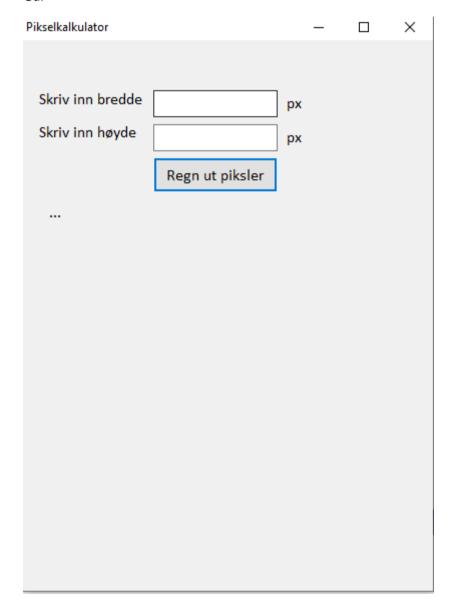
## Gui



## Kode

```
public Form1()
            InitializeComponent();
        }
        private void btnRegnPiksler_Click(object sender, EventArgs e)
            int bredde, høyde;
            bool successParseBredde = int.TryParse(txtBoxBredde.Text, out bredde);
            bool successParseHøyde = int.TryParse(txtBoxHøyde.Text, out høyde);
            if (!successParseBredde || !successParseHøyde)
                MessageBox.Show("Skriv inn gyldige tall og prøv på nytt", "Ugyldige
tall");
                return;
            else if (bredde <= 0 || høyde <= 0)
                MessageBox.Show("Både bredden og høyden må være større enn 0",
"Ugyldige tall");
                return;
            else if (bredde > 1920)
                MessageBox.Show("Bredden kan ikke være større enn 1920 piksler",
"Ulovlig bredde");
                return;
            }
            int piksler = bredde * høyde;
            double megaPiksler = (double)piksler / 1000000;
            lblUtskrift.Text = "Antall piksler: " + piksler;
            lblUtskrift.Text += "\nAntall megapiksler: " +
megaPiksler.ToString("0.#");
            // Visning av korrekt bilde
            // Stående bilde
            if (bredde < høyde)</pre>
                bilde.Image = Properties.Resources.staende;
            // Liggende bilde
            else if (bredde > høyde)
                bilde.Image = Properties.Resources.liggende;
            // Kvadratisk bilde
            else
                bilde.Image = Properties.Resources.kvadratisk;
        }
    }
}
```