TP2 Java: chat JavaFx

**Rapport technique**

À l’attention de M. Carrino

**Java –TP2**Fleury Anthony, Guerne Jonathan   
Mai 2017

# Introduction

# Choix Architetural

## Serveur

|  |  |
| --- | --- |
| Diagramme de classe tu server | Pour gérer plusieurs client le serveur utilise un ServerDispatcher qui va permettre de gérer les envoie en broadcast à tous ces clients, chaque client possède un socket, un clientListener et un clientSender ces éléments sont liés entre eux par la classe clientInfo.  ClientSender et ClientListener permettent respectivement d’envoyer des Packets à un client précis et d’écouter les Packets émanent d’un client précis.  Après avoir reçu un message le ClientListener le transmet au ServerDispatcher qui valui se charger de transmettre ce message en broadcast à tous les clients (même l’émetteur original). |

## Client

# Choix Architectural

# Déploiement et utilisation