## Seminario de Solución problemas de algoritmos

Clave del curso: I5885

NRC: 60051

Calendario: 2023A

Sección: D15

**Proyecto Final** 

**Granados Rodríguez Jonathan Uriel** 

Código: 217112236

Ingeniería en computación, CUCEI

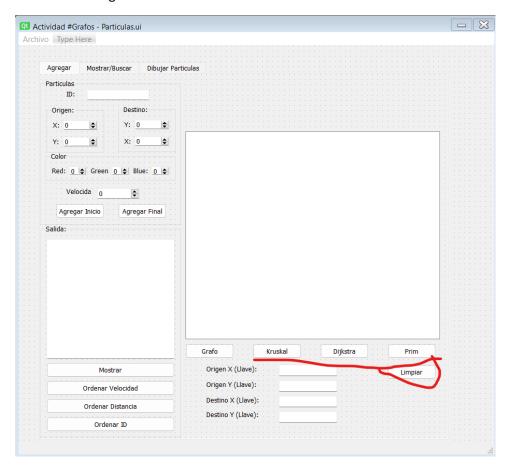
## **DESCRIPCION**

Entregar un programa donde se realicen todo lo viste en clase, realizada con una interfaz por Python, donde utilizaremos pyside2 y con la ayuda del Qt Desginer, incluyendo algún algoritmo de profundidad en un grafo, y mostrando en grafica

Dicho programa fue revisado en clase por el profe

## **CONTENIDO**

Primero tomaremos la interfaz realizada en la última actividad y agregaremos unos botones con cuerdo de los algoritmos a realizar



Renombramos los botones y vamos visual estudio donde cargamos el archivo .ui y utilizamos el comando para transformar a .py

```
VentanaProcesos.py > % MainWindow > © clic.prim

import.sys, time
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox, QTableWidgetItem, QApplication, QGraphicsScene
from PySide2.QtGui import QMen, QGolor, QTransform
from PySide2.QtGui import QMen, QGolor, QTransform
from PySide2.QtGui import Ui_MainWindow
from Particulas import Laboratorio
from laboratorio import Laboratorio
from algoritmos import distancia euclidiana
from algoritmos import puntos_mas_cercanos
from pprint import pprint

class MainWindow(QMainWindow):

def __init_(self):Reservar memoria para mostrar ventana
super(MainWindow, self).__init_()#Llamar a construtor de QMainWindow
self.laboratorio=Laboratorio()
self.puntos=[]
self.grafolista=dict()
#PRIM

PROBLEMAS 127 SAUDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

PS C:\Users\jonal\OneDrive\Escritorio\SSP Algoritmia\GranadosRodriguez217112236grafos> pyside2-uic Particulas.ui -o Particulas.py[]
```

Instanciamos los botones con su función respectiva y creamos tres listas, para poder guardar los datos

```
Super (mainwindow,
self.laboratorio=Laboratorio()
self.puntos=[]
self.grafolista=dict()
#PRIM
self.listaVisitados=[]
self.grafoResultante={
self.listaOrdenada=[]
self.ui=Ui MainWindow()
self.ui.setupUi(self)
#Pagina 1
self.ui.btnAgregarFinal.clicked.connect(self.clic_agregarFinal)
self.ui.btnAgregarInicio.clicked.connect(self.clic_agregarInicio)
self.ui.btnMostrar.clicked.connect(self.clic mostrar)
self.ui.btnOrdIDPlain.clicked.connect(self.clic_ordenarID)
self.ui.btnOrdDistPlain.clicked.connect(self.clic ordenarDist)
self.ui.btnOrdVelPlain.clicked.connect(self.clic_ordenarVel)
self.ui.btnLimpiar.clicked.connect(self.clic_limpiar)
#Grafos
self.ui.btnKruskal.clicked.connect(self.clic_kruskal)
self.ui.btnDijkstra.clicked.connect(self.clic dijkstra)
self.ui.btnPrim.clicked.connect(self.clic prim)
self.ui.btnGrafo.clicked.connect(self.clic_grafo)
self.grafo=QGraphicsScene()
self.ui.gpvGraficaGrafos.setScene(self.grafo)
```

Creamos las funciones y empezamos con el algoritmo Prim, donde cargamos la lista del grafo y obtenemos el punto origen de donde comienza, guarda los nodos visitados y un ciclo para ordenar la lista o una función llamada .sort()

