le cahier des charges est l'expression d'une idée ou d'un besoin. Il permet d'ordonner le tout, avec une structure et un suivi. C'est également un support de communication entre les différents acteurs qui agissent dans le développement de l'application.*

### Besoins essentiels :

- 📱 Concevoir une application web simple (Vitrine).
- 📱 Créer une application web qui reflète l'image de la marque (design).
- 📱 L'application est dynamique.
- 📱 L'application met en valeur les vêtements de la marque (Illustrations, images...)
- 📱 L'application affiche des événements liés à la marque.
- 📱 L'application s'adapte à tous les écrans( écran d'ordinateur, tablette, smartphone...)
- 📱 L'application est liée aux réseaux sociaux (Facebook, Instagram...)

### Besoins secondaires (évolutifs) :

- 📱 L'application est éventuellement hébergée en ligne.
- 📱 L'application peut évoluer à l'avenir en tant qu'application commerciale (boutique en ligne).
- 📱 L'application propose des dispositifs de paiements sécurisés (Paypal..)

## Description de l'application

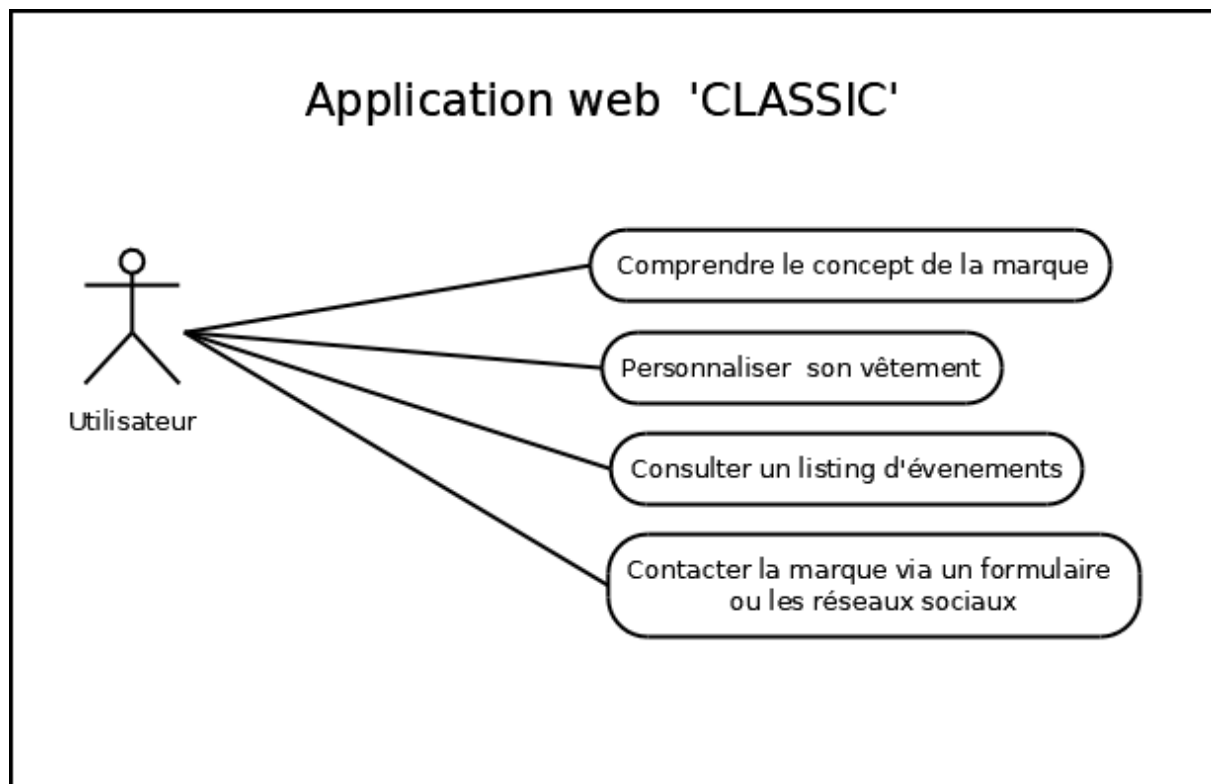
**Contexte :** « CLASSIC » est une marque de *Street wear* qui propose des vêtements personnalisables avec des modèles uniques créés par des graffeurs.



Le principe est simple : Il consiste à choisir un modèle de vêtement, puis un coloris proposé, et enfin un graff.

