

Documentación pertinente a la versión 1.2 de la Práctica para la Junta de Andalucía titulada: Aplicación de Comandos

- Autores -

- Jonathan Carpio Ruiz
- Fernando García Díaz
- Jose Piero Lara Cortez
- Alejandro López Gasco Fernández.
- Alejandro Panizo de Pablo

El siguiente documento es una representación escrita de las decisiones tomadas en grupo a la hora de abordar nuestra práctica conjunta, aprovechando los puntos fuertes y débiles de las respectivas versiones 1.0 de los integrantes del equipo, con el objetivo de entregar una práctica revisada, organizada y que cumpla los criterios propuestos en los documentos adjuntos.

La base principal de nuestro trabajo ha sido la aplicación de de Jonathan Carpio Ruz, quién poseía un apartado visual mucho más acertado y al del resto, así mismo, incluyendo una serie de necesidades propias para intentar alcanzar los objetivos propios, tanto a nivel requerimientos, como a apartado gráfico de la misma.

Así mismo, y por esta misma razón, Jhonny (ahora en adelante referido así), es quien más involucrado ha estado en introducir los pequeños cambios al código, para añadir retoques de calidad, como la implementación de la funcionalidad de recontexturizado del tamaño o desactivación de funciones durante la ejecución de las tareas que realiza la aplicación.

Por otro lado, Alejandro Panizo de Pablo y Fernando García Díaz, han sido los encargados de añadir las limitaciones posibles a las solicitudes que puede realizar la aplicación, introduciendo Ferdi(de ahora en adelante referido así) el código que realiza la criba de errores de escritura dentro del "*JTextBox*" que recoge las peticiones del usuario. Iterando a partir del código propuesto por la versión 1.0 de Jhonny y apoyado en las necesidades recogidas en clase por un servidor, escritor de esta parte del documento, Jose Piero Lara Cortez.

Por su parte, Álex P. (de ahora en adelante referido así), y bajo estas mismas circunstancias, se encarga de que el código ejecutado realice la comprobación de existencia previa de las URL, realizando una comprobación directa de lo recogido por la primera consulta ejecutada, tal y como se especificó dentro del aula de clase, el NSLookup, como una forma de optimización de recursos por parte de la aplicación, y que no lance el resto de consultas si primero ésta no ha devuelto una ip de servidor válida.

En lo concerniente a mi parte del trabajo, además de esta parte de la documentación del proceso de decisiones de separación de tareas, organización de las necesidades grupales y apoyo técnico en las necesidades de la aplicación a partir de lo aprendido en la versión propia de la aplicación 1.0; he realizado el ajuste y corrección del correcto funcionamiento de la "Ventana de Propiedades", que apoyada en el diseño de ventana de Jhonny, consigue que el código registre y añada modificaciones al tratamiento de los comandos que usa la aplicación.

Por último, y no menos importante, está todo el apartado de pruebas de código, así como la documentación gráfica del manual de uso de la aplicación, cuyo trabajo titánico ha recaído en los hombros de Alejandro López Gasco, encargándose de la grabación y narración del uso de la herramienta, así como de la enumeración de las necesidades de la aplicación, que será narrada más adelante.

Cabe destacar que este proyecto no podría haber sido completado sin la participación y delegación de trabajo entre todos, con especial dedicación por parte del dueño de la versión 1.0, Jhonny, quién ha sido el más involucrado en todo el proceso de codificación, hasta casi la extenuación.

Dicho esto, dejo en manos de mi compañero Alejandro López Gasco el resto del documento y la narración adjunta a la aplicación.

Muchas gracias!

