# Exercice 1

En-têtes de la réponse :

Connection: close

La requête indique l’état de la connexion après le résultat. La fermé.

Content-Length : 216

La taille en octet de la réponse

Content-Type : text/html; charset=UTF-8

Le type MIME du document (html la) ainsi que l’encodage utilisé (UTF-8)

Host : localhost:8000

Nom de domaine

En-têtes de la requête:

Accept: text/html,application/xhtml+xm…plication/xml;q=0.9,\*/\*;q=0.8

Type MIME que le client peut interpréter

Accept-Encoding : gzip, deflate

L’encodage du contenu, l’algo de compression utilisé par le serveur

Accept-Language : fr,fr-FR;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3

Langage que le client peut interpréter

Cache-Control : max-age=0

Défini la politique de cache

Connection : keep-alive

L’état de la connection

Host : localhost:8000

Nom de domaine

Upgrade-Insecure-Requests : 1

La préférence d’encryptage

User-Agent : Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; …) Gecko/20100101 Firefox/57.0

Info sur le navigateur

## Partie 3 :

Il y a 20 requêtes GET, chacune pour charger une image. Pour optimiser on pourrait faire la technique des sprites. Il est aussi possible d’optimiser la taille des images pour chacune. Mettre en cache les images pour charger que 1 fois. Passer en HTTP2

# Exercice 2

Certaines images sont sur un serveur distant. Ils chargent tous en parallèle.