Le créateur de la marque souhaite mettre en valeur l'enseigne et gagner en popularité. C'est pourquoi, il a été choisi de mettre en place une application web (vitrine) permettant de faire découvrir un univers et d'élargir sa communauté.

### Diagramme de cas d'utilisations :



Les diagrammes de cas d'utilisation sont des diagrammes UML utilisés pour donner une vision globale du comportement fonctionnel d'une application.

Notre diagramme d'utilisation nous permet d'avoir une approche dite "utilisateur" afin de distinguer les différents rôles et cas d'utilisations lors de la conception de l'application web.

## A. Design

Respect de l'image de la marque par les codes couleurs suivants :

- Noir/Blanc
- Gris (#e5e5e5) /Noir
- Vert(#42dca3) /Noir : survol titres.

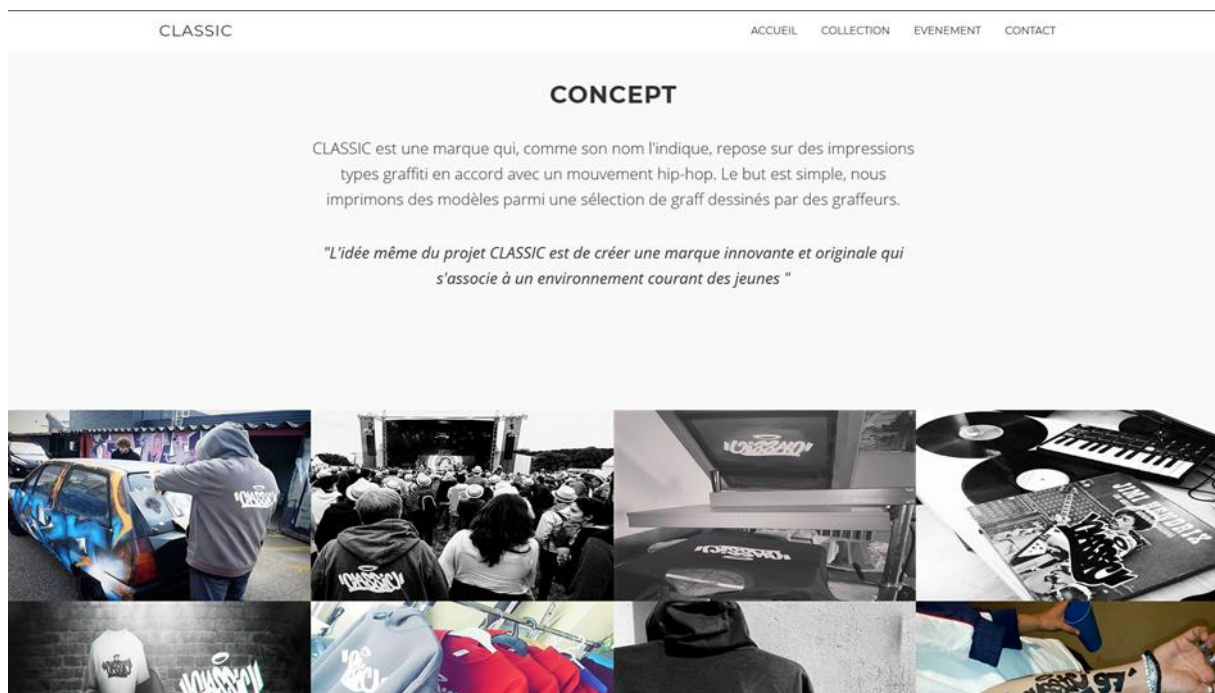
Polices du texte : Montserrat, OpenSans.

Barre de navigation (navbar) avec un menu de 4 liens.

