Jonathan David Quespaz Sanchez

jonathanquespaz2007@yahoo.es Versión más reciente **♦** JonathanDQS ⟨/> Angular, .NET Versión obscura, Versión en Inglés

EXPERIENCIA

• WebCreek

Software Engineer I

Quito, Ecuador
Feb 2021 – Presente

- Diseño y desarrollo de módulos en una aplicación existente involucrando lógica contable. .NET fue usado para el backend y Angular para frontend
- Trabajé en la modificación de una aplicación web para que sea adaptable a múltiples dispositivos utilizando SASS y aprendiendo sobre librerias de terceros. Se refactoró la mayoría de los estilos y se coordinó la implementación de nuevos módulos para que mantengan consistencia en toda la aplicación para proveer una buena experiencia de usuario

• WebCreek

Software Engineer - Internship

Quito, Ecuador

Ago 2020 - Feb 2021

Desempeñando mis actividades en un equipo multicultural desarrollando reportes con la herramienta DevExpress.
 Obteniendo experiencia en .NET y Angular al manejar peticiones e implementando una interface de usuario usable

• Disanort (Negocio Familiar)

Tutor de Inglés, Física y Matemática

Sangolquí, Ecuador 2017 – Presente

- o Enseñanza impartida a estudiates de eduación básica superior y bachillerato en el periodo de vacaciones universitarias
- o Actualmente desempeñandome como tutor personal según se requiera

EDUCACIÓN

• Escuela Politécnica Nacional EPN

Maestría en Software

Quito, Ecuador Mayo 2020 – Presente

• The University of Manchester

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Manchester, UK 2016 – 2019

- o Primera clase
- o Certificado de Educación Superior y Notas

INTO Manchester

Manchester, UK

Año de preparación propedéutico internacional

2015 – 2016

o Resultados: Matemática Avanzada - A*, Matemática - A*, Física - A*, Inglés para propósitos académicos - A

• Unidad Educativa Santa Ana Bachillerato en Ciencias – BGU

Sangolquí, Ecuador

2008 - 2014

o Resultado: 9,76/10

CERTIFICACIONES

Coursera

MOOC

PROYECTOS

- HelpMeOut: Aplicación Web enfocada a estudiantes. Encargado del backend con PHP y base de datos con MySQL.
- Stendhal: Desarrollo, prueba y lanzamiento de un componente en un juego MORPG.
- ParcOS: Implementación de un sistema operativo simple para una Raspberry Pi

EXPERIENCIA EN LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- **C:** Principalmente usado para la implementación de algoritmos conocidos y técnicas de optimización. Métodos heurísticos, programación dinámica y Dijkstra son algunos ejemplos.
- Assembly ARM: Desarrollo de un sistema operativo primitivo además de rutinas para microcontroladores
- Java: Usado para analizar el rendimiento de programas multithread, desarrollo de interfaces gráficas simples, aplicaciones Android, simulaciones de sistemas distribuidos y desarrollo de aplicaciones web usando Spring Framework
- Matlab: Programación de algoritmos de aprendizaje automático como regresión lineal, knn, k-means y Naive Bayes
- PHP: Manejo de backend de una página web
- SQL: Análisis de casos de estudio basados en el modelo relacional y modelo relacional mejorado, implementándolos en un servidor Oracle
- Verilog: Construcción de una variedad de unidades desde un controlador de luces de semáforo hasta una pantalla de visualización de video.
- **Python:** Análisis de señales en el dominio de frecuencias, codificación y decodificación de archivos multimedia usando enfoques variados, también aprendizaje de detección y corrección de errores en el contexto de sistemas móviles
- JavaScript: Experiencia adquirida para usar la API de Google Maps y sus servicios de Geolocalización para facilitar su uso con Spring Framework
- C#: Manejo de peticiones al backend en una aplicación web. Lo más usual era actualización de records en bases de datos, filtrado óptimo previo al procesamiento y paso al frontend y la generación de reportes usando DevExpress

Información Adicional

- Lenguajes: Español Hablante nativo, Inglés Certificado Cambridge C2
- Cualificaciones: Licencia de conducir Tipo B, Buzo de aguas abiertas 1806AT8758