

UTS Desain Antarmuka

Dosen Pengajar:

Muhammad Unggul Pamenang, S.ST., M.T.



Penyusun :


Jonathan Dwi Pangestu

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025**

UTS - Desain Antarmuka - TI 1F

waktu pengerjaan jam 30 Menit

jonatanpangestu23@gmail.com [Ganti akun](#)

 Tidak dibagikan



Draf disimpan

Buat analisa tampilan Tokopedia. Jelaskan elemen UI yang menurut Anda dapat memberikan pengalaman yang baik bagi pengguna dan apa yang perlu diperbaiki dalam segi UX. Serta jelaskan alasannya dan contoh kasusnya

Tokopedia memiliki UI yang baik seperti navigasi jelas, search bar responsif, dan tampilan produk informatif, namun perlu perbaikan UX pada bagian banner promosi, pop-up yang mengganggu, dan proses checkout yang rumit, agar pengalaman pengguna menjadi lebih nyaman, cepat, dan efisien.

Jelaskan bagaimana cara membuat user persona yang efektif, dan bagaimana persona tersebut membantu proses desain UI/UX menjadi lebih terarah

User persona dibuat dengan mengumpulkan data pengguna nyata lalu dirangkum menjadi profil fiktif yang mewakili target user, dan membantu proses desain UI/UX menjadi lebih terarah karena keputusan desain didasarkan pada kebutuhan serta kebiasaan pengguna yang spesifik.

Dalam suatu proyek UI/UX, kamu menemukan bahwa tim hanya fokus pada tampilan visual tanpa membuat user flow terlebih dahulu. Jelaskan potensi risiko yang bisa terjadi jika user flow diabaikan, dan bagaimana hal itu dapat memengaruhi pengalaman pengguna

Jika user flow diabaikan dan tim hanya fokus pada tampilan visual, risiko yang muncul antara lain adalah alur penggunaan yang membingungkan, fitur yang tidak terhubung dengan baik, serta pengguna kesulitan mencapai tujuan mereka. Hal ini dapat menyebabkan pengalaman pengguna menjadi tidak efisien, membingungkan, bahkan membuat pengguna frustrasi dan meninggalkan aplikasi. Tanpa user flow, desain jadi hanya "indah secara visual" tapi tidak fungsional, karena tidak mempertimbangkan perjalanan logis yang harus dilalui pengguna dari awal hingga akhir.

Sebuah aplikasi keuangan menggunakan kombinasi warna merah cerah dan hitam pekat di hampir seluruh tampilannya. Buat analisa penggunaan warna tersebut dari sudut pandang UX. Apakah pilihan warna itu tepat? Jelaskan alasannya

Penggunaan kombinasi warna merah cerah dan hitam pekat pada aplikasi keuangan kurang tepat karena merah sering diasosiasikan dengan kerugian atau bahaya, menciptakan kesan tegang, serta mengurangi kenyamanan visual dan aksesibilitas, yang dapat mempengaruhi pengalaman pengguna secara negatif dan menurunkan rasa aman dalam menggunakan aplikasi keuangan.

Kirim

Kosongkan formulir

UTS - Desain Antarmuka - TI 1F

Jawaban Anda telah direkam.