

Oppgave 2b ii

Gui

Pikselkalkulator

Skriv inn bredde px

Skriv inn høyde px

...

Kode

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Pikselkalkulator
{
    public partial class Form1 : Form
    {
```

```

public Form1()
{
    InitializeComponent();
}

private void btnRegnPiksler_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int bredde, høyde;

    bool successParseBredde = int.TryParse(txtBoxBredde.Text, out bredde);
    bool successParseHøyde = int.TryParse(txtBoxHøyde.Text, out høyde);

    if (!successParseBredde || !successParseHøyde)
    {
        MessageBox.Show("Skriv inn gyldige tall og prøv på nytt", "Ugyldige
tall");
        return;
    }
    else if (bredde <= 0 || høyde <= 0)
    {
        MessageBox.Show("Både bredden og høyden må være større enn 0",
"Ugyldige tall");
        return;
    }
    else if (bredde > 1920)
    {
        MessageBox.Show("Bredden kan ikke være større enn 1920 piksler",
"Ulovlig bredde");
        return;
    }

    int piksler = bredde * høyde;
    double megaPiksler = (double)piksler / 1000000;

    lblUtskrift.Text = "Antall piksler: " + piksler;
    lblUtskrift.Text += "\nAntall megapiksler: " +
megaPiksler.ToString("0.##");

    // Visning av korrekt bilde

    // Stående bilde
    if (bredde < høyde)
        bilde.Image = Properties.Resources.staende;

    // Liggende bilde
    else if (bredde > høyde)
        bilde.Image = Properties.Resources.liggende;

    // Kvadratisk bilde
    else
        bilde.Image = Properties.Resources.kvadratisk;
    }
}

```