## B. Explication des différentes pages de l'application :

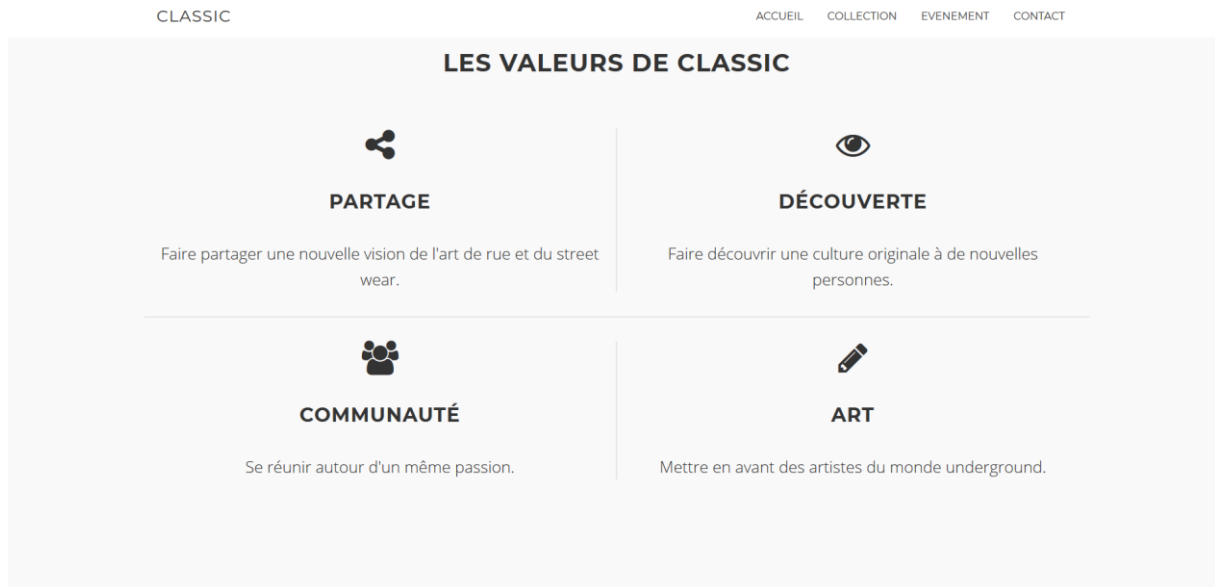
### Accueil (index.html) :

Page principale de l'application. Tout d'abord dans une première section, le concept de la marque est expliqué de manière simple et intuitive. Puis, quelques images illustrant la marque sont affichées. (Cas d'utilisation « *Comprendre le concept de la marque* »).

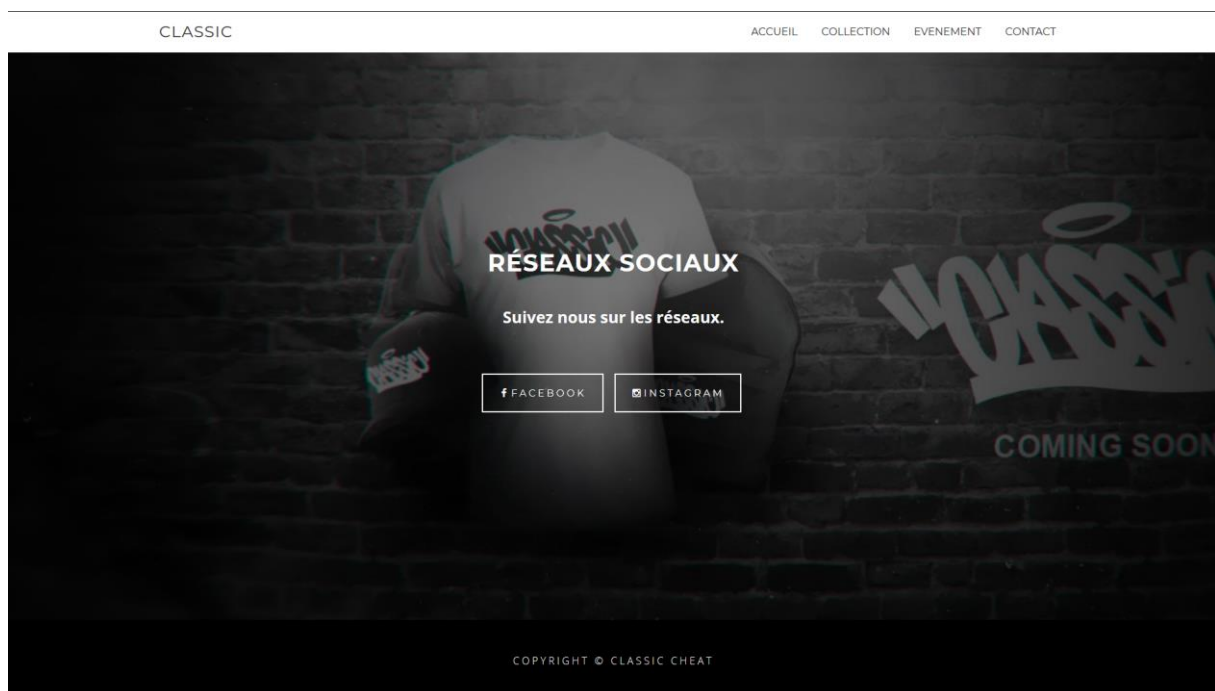


Ensuite dans une autre section de la page, les valeurs de la marque sont explicitées (partage, découverte d'une culture originale...)

