Jonathan David Quespaz Sanchez

jonathanquespaz2007@gmail.com 🗹 Versión más reciente 🗹

Versión clara☑, Versión en Inglés☑

EXPERIENCIA

• **Sedemi** Sangolquí, Ecuador Senior Software Developer Analyst May 2023 – Presente

O Desarrollé e implementé algunas aplicaciones Angular totalmente nuevas de acuerdo a los documentos funcionales y diseños previamente aprobados, sugiriendo y codificando mejoras en cuanto a usabilidad y compatibilidad así como ayudando con la creación de API en el backend codificado con el framework .NET usando diferentes patrones de diseño. El propósito de las aplicaciones es apoyar la migración a otro ERP.

o Las aplicaciones se desarrollaron para el departamento de Gestión de Proyectos y el departamento de Cobranzas, así como para la Planta de Producción de Construcción.

• WebCreek Quito, Ecuador
Software Engineer I Feb 2021 – Feb 2022

o Diseño y desarrollo de módulos en una aplicación existente involucrando lógica contable. .NET fue usado para el backend y Angular para frontend

 Trabajé en la modificación de una aplicación web para que sea adaptable a múltiples dispositivos utilizando SASS y aprendiendo sobre librerias de terceros. Se refactoró la mayoría de los estilos y se coordinó la implementación de nuevos módulos para que mantengan consistencia en toda la aplicación para proveer una buena experiencia de usuario

• WebCreek Quito, Ecuador
Software Engineer - Internship Ago 2020 – Feb 2021

o Desempeñando mis actividades en un equipo multicultural desarrollando reportes con la herramienta DevExpress.

Obteniendo experiencia en .NET y Angular al manejar peticiones e implementando una interfaz usable

• Disanort (Negocio Familiar)

Tutor de Inglés, Física y Matemática

Sangolquí, Ecuador

2017 - Presente

- o Enseñanza impartida a estudiates de educación básica superior, bachillerato e inicios en la educación superior.
- o Actualmente desempeñandome como tutor personal según se requiera

EDUCACIÓN

• Escuela Politécnica Nacional EPN

Maestría en Software

Quito, Ecuador

Mayo 2020 - Presente

• The University of Manchester

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Manchester, UK

2016 - 2019

- o Primera clase
- Certificado de Educación Superior v Notas

• INTO Manchester

Manchester, UK

2015 - 2016

Año de preparación propedéutico internacional

o Resultados: Matemática Avanzada - A*, Matemática - A*, Física - A*, Inglés para propósitos académicos - A

Unidad Educativa Santa Ana

Sangolquí, Ecuador

Bachillerato en Ciencias – BGU

 $2008 - \overline{2014}$

o Resultado: 9.76/10

CERTIFICACIONES

• Coursera MOOC

TypeScript Operators - ID: PGEY2DE6YDLF♥ Otorgado May - 2023

• Coursera MOOC

TypeScript Variables and Data Types - ID: Z9SP7XFK4CEU

Otorgado May − 2023

• Coursera MOOC

Intoduction to Bash Shell Scripting - ID: N78MDGBG9GPB♂ Otorgado May − 2023

• Coursera MOOC

Reviews and Metrics for Software Improvements - ID: P7JVG8XMHUX9

Otorgado Jul − 2020

• **Udemy**Java Design Patterns & SOLID Design Principles ✓ Otorgado Jun – 2021

PROYECTOS

- HelpMeOut: Aplicación Web enfocada a estudiantes. Encargado del backend con PHP y base de datos con MySQL.
- Stendhal: Desarrollo, prueba y lanzamiento de un componente en un juego MORPG.
- ParcOS: Implementación de un sistema operativo simple para una Raspberry Pi

Experiencia en Lenguajes de programación

- **C**: Principalmente usado para la implementación de algoritmos conocidos y técnicas de optimización. Métodos heurísticos, programación dinámica y Dijkstra son algunos ejemplos.
- Assembly ARM: Desarrollo de un sistema operativo primitivo además de rutinas para microcontroladores
- Java: Usado para analizar el rendimiento de programas multithread, desarrollo de interfaces gráficas simples, aplicaciones Android, simulaciones de sistemas distribuidos y desarrollo de aplicaciones web usando Spring Framework
- Matlab: Programación de algoritmos de aprendizaje automático como regresión lineal, knn, k-means y Naive Bayes
- PHP: Manejo de backend de una página web
- **SQL:** Análisis de casos de estudio basados en el modelo relacional y modelo relacional mejorado, implementándolos en un servidor Oracle
- **Verilog:** Construcción de una variedad de unidades desde un controlador de luces de semáforo hasta una pantalla de visualización de video.
- **Python:** Análisis de señales en el dominio de frecuencias, codificación y decodificación de archivos multimedia usando enfoques variados, también aprendizaje de detección y corrección de errores en el contexto de sistemas móviles
- JavaScript: Experiencia adquirida para usar la API de Google Maps y sus servicios de Geolocalización para facilitar su uso con Spring Framework
- C#: Manejo de peticiones al backend en una aplicación web. Lo más usual era actualización de records en bases de datos, filtrado óptimo previo al procesamiento y paso al frontend y la generación de reportes usando DevExpress

Información Adicional

- Lenguajes: Español Hablante nativo, Inglés Certificado Cambridge C2 🗹
- Cualificaciones: Licencia de conducir Tipo B, Buzo de aguas abiertas 1806AT8758 🗹