Lista de checks

☒ **Pruebas de usabilidad:**

- ☒ Barra de título con nombre de la herramienta;
- ☒ Botón de maximizar/restaurar conserva la relación de aspecto de los componentes de la aplicación. Botones, logo y espacio para ellos no aumentan de tamaño, el resto se adapta para conseguir el máximo espacio.
- ☒ Botón de cerrar cumple su función de manera ordenada;
- ☒ Barra de menús:
 - ☒ con opciones que indican realmente su contenido. Son homogéneas entre ellas (lenguajes usados, tipo de letra, sin problemas ortográficos,...)
 - ☒ Se han probado los desplegados de cada elemento de la barra de menú:
 - ☒ Agrupados por subconjuntos de categorías idénticas;
 - ☒ Con "..." si nos llevan a otra ventana;
 - ☒ Con atajos (accesos rápidos por combinaciones de teclas);
 - ☒ Con ">" se muestra otro bloque de menús.
 - ☒ Existen barras de desplazamiento cuando el resultado mostrado supera los límites fijados;
 - ☒ No hay espacio sin usar que no esté obligado por cuestiones de márgenes y/o padding
 - ☒ Se utilizan colores de la JdA;
 - ☒ Se han realizado comprobaciones de contraste entre colores (p.e con herramienta de ColorChecker), principalmente:
 - ☒ Fondo y Texto;
 - ☒ Color predominante y resto de colores;
 - ☒ Existen distintos tamaños de letra según indicaciones de la JdA;
 - ☒ No hay errores morfosintácticos, ortográficos ni de puntuación en los textos proporcionados;
 - ☒ Existe ayuda en los distintos elementos (tooltip) para botones, cajas de texto, logo, pestañas, etc
 - ☒ La salida de los comandos se ofrece sin problemas de codificación
 - ☒ Se realizan pruebas de usabilidad en otros puntos.

☒ **Funcionalidad**

- ☒ En caso de no incluir ningún texto, el botón aceptar no actúa;
- ☒ En caso de introducir texto, la caja de texto elimina el comentario incluido en el interior;
- ☒ Los botones realizan las funciones encomendadas;
- ☒ Se presenta en el mismo tiempo que la aplicación origen el resultado;
- ☒ El cambio entre pestañas es ágil y no presenta demoras ni saltos;
- ☒ Los comandos se lanzan a la vez en todas las pestañas cuando se pulsa el botón; no cuando se pulsa en las pestañas;
- ☒ Cuando falta por terminar algún comando, el botón Aceptar no debe permitir su funcionamiento, indicando al usuario que esperar a que acaben.

- ☒ Los menús de guardado deben funcionar tanto Save como Save As la primera vez y las próximas Save se deben guardar sobre el mismo nombre dado.
- ☒ El fichero debe incluir todos los comandos lanzados separados por una línea de “=”
- ☒ Los parámetros incluidos en la ventana de “Properties...” deben ser al menos:
 - ☒ opción -d y -w de traceroute, por defecto activo -d (checkbox) y -w 10 (slider o spinner, con máximo de 100 ms) incluidos;
 - ☒ opción -n en ping, por defecto -n 4 que es lo que viene por defecto en el comando, mediante un slider entre 1 y 20
 - ☒ opción -v y -i en curl, por defecto sin activar en un checkbox
- ☒ El botón de Visitar (también llamado Abrir) abre el navegador para mostrar la página web;
- ☒ En la ayuda la opción Help → About... Muestra la ventana de copyright con al menos los datos de los desarrolladores, nombre de la empresa, y versión de la aplicación.
- ☒ En la ayuda la opción Help → Content... se muestra la página web con la ayuda de la aplicación.
- ☒ Incorporar otras pruebas de funcionamiento
- ☒ **Funcionamiento incorrecto, pruebas unitarias**
- ☒ Control de errores en el texto incluido en la caja de texto, al lanzar el botón Aceptar muestra una ventana indicando:
 - ☒ URL mal conformada, porque el FQDN no tiene ningún punto, porque el protocolo no es ni file:, http:, https: o ftp: o porque no dispone del URL en <protocolo>://<fqdn>/ (debe tener las / necesarias)
 - ☒ Si la IP no es válida se supone que es un FQDN por lo que al menos tendrá un punto, por lo que se miraría siguiendo el punto anterior
- ☒ Si no hay errores en el texto:
 - ☒ El comando nslookup nos indicará si hay traducción de nombre a IP para que se lancen o no los comandos ping y tracer
 - ☒ El comando curl se lanzará con IP, con FQDN y con URL
- ☒ Valores extremo
 - ☒ URL con path de varios niveles y con parámetros /dir1/dir2/.../pagina.html?param1=<valor>&...
 - ☒ IPs inválidas se tratan como FQDN, los errores aparecerán tratados por las herramientas nslookup y curl;
 - ☒ extremos en los slider y spinners de las opciones en Properties...
 - ☒ Otros valores extremo
- ☒ Realizar las pruebas de manera visual sobre un checklist previo.

