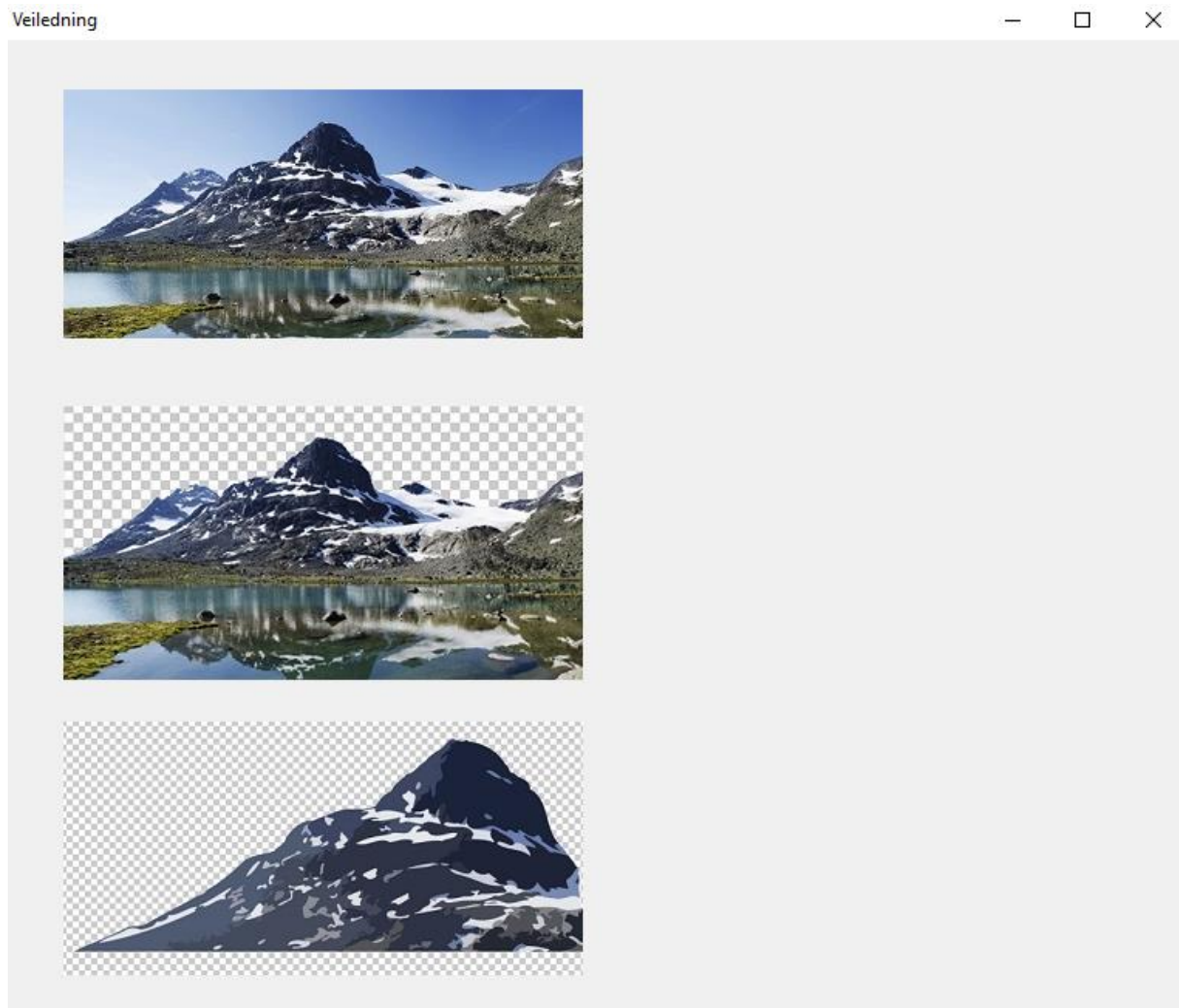


Oppgave 1)

Gui



Kode

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Veiledning
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```

    }

    // Metoden brukes for første og andre bilde
    private void bilde_Fjell1_Click(object sender, MouseEventArgs e)
    {
        lblOverskrift.Text = "Perfekt for nettside";
        lblTekst.Text = "Anbefalt filformat er JPG fordi\nbildet lager et foto med
høy\nkvalitet"
        + " som får det til å se\nnekstra bra ut. Men JPG filer\nhar også en
relativ lav bilde\n"
        + "størrelse som gjør det enklere for\nnettsider å laste inn bilder,
slik at \nnettsiden lastes hurtig.";
    }

    // Metoden brukes for siste bilde
    private void bilde_Fjell3_Click(object sender, MouseEventArgs e)
    {
        lblOverskrift.Text = "Perfekt for store reklameskilt";
        lblTekst.Text = "Anbefalt filformat er PNG fordi\nbildet lager et foto med
høy\nkvalitet"
        + " som får det til å se\nnekstra bra ut. Men PNG filer\nhar kanskje
litt høyere bilde\n"
        + "størrelse enn andre formater, men bildet skal\nikke lastes inn på
en nettside\nog dermed kan vi velge kvalitet"
        + "\nover ytelse.";
    }
}
}

```