*NB : La « navbar » soit barre de navigation adopte un effet dynamique « scroll » codé en jQuery (langage informatique de script, cf section technologies utilisées)*

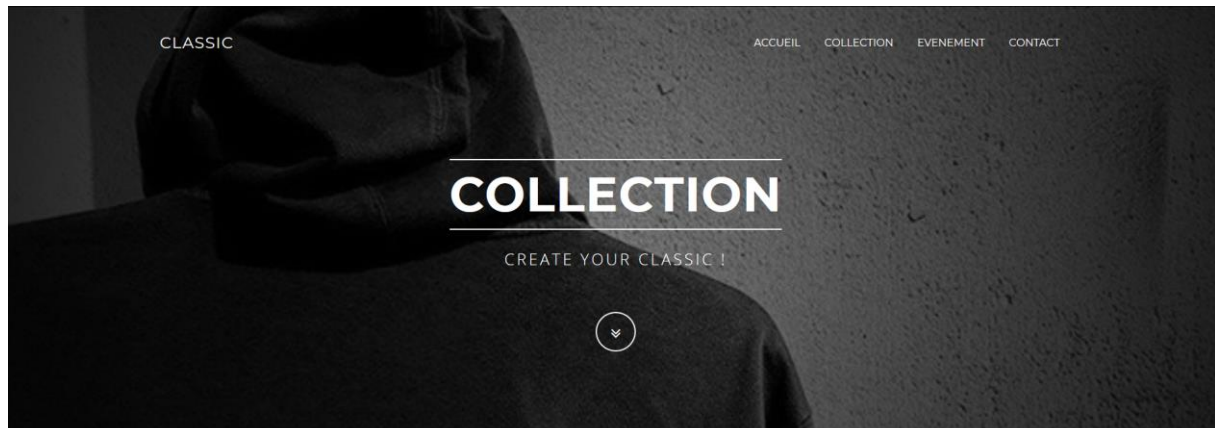


Puis, une section permet, au clic, de rejoindre la marque sur les réseaux sociaux (boutons)



### Collection (collection.html) :

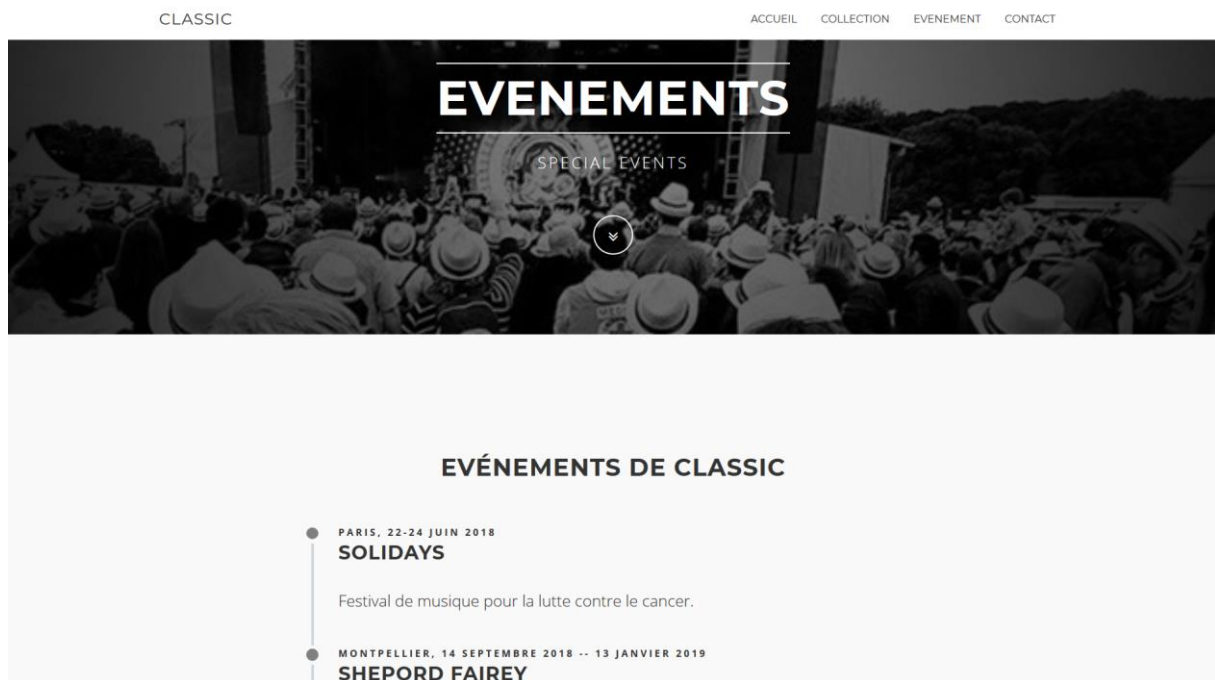
Seconde page de l'application. Permet à l'internaute de personnaliser son propre vêtement :