DOCUMENTACIÓN

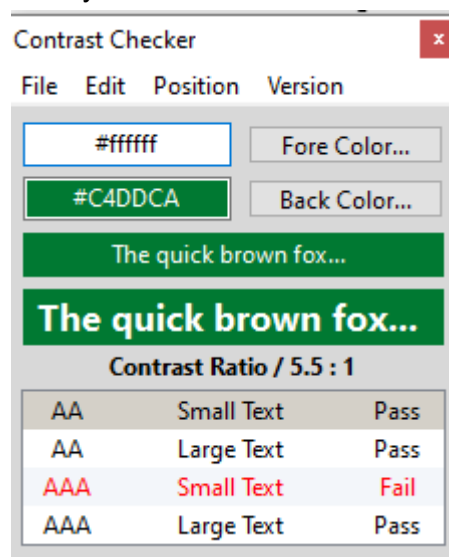
Organización

- Pruebas de usabilidad:

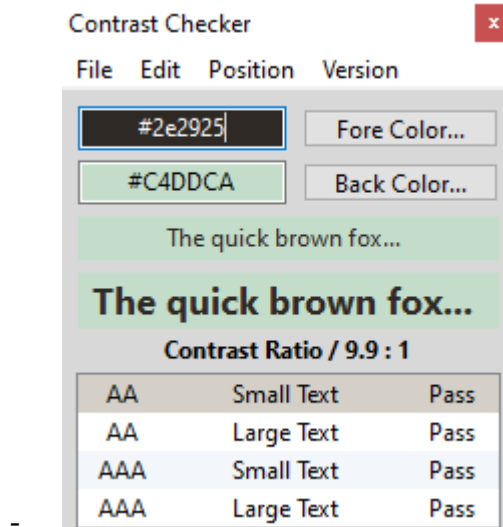
- El nombre de la aplicación es (Aplicación de comandos)
- Como se puede ver la aplicación al maximizar y modificar el tamaño conserva la relación de aspecto tanto del ancho, alto y de los espacios del interior entre componentes.
- Podemos cerrar la aplicación de varias maneras o dándole a la cruceta o con el atajo alt+F4 o si no tenemos teclado encontraremos un botón de exit en la pestaña de File.
- Debajo del nombre de la aplicación encontramos una barra con diferentes opciones, hay opciones que pueden generar una ventana secundaria como propiedades que se representará con “...” y hay otras que muestran un submenú como en save y se representa con “>”.
- A la hora de mostrar un resultado puede que el texto ocupe una cantidad de espacio superior a la de la caja donde se muestra por lo que hay barras de desplazamiento vertical, para poder ver el resto del contenido.
- No se encuentra espacio malgastado refiriendo a los márgenes y paddings
- En la aplicación se utilizan colores reglados por la junta de Andalucía como #007932 (verde oscuro) como podemos ver en los botones, el #C4DDCA (verde clarito) para el fondo

También hemos comprobado los contrastes

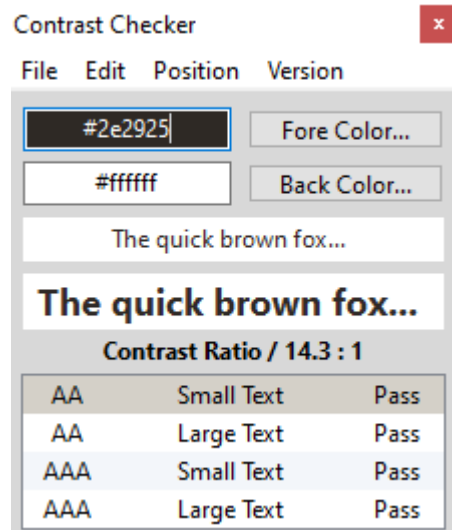
- Control de colores contraste:
 - Letra y fondo de los botones



