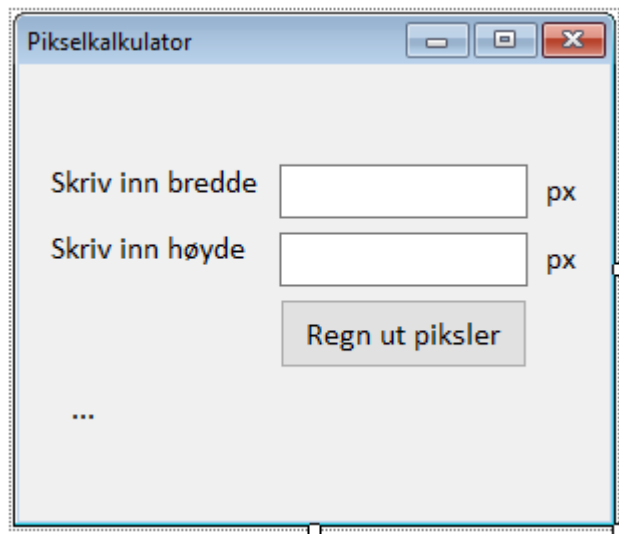


Oppgave 2 a ii

Gui



Kode:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data; using
System.Drawing; using
System.Linq; using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Pikselkalkulator
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void btnRegnPiksler_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int bredde, høyde;

            bool successParseBredde = int.TryParse(txtBoxBredde.Text, out bredde);
            bool successParseHøyde = int.TryParse(txtBoxHøyde.Text, out høyde);

            if (!successParseBredde || !successParseHøyde)
            {
                MessageBox.Show("Skriv inn gyldige tall og prøv på nytt", "Ugyldige
tall");
                return;
            }
            else if (bredde <= 0 || høyde <= 0)
            {

```

```
        MessageBox.Show("Både bredden og høyden må være større enn 0",  
"Ugyldige tall");  
return;  
    }  
  
    int piksler = bredde * høyde;  
    double megaPiksler = (double)piksler / 1000000;  
    lblUtskrift.Text = "Antall piksler: " +  
piksler;    lblUtskrift.Text += "\nAntall megapiksler:  
" + megaPiksler.ToString("0.#");  
    }  
    }  
}
```