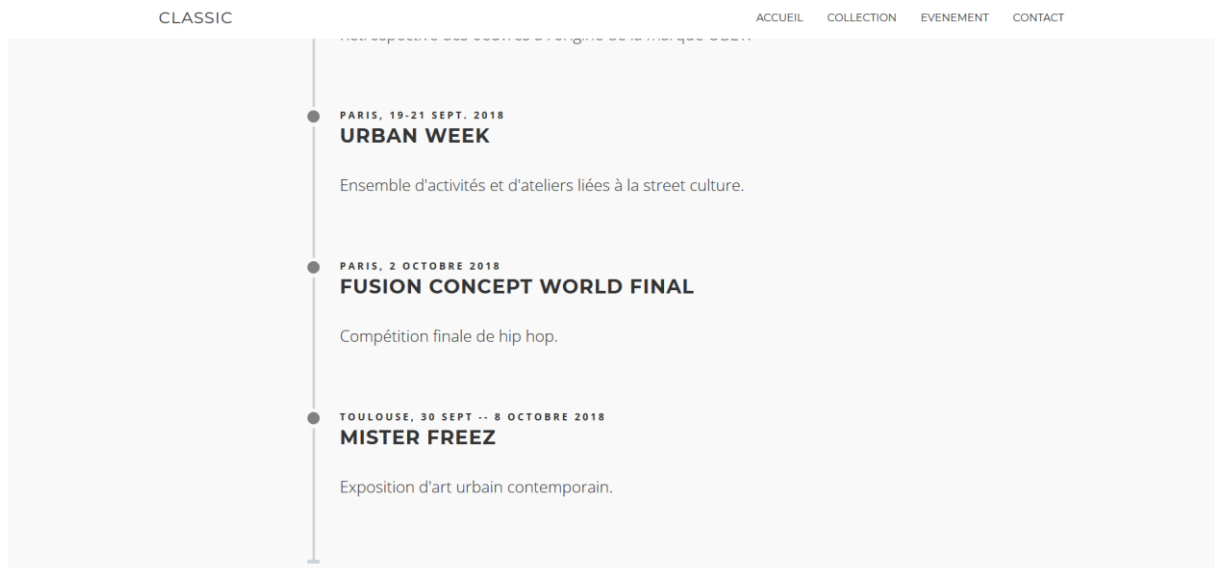
Par exemple, l'internaute a choisi ici comme modèle un t-shirt. Il a sélectionné le coloris noir et le flocage n°1. Sa sélection change dynamiquement l'aspect du vêtement. (Cas d'utilisation « Personnaliser son vêtement »)