-
- Textos comparados con el fondo de la aplicación



- Fondo y texto de la caja de resultados



- Hay distintos tamaños de letra , para los título se ha utilizado un tamaño de 28 mientras que para la lerta base un 15
- Además de la ausencia de cualquier error ortográfico o morfosintácticos
- También tiene una pequeña ayuda con cajas autoexplicativas que se muestran cuando pasas el ratón por encima de los componentes
- Y a la hora de mostrar los resultados se muestran de manera exitosa sin problemas de codificación
- Pruebas de funcionalidad:
 - *Funcionamiento correcto:*
 - En caso de no poner ningún texto en la caja de la url y presionar el botón de 'aceptar', no realizará ninguna acción y mostrará un mensaje de advertencia el cuál te exigirá que escribas una url
 - Si haces click en la caja de url, el comentario de ejemplo desaparecerá
 - Las funciones de los botones se ejecutan satisfactoriamente, como en el caso de aceptar realizando las acciones correspondientes, y en el botón de abrir, abriendo la página web /

- Al realizar las acciones podremos cambiar entre las pestañas sin ningún tipo de ralentización o error
 - Estas acciones se efectúan de manera simultánea al presionar el botón
 - Mientras se están ejecutando las acciones y pulsas de nuevo el botón aceptar, no te va a dejar ejecutar de nuevo
 - Si entramos en el archivo donde guardamos toda la información encontraremos los resultados de los comandos diferenciados por '*'
-
- Si nos vamos al apartado de propiedades nos encontraremos con opciones para variar la forma de ejecución de los comandos:
 - En el caso del traceroute tendremos la opción -d activada y la opción de -w con 10 por defecto en la barra de deslizamiento con una duración máxima de 100 ms
 - En el ping podremos editar la opción -n con un por defecto de 4 , el cual se podrá modificar con valores del 1 al 20 con una barra de deslizamiento
 - Y en la opción de curl tendremos la posibilidad de activar los atributos de -v y -i que estan desactivados por defecto
 - En el apartado de Ayuda encontrados el botón About, el cual muestra una ventana con el copyright, los datos de los desarrolladores, en nombre de la empresa y por último la versión de la aplicación **GRABACIÓN 18 por editar**
 - Y también está el botón de Content, el cual abrirá una página web con el manual de la aplicación.
 - +
- *Funcionamiento incorrecto, pruebas unitarias:*
 - Errores de texto en la caja url
 - Si la ip pasada por la caja está mal conformada, puede ser porque:
 - porque el FQDN no tiene ningún punto,(go.gle.es)
 - porque el protocolo no es ni file:, http:, https: o ftp:(https://youtube.es)
 - porque no dispone del URL en <protocolo>://<fqdn>/ (probar quitar cable "no existe la pagina" http://comsdas.com/)
 - Si la ip no es válida:
 - Se supone que es FQDN por lo que al menos tendrá un punto, por lo que se miraría siguiendo el punto anterior (300.20.215.15)
 - Si no hay errores en el texto:

- El comando nslookup nos indicará si hay traducción de nombre a IP para que se lancen o no los comandos ping y tracert (quitar cable de red)
- El comando curl se lanzará con IP, con FQDN y con URL
- Valores extremos:
 - URL con path de varios niveles y con parámetros /dir1/dir2/.../pagina.html?param1=<valor>&...
 - IPs inválidas se tratan como FQDN, los errores aparecerán tratados por las herramientas nslookup y curl,
 - extremos en los slider y spinners de las opciones en Properties...
 - +
- Pruebas unitarias para los caminos de control de errores en la caja de texto.