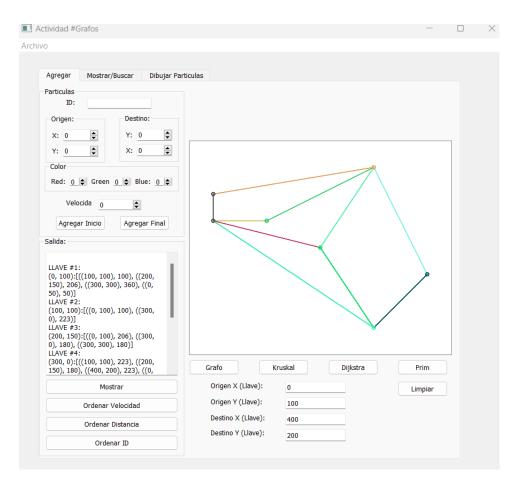
Donde guarda y verifica si el vértice ya fue visitado y que peso tiene cada arista de dicho nodo, así tomando la arista más corta o con menor peso, el peso fue tomado como la distancia

```
lef clic_prim(self):
   self.clic_grafo()#Cargar lista grafo
   x=int(self.ui.txtOrigenX.text())
   y=int(self.ui.txtOrigenY.text())
   origenp=(x,y) #Obtener llave
   #Agregar a lista de visitados
   self.listaVisitados.append(origenp)
   #Agregar Adyacentes a lista ordenada
   for destino, distancia in self.grafolista[origenp]:
       self.listaOrdenada.append((origenp,destino, distancia))
   pos=0;act=0; Aux=[]
   for i in range(len(self.listaOrdenada)):
       Aux=self.listaOrdenada[i]
       act=self.listaOrdenada[i][2]
       pos=i
       while pos>0 and self.listaOrdenada[pos-1][2]>act:
          self.listaOrdenada[pos]=self.listaOrdenada[pos-1]
          pos=pos-1
       self.listaOrdenada[pos]=Aux
   while self.listaOrdenada:#Hacer mientras no este vacia
       vertice=self.listaOrdenada.pop(0)#Eliminar el vertice
       x=vertice[1]
       if x not in self.listaVisitados:
           #Agregar a lista de visitados en nodo destino
           self.listaVisitados.append(x)
           #Agregar a lista ordenada los adyacentes del nodo destino
           for key, lista in self.grafolista[x]:
               if key not in self.listaVisitados:
                  self.listaOrdenada.append((x,key,lista))
```

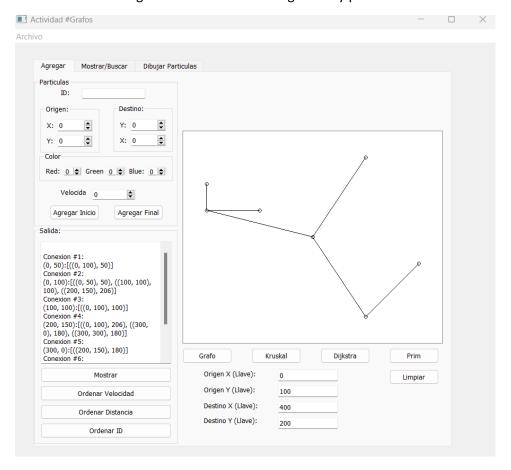
```
#Ordenar lista
   self.listaOrdenada=[(c,a,b) for a,b,c in self.listaOrdenada]
   self.listaOrdenada.sort()
   self.listaOrdenada=[(a,b,c) for c,a,b in self.listaOrdenada]
   #Agregar vertice al grafo resultante
  origen=vertice[0]#valor del nodo origen
  destino=vertice[1]#Nodo destino
   peso=vertice[2]#Peso de la arista entre los dos nodos
   #Agregar estos valores al grafo
   if origen in self.grafoResultante:
       if destino in self.grafoResultante:
           lista=self.grafoResultante[origen]
           self.grafoResultante[origen]=lista+[(destino, peso)]
           lista=self.grafoResultante[destino]
           lista.append((origen,peso))
           self.grafoResultante[destino]=lista
           self.grafoResultante[destino]=[(origen,peso)]
           lista=self.grafoResultante[origen]
           lista.append((destino,peso))
           self.grafoResultante[origen]=lista
  elif destino in self.grafoResultante:
       self.grafoResultante[origen]=[(destino, peso)]
       lista=self.grafoResultante[destino]
       lista.append((origen,peso))
       self.grafoResultante[destino]=lista
   else:
       self.grafoResultante[destino]=[(origen,peso)]
       self.grafoResultante[origen]=[(destino,peso)]
self.grafo.clear()
for key, lista in self.grafoResultante.items():
   print("KEY:",key)
   print("VALUE:",lista)
   for i,y in lista:
       print(i,y)
       self.grafo.addEllipse(i[0], i[1], 6, 6)#Cordenadas(2), Tamaños(2)
       self.grafo.addLine(key[0]+3, key[1]+3, i[0]+3, i[1]+3)#+3 es el margen
self.ui.ptxMostrar.clear()
i=0
for key, lista in self.grafoResultante.items():
   self.ui.ptxMostrar.insertPlainText("\nConexion #"+str(i)+":\n")
   self.ui.ptxMostrar.insertPlainText(str(key)+":")
   self.ui.ptxMostrar.insertPlainText(str(lista))
```

Por último, la función de imprimir estas aristas dentro de la interfaz fue utilizado un ciclo anidado donde recorre los valúes y toma el destino de esta partícula, y donde la llave es el origen, y por último también mostrara los paso o conexión que tiene cada nodo en un plaintext

Ponemos a prueba el código y cargamos un archivo json y primero presionamos en "grafo" para poder mostrarlo y el plaintext



## Seleccionamos el origen donde comienza el algoritmo y presionamos Prim



Igual que mostramos en tabla y mostramos el algoritmo de fuerza bruta