**Evènement (evenement.html) :**

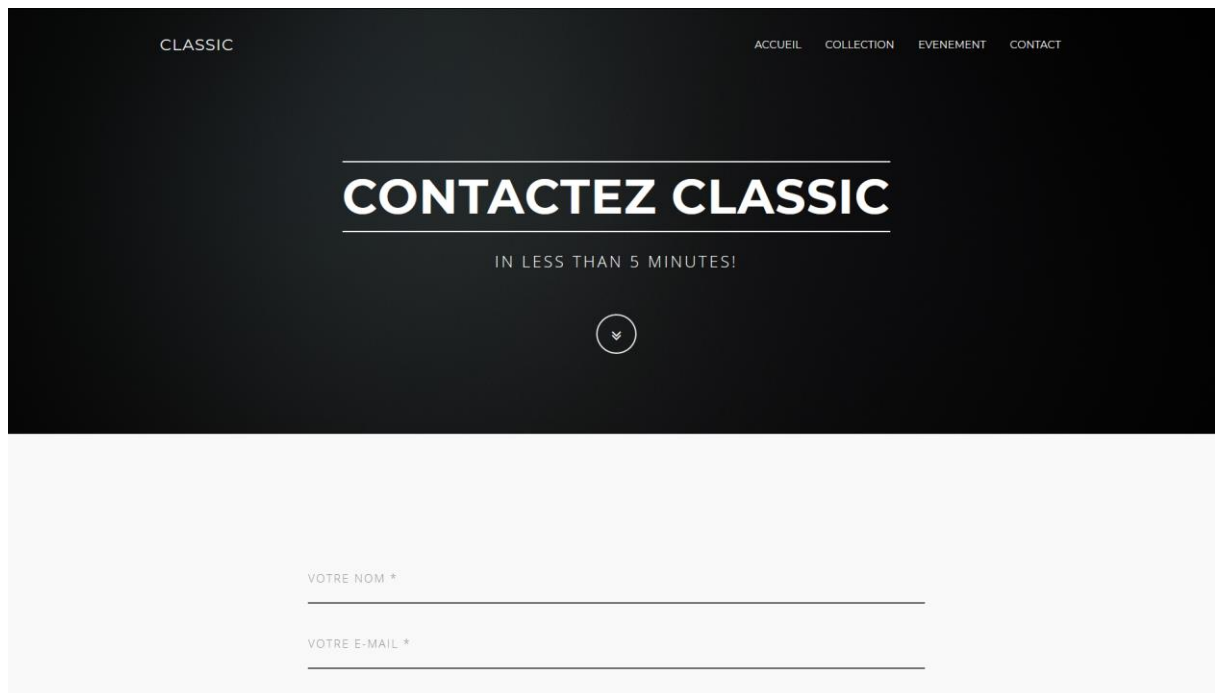


Page qui affiche les différents évènements liés à la marque CLASSIC, à la hip-pop culture. (Cas d'utilisation « Consulter un listing d'événements »)



