Først og fremst er black box testing en prosess hvor man tester funksjonalitet til programmet uten at vi ser på koden, strukturen, eller at du har kjennskap til noe av bibliotekene som blir brukt i programmet. Denne testen er helt basert på kravene og spesifikasjonene i programmet, og jeg velger å bruke denne prosessen når jeg skal beskrive testfasen.

For å sjekke om jeg får riktig utdata kan jeg for eksempel skrive inn gyldig inndata som:

1600 på bredde og 900 på høyde. Deretter skal programmet vise antall piksler som blir da 1600 \* 900 = 1 440 000. Deretter skal programmet vise antall megapiksler som er 1 440 000 / 1000000 = 1,44. Dersom jeg får dette svaret vet jeg at en positiv test scenario fungerer.

For å få en negativ test scenario må jeg oppgi piksler som er mindre eller lik null. Et bilde på 0 bredde og 0 høyde virker ikke. Dermed skal programmet oppdage dette og skrive ut en melding til brukeren. Da får jeg en negativ test scenario og vet også at programmet klarer å oppdage disse.

En annen måte en negativ test scenario kan oppstå på er dersom brukeren skriver inn tekst og ikke tall. Da bør programmet også oppdage dette og sende ut en melding til brukeren.