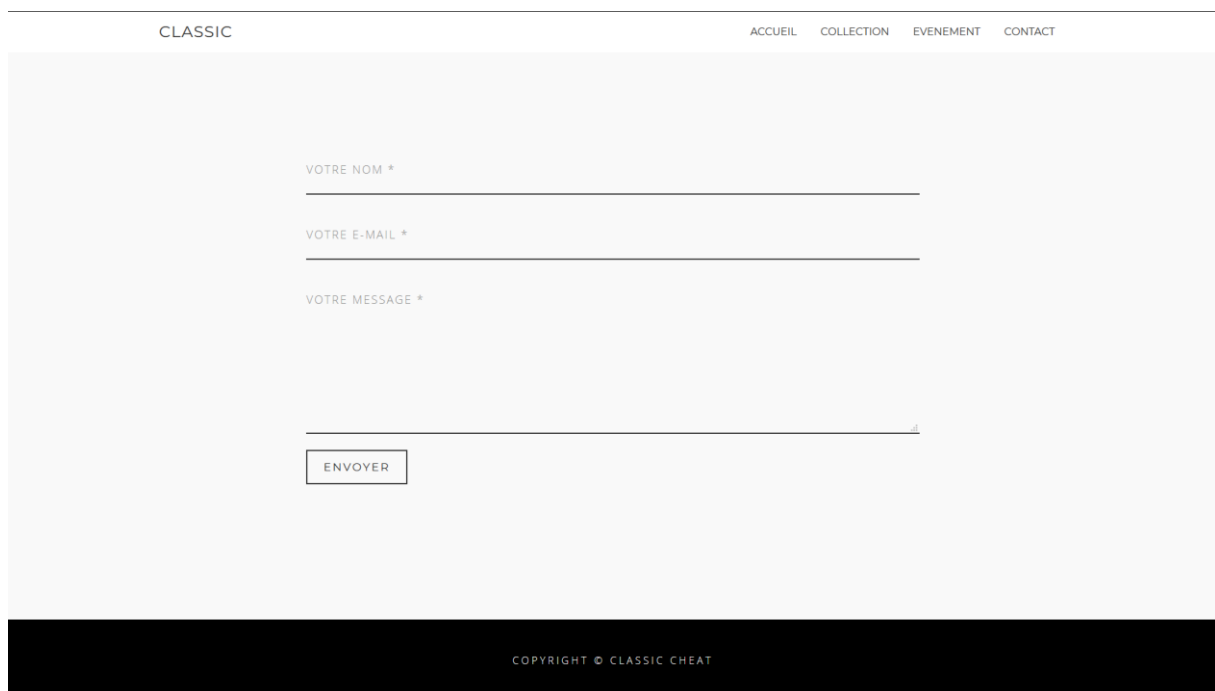


## Contact (contact.html)



The image shows a contact form for the CLASSIC website. The header is dark with the word 'CLASSIC' on the left and navigation links 'ACCUEIL', 'COLLECTION', 'EVENEMENT', and 'CONTACT' on the right. The main content area has a dark background with the text 'CONTACTEZ CLASSIC' in large white letters, followed by 'IN LESS THAN 5 MINUTES!' and a circular arrow icon. Below this, on a light gray background, are two input fields: 'VOTRE NOM \*' and 'VOTRE E-MAIL \*'.

Page permettant de contacter CLASSIC via un formulaire demandant le nom, E-mail et le message que souhaite adresser l'internaute. (Cas d'utilisation « *Contacter la marque via un formulaire ou via les réseaux sociaux* »). Le créateur peut alors recevoir des recommandations, avis ou demandes d'aides par mail. La fonction est uniquement disponible en ligne.



The image shows a contact form for the CLASSIC website. The header is dark with the word 'CLASSIC' on the left and navigation links 'ACCUEIL', 'COLLECTION', 'EVENEMENT', and 'CONTACT' on the right. The main content area has a light gray background with three input fields: 'VOTRE NOM \*', 'VOTRE E-MAIL \*', and 'VOTRE MESSAGE \*'. Below the message field is a button labeled 'ENVOYER'. The footer is dark with the text 'COPYRIGHT © CLASSIC CHEAT'.

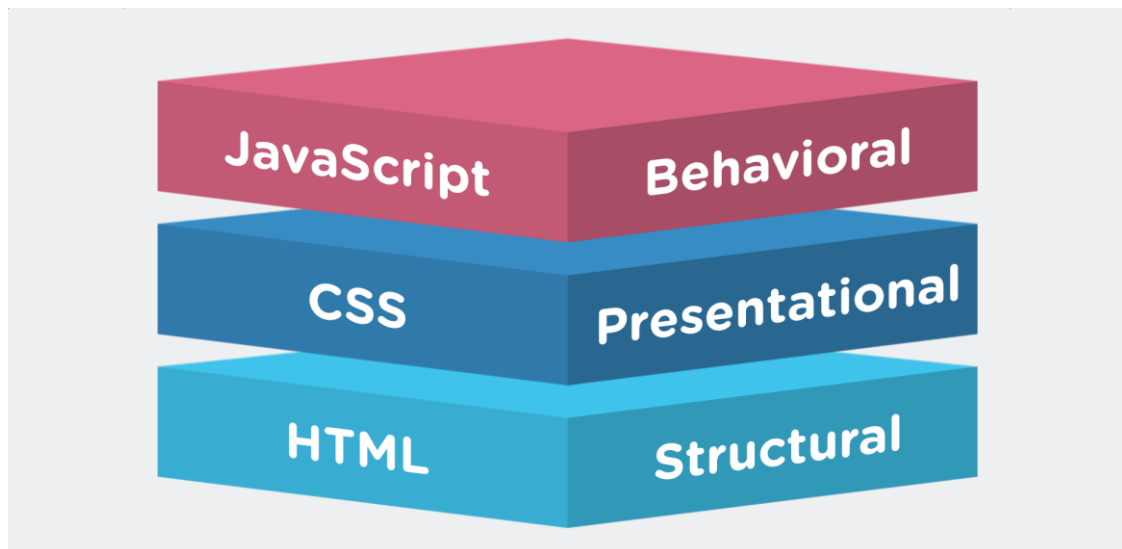


## Technologies utilisées

Cette application web est développée de la façon suivante :

Avec les langages informatiques suivant :

- **HTML5** (HyperText Markup Langage) soit le format de données utilisé pour la mise en forme des pages Web (corps, entête d'une page web...)
- **CSS3** (Cascading Style Sheets), qui est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML. On le traduit en français par feuilles de style en cascade. Par exemple, on peut changer la couleur de titre, aligner des éléments, créer des bordures...)
- **Js** (Javascript), langage de développement informatique, plus précisément un langage de script. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web des petites animations ou des effets.



**En clair :**

- ✓ Behavioral : Comportemental
- ✓ Presentational : Présentation
- ✓ Structural : Structure

Puis, à l'aide de :

- **Le Framework CSS Bootstrap 3.0.** : Le terme Framework, issu de la langue anglaise, signifie littéralement "structure". C'est un ensemble de composants organisés de manière à proposer un service technique complet à l'utilisateur. En d'autres termes, un Framework est une collection d'outils techniques (HTML, CSS, Javascript, etc.) simplifiant l'organisation ou la réalisation d'un projet web.

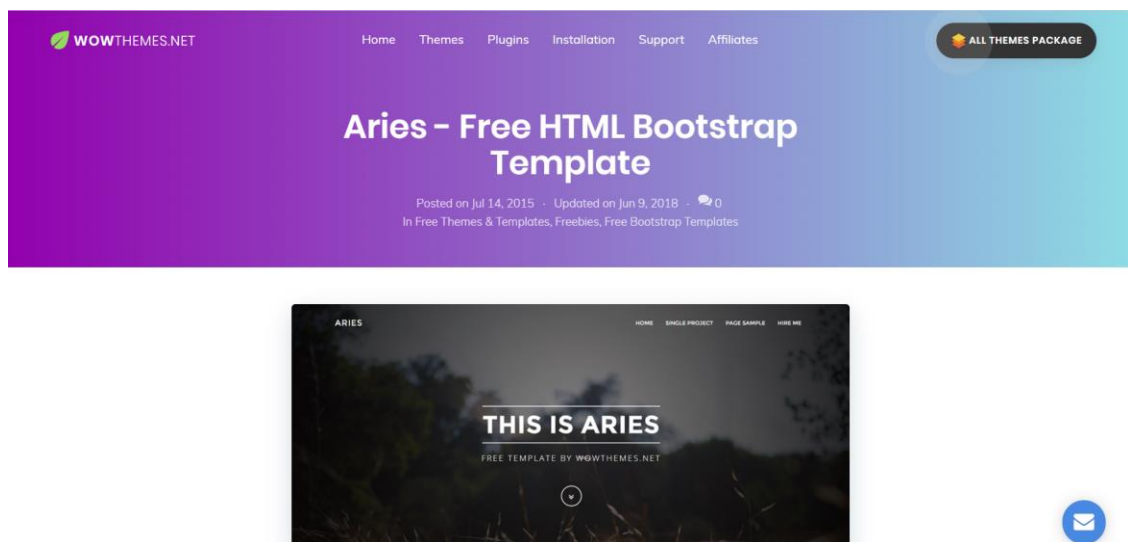


Bootstrap est un Framework CSS. C'est par la suite que ce dernier a évolué vers des composants HTML et JavaScript qui permettent aujourd'hui d'offrir un service complet répondant parfaitement aux attentes du Web. Bootstrap adopte un support automatique et dynamique permettant à un projet web de s'adapter de manière dite *Responsive* à tout type d'écran. En d'autres termes, un projet web s'affiche correctement sur des supports de lecture aussi différents qu'un smartphone ou un écran d'ordinateur.

- **La librairie jQuery** : Permet de gérer l'événementiel lié à une page web, par exemple pour contrôler le contenu d'un formulaire, faire apparaître des pop-ups, gérer des animations ou transitions entre différentes pages...



- **Un Template** (thème) *responsive* « *Aries* » reflétant l'image de la marque CLASSIC.



- **Ressources** illustratives (images, citations, contenu textuel).

*NB : Le développement de l'application relève de connaissances et compétences techniques. Il s'agit ici d'une initiation à certaines d'entre elles de manière à les appliquer de façon simple.*

## Hébergement

A l'avenir, l'application aura besoin d'être hébergée en ligne. Pour cela, un hébergeur est nécessaire. L'hébergement désigne, en informatique, le fait de mettre à disposition des créateurs de sites Web des espaces de stockage sur des serveurs sécurisés, afin que les applications Web en question puissent être accessibles.

Le choix peut être fait entre 2 hébergeurs :

### ✓ OVH



Hébergement à partir de 2.99 € HT/mois (20go de stockage).

### ✓ Hostinger



Hébergement à partir de 1.99€ HT/mois (